

Imię postaci:

Gatunek:

Profesja:

Gracz:

KRAINY TERRINOTH

REDUKCJA	RANY	ZMĘCZENIE	OBRONA		
	Próg Aktualne	Próg Aktualne	Dystans Zwarcie		
Cechy					
KRZĘPA	ZWINNOŚĆ	INTELEKT	SPRYT	WOLA	PREZENCJA

Umiejętności

UMIĘJĘTNOŚCI OGÓLNE

PROFESJA?

POZIOM

Alchemia (I)		
Atletyka (K)		
Czułość (W)		
Dyscyplina (W)		
Jeździectwo (Z)		
Koordynacja (P)		
Machlojki (S)		
Mechanika (I)		
Medycyna (I)		
Odporność (K)		
Opanowanie (P)		
Percepcja (S)		
Sztuka Przetwarzania (S)		
Ukrywanie się (Z)		
Znajomość Półświatka (S)		

UMIĘJĘTNOŚCI BOJOWE

PROFESJA?

POZIOM

Bijatyka (K)		
Broń Biała (Ciężka) (K)		
Broń Biała (Lekka) (K)		
Broń Dystansowa (Z)		

UMIĘJĘTNOŚCI SPOŁECZNE

Negocjacje (P)		
Oszustwo (S)		
Przymuszanie (W)		
Przywództwo (P)		
Urok Osobisty (P)		

UMIĘJĘTNOŚCI AKADEMICKIE

Wiedza (Geografia) (I)		
Wiedza (Mistyczna) (I)		
Wiedza (Przygody) (I)		
Wiedza (Zakazana) (I)		

UMIĘJĘTNOŚCI MAGICZNE

POZIOM

Moc Boska (W)		
Moc Liryczna (P)		
Moc Pierwotna (S)		
Moc Runiczna (I)		
Moc Tajemna (I)		

UMIĘJĘTNOŚCI NIESTANDARDOWE

POZIOM

Uzbrojenie

BROŃ	UMIĘJĘTNOŚĆ	OBRAŻENIA	KRYTYCZNOŚĆ	ZASIĘG	SPECJALNE

Łączne PD

Kopiowanie dozwolone wyłącznie na użytek własny. © FFG. © Edge Studio. Karta postaci dostępna również do pobrania ze strony edge-studio.net

Dostępne PD

MOTYWACJE		ILUSTRACJA POSTACI								
ZALETA:	WADA:									
PRAGNIENIE:	LEK:									
WYPOSAŻENIE										
BRŃ I PANCERZ:	SPRZĘT OSOBISTY: 									
		OPIS POSTACI								
		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; padding: 2px;">Płeć:</td> <td style="width: 50%; padding: 2px;">Wiek:</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Wzrost:</td> <td style="padding: 2px;">Budowa:</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Włosy:</td> <td style="padding: 2px;">Oczy:</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 2px;">Znaki szczególne:</td> </tr> </table>	Płeć:	Wiek:	Wzrost:	Budowa:	Włosy:	Oczy:	Znaki szczególne:	
Płeć:	Wiek:									
Wzrost:	Budowa:									
Włosy:	Oczy:									
Znaki szczególne:										
ZDOLNOŚĆ HEROICZNA										
NAZWA: POCHODZENIE: EFEKT GŁÓWNY: ULEPSZENIA: 										
ŁĄCZNE PUNKTY ZDOLNOŚCI:		DOSTĘPNE PUNKTY ZDOLNOŚCI:								

URAZY KRYTYCZNE																										
DOTKLIWOŚĆ	EFEKT																									
<table style="width: 100%; height: 100%;"> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> </table>	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	
◇	◇	◇	◇	◇																						
◇	◇	◇	◇	◇																						
◇	◇	◇	◇	◇																						
◇	◇	◇	◇	◇																						
◇	◇	◇	◇	◇																						

TALENTY I ZDOLNOŚCI SPECJALNE		
NAZWA	STRONA #	OPIS ZDOLNOŚCI
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	

ZAKUP TALENTÓW

Na tej karcie zapisujesz talenty kupione dla twojej postaci. Gdy wykupisz pierwszy talent Stopnia 1, zapisz go na karcie w lewym górnym polu, w kolumnie „Stopień 1”.

Przy zakupie pamiętaj, że twoja postać musi mieć więcej talentów danego stopnia niż talentów stopnia wyższego o jeden.



Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

Talent	Aktywny?
	☐
Strona #	

STOPIEN 1
5 PD

STOPIEN 2
10 PD

STOPIEN 3
15 PD

STOPIEN 4
20 PD

STOPIEN 5
25 PD