



BLEP - Pioneros cósmicos es una miniexpansión promocional que añade una nueva variante de juego avanzado a las reglas básicas. Resulta que conquistar la galaxia no era tan sencillo como los gatos esperaban... Tras la consecución con éxito de varias misiones espaciales, los historiadores felinos descubrieron que la pata sideral pertenece a unos viejos rivales, unos enemigos clave en la emocionante carrera espacial: ¡los perros! La eterna rivalidad entre especies está ganando terreno, y los astronautas gatunos pueden toparse con unas cuantas sorpresas.

Cambios en la preparación:

Después de los pasos descritos en las páginas 4-5 para la preparación de una partida, baraja bocabajo las 6 fichas de Artefacto perruno y forma una pila bocabajo con todas ellas. A continuación, coloca 1 ficha de Artefacto perruno bocabajo en cada uno de los planetas y devuelve a la caja del juego, sin revelar, las fichas de Artefacto perruno que sobren.

Cambios en las reglas:

El primer Astronauta en desembarcar en un planeta que contenga una ficha de Artefacto perruno durante la fase de Aterrizaje deberá revelar esa ficha. Cada ficha de Artefacto perruno tiene un efecto único que describimos a continuación:



¿Quieres saber más?
Síguenos en:

FB | YT: Rebel Studio
IG: @rebelstudio.eu

studio@rebel.pl
www.rebelstudio.eu

© Dr. Reiner Knizia. 2023.
Todos los derechos reservados.



Perrete espacial

Vincula esta ficha al último Astronauta que desembarque en este planeta (en la fase de Aterrizaje actual). El Perrete espacial cuenta como medio Astronauta a la hora de determinar la mayoría en un planeta.



Caseta de perro

Esta ficha permanece en el planeta una vez revelada. A la hora de contar los puntos, cada participante obtiene 1 punto adicional por cada uno de sus Astronautas en el planeta con la Caseta de perro.



El cohete del perro viejo

Después de revelar esta ficha, y mientras permanezca en el planeta, todo Astronauta que vaya a desembarcar en el planeta podrá, en su lugar, hacerlo en cualquier luna disponible en su órbita. Descarta El cohete del perro viejo cuando alguien lo utilice para desembarcar en una luna.



Recipiente con hierba gatera

Después de revelar esta ficha, todos los Astronautas que todavía se encuentren en el Cohete deben desembarcar en el planeta con el Recipiente con hierba gatera (siguiendo las reglas de desembarque en planetas). Descarta el Recipiente con hierba gatera después de la fase de Aterrizaje actual.



Astroperro

Después de revelar esta ficha, considérala como un Astronauta independiente que ha descubierto el planeta en primer lugar. Para ello, ponlo por encima del Astronauta que reveló el Astroperro, tal y como si hubiera desembarcado antes que nadie. A la hora de contar los puntos, considera el Astroperro como un Astronauta neutral (nadie suma los puntos recibidos por el Astroperro).



Alienígena cánido

El Astronauta que reveló esta ficha debe regresar de inmediato al espacio que ocupaba en el Cohete (es decir, el Astronauta no desembarca). Es más, ningún otro Astronauta puede desembarcar del Cohete durante la fase de Aterrizaje actual. Descarta al Alienígena cánido después de la fase de Aterrizaje actual.