



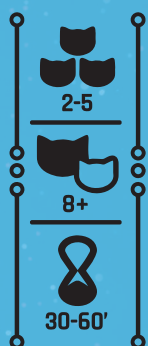
BLEP - Pionniers Cosmiques est une mini-extension promotionnelle vous proposant une variante avancée inédite pour vos parties de MLEM. Les chats semblent enfin réaliser que conquérir la galaxie n'est pas aussi simple que prévu... Des historiens félines ont découvert, dès les premières missions interplanétaires, que leurs vieux rivaux avaient déjà fait « pattemise » sur l'exploration spatiale : les chiens les avaient devancés ! La rivalité entre les deux espèces vient encore de monter d'un cran, ce qui réservera probablement de mauvaises surprises à vos Chastronautes !

Changements lors de la mise en place :

Pendant la mise en place, après les étapes décrites en pages 4 et 5, mélangez également les 6 pions Artefact canin face cachée. Placez 1 pion face cachée sur chacune des planètes. Remettez le pion inutilisé dans la boîte sans le regarder : vous ne vous en servirez pas.

Changements de règles :

Pendant la phase d'Atterrissage, le premier Chastronaute placé sur une planète contenant un pion Artefact canin révèle ce pion. Chaque pion a un effet unique décrit ci-contre :



Suivez-nous en ligne !

FB: [Rebel Studio](#)

YT: [Rebel Studio](#)

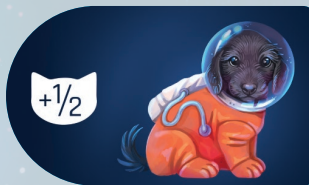
IG: [@rebelstudio.eu](#)

studio@rebel.pl

www.rebelstudio.eu

Rebel Sp. z o.o.

ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk, Pologne



Chiot sidéral

Attachez ce pion au dernier Chastronaute qui atterrit sur cette planète (uniquement pendant la phase d'Atterrissage actuelle). Le chiot sidéral compte comme un demi Chastronaute supplémentaire lors de la détermination des majorités sur la planète concernée.



Niche

Ce pion reste sur la planète une fois qu'il a été révélé. Lorsque vous comptez les points, chaque joueur gagne 1 PV supplémentaire par Chastronaute lui appartenant présent sur la planète contenant ce pion.



Vieille fusée canidée

Lorsque ce pion est révélé, et tant qu'il reste sur la même planète, tout Chastronaute qui voudrait débarquer sur cette planète peut décider de plutôt se placer sur une lune inoccupée située dans l'orbite de cette planète. La première fois qu'un joueur choisit cette option, défussez la Vieille fusée canidée.



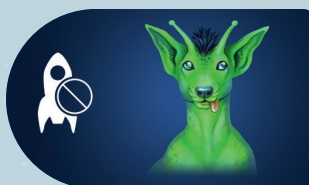
Herbe à chat

Une fois ce pion révélé, chaque Chastronaute se trouvant toujours dans la fusée doit débarquer sur cette planète (en respectant les règles normales de débarquement). Défaussez le pion après cette phase d'Atterrissage.



Chienstronaute

Une fois ce pion révélé, considérez-le comme un Chastronaute indépendant qui a découvert cette planète le premier : placez-le au-dessus du Chastronaute qui a révélé le pion, comme s'il avait été là avant. Lorsque vous comptez les points, considérez le Chienstronaute comme un joueur neutre (les points qu'il aurait dû recevoir ne sont pas pris en compte).



Chien martien

Le Chastronaute qui révèle ce pion retourne immédiatement à sa place sur le plateau Fusée (il ne débarque pas). De plus, aucun autre Chastronaute ne peut débarquer de la fusée pendant cette phase d'Atterrissage. Défaussez le pion après cette phase d'Atterrissage.