



**BLEP - Pionieri Cosmici** è una mini-espansione promo che introduce una variante di gioco avanzata completamente nuova. A quanto pare, conquistare la galassia non è così semplice come i gatti si aspettavano... Con l'avviarsi delle missioni, i gatti esperti di storia hanno scoperto che un vecchio rivale, fondamentale per le prime esplorazioni spaziali, ha già messo le zampe avanti in questa corsa: i cani! L'eterna rivalità tra le specie si sta facendo ancora più forte e gli astronauti miagolanti potrebbero avere molte sorprese.

#### Modifiche alla preparazione

Durante la preparazione, dopo i passi descritti alle pagine 4 e 5, mescolate inoltre a faccia in giù anche tutti i 6 segnalini Artefatto Canino. Collocate 1 segnalino a faccia in giù su ognuno dei pianeti. Rimettete il segnalino rimasto nella scatola senza rivelarlo, non verrà utilizzato per questa partita.

#### Modifiche allo svolgimento del gioco

Durante la fase di atterraggio, il primo astronauta collocato su un pianeta contenente un segnalino Artefatto Canino rivela il segnalino. Ogni segnalino ha un effetto unico descritto di seguito:



Volete saperne di più?  
Seguiteci su:

FB | YT: Rebel Studio  
IG: @rebelstudio.eu

studio@rebel.pl  
[www.rebelstudio.eu](http://www.rebelstudio.eu)

© Dr. Reiner Knizia, 2023. Tutti i diritti riservati.



#### Cucciolo spaziale

Affiancate questo segnalino all'ultimo astronauta che atterra su questo pianeta (solo nella fase di atterraggio in corso). Il cucciolo spaziale conta come mezzo astronauta in più quando si determina la maggioranza di astronauti su un pianeta.



#### Cuccia del cane

Dopo essere stato rivelato, questo segnalino rimane sul pianeta. Quando si contano i punti, ogni giocatore ottiene 1 punto aggiuntivo per ognuno dei propri astronauti sul pianeta contenente questo segnalino.



#### Antico razzo canino

Quando questo segnalino viene rivelato, e finché si trova sul pianeta, qualsiasi astronauta che sta per sbarcare su questo pianeta può invece sbarcare su una luna non occupata nell'orbita del pianeta. La prima volta che un giocatore sceglie questa opzione, scarta il segnalino antico razzo canino.



#### Contenitore di erba gatta

Dopo aver rivelato questo segnalino, ogni astronauta che si trova ancora sul razzo deve sbarcare su questo pianeta (seguendo le normali regole di sbarco). Scartate il segnalino dopo questa fase di atterraggio.



#### Cane astronauta

Dopo aver rivelato questo segnalino, consideratelo come un astronauta indipendente che ha scoperto questo pianeta per primo. Collocatelo al di sopra dell'astronauta che ha rivelato il segnalino, come se fosse stato già lì da prima. Quando si contano i punti, considerate il cane astronauta come un giocatore neutrale (i punti che riceverebbe non vengono considerati).



#### Cane alieno

L'astronauta che ha rivelato questo segnalino torna immediatamente al suo posto sulla plancia Razzo (non sbarca). Inoltre, nessun altro astronauta può sbarcare dal razzo durante questa fase di atterraggio. Scartate il segnalino dopo questa fase di atterraggio.