

# 7 CUDÓW ŚWIATA

ANTOINE BAUZA

Zmiany w nowej edycji 7 cudów świata.

## PLANSZE

### Zmiany w surowcach

<i>7 cudów świata</i>	<i>7 cudów świata (nowa edycja)</i>
Halikarnassós (A) Pierwszy etap Cudu: 2 × glina. Drugi etap Cudu: 3 × ruda. Trzeci etap Cudu: 2 × tkanina.	Halikarnassos (dzień) Pierwszy etap Cudu: 2 × ruda. Drugi etap Cudu: 1 × szkło, 1 × papirus. Trzeci etap Cudu: 3 × kamień.
Halikarnassós (B) Pierwszy etap Cudu: 2 × ruda. Drugi etap Cudu: 3 × glina. Trzeci etap Cudu: 1 × szkło, 1 × papirus, 1 × tkanina.	Halikarnassos (noc) Pierwszy etap Cudu: 2 × glina. Drugi etap Cudu: 1 × szkło, 1 × papirus. Trzeci etap Cudu: 3 × drewno.
Olympia. Podstawowy surowiec: drewno	Olympia. Podstawowy surowiec: glina
Olympia (A) Pierwszy etap Cudu: 2 × drewno. Drugi etap Cudu: 2 × kamień. Trzeci etap Cudu: 2 × ruda.	Olympia (dzień) Pierwszy etap Cudu: 2 × kamień. Drugi etap Cudu: 2 × drewno. Trzeci etap Cudu: 3 × glina.
Olympia (B) Pierwszy etap Cudu: 2 × drewno. Drugi etap Cudu: 2 × kamień. Trzeci etap Cudu: 2 × ruda, 1 × tkanina.	Olympia (noc) Pierwszy etap Cudu: 2 × ruda. Drugi etap Cudu: 3 × glina. Trzeci etap Cudu: 1 × szkło, 1 × papirus, 1 × tkanina.
Babylon. Podstawowy surowiec: glina	Babylon. Podstawowy surowiec: drewno

Babylon (A) Drugi etap Cudu: 3 × drewno. Trzeci etap Cudu: 4 × glina.	Babylon (dzień) Drugi etap Cudu: 2 × ruda, 1 × tkanina. Trzeci etap Cudu: 4 × drewno.
Babylon (B) Pierwszy etap Cudu: 1 × tkanina, 1 × glina. Drugi etap Cudu: 2 × drewno, 1 × szkło. Trzeci etap Cudu: 3 × glina, 1 × papirus.	Babylon (noc) Brak 1. etapu. Drugi etap Cudu: 2 × kamień. Trzeci etap Cudu: 3 × glina, 1 × szkło.
Gizah (A) Pierwszy etap Cudu: 2 × kamień. Drugi etap Cudu: 3 × drewno.	Gizah (dzień) Pierwszy etap Cudu: 2 × drewno. Drugi etap Cudu: 2 × glina, 1 × tkanina.
Alexandria (A) Trzeci etap Cudu: 2 × szkło.	Alexandria (dzień) Trzeci etap Cudu: 1 × papirus, 1 × tkanina.
Alexandria (B) Drugi etap Cudu: 2 × drewno. Trzeci etap Cudu: 3 × kamień.	Alexandria (noc) Drugi etap Cudu: 3 × ruda. Trzeci etap Cudu: 4 × drewno.
Ephesos (A) Pierwszy etap Cudu: 2 × kamień. Trzeci etap Cudu: 2 × papirus.	Ephesos (dzień) Pierwszy etap Cudu: 2 × glina. Trzeci etap Cudu: 2 × ruda, 1 × szkło.
Ephesos (B) Trzeci etap Cudu: 1 × papirus, 1 × szkło, 1 × tkanina.	Ephesos (noc) Trzeci etap Cudu: 2 × ruda, 1 × tkanina.

## Zmiany w bonusach

Olympia (B)  
Pierwszy etap Cudu: płacisz 1 monetę zamiast 2 podczas kupna surowców u sąsiadów.  
Drugi etap Cudu: 5 punktów.  
Trzeci etap Cudu: na koniec gry możesz skopiować wybraną gildię.

Olympia (noc)  
Pierwszy etap Cudu: możesz wznosić za darmo 1. budowle w każdej epoce + 2 punkty.  
Drugi etap Cudu: możesz wznosić za darmo 1. budowle w każdej epoce + 3 punkty.  
Trzeci etap Cudu: 5 punktów.

## KARTY

### Zmiany w połączeniach kart

Teatr – Posąg – Ogrody	Teatr – Ogrody
Lombard – [nic]	Studnia (karta zastępuje kartę Lombard) – Posąg
Ołtarz – Świątynia – Panteon	Ołtarz – Panteon

## Zmiany w punktach zwycięstwa

Teatr: 2 punkty	Teatr: 3 punkty
Ołtarz: 2 punkty	Ołtarz: 3 punkty
Świątynia: 3 punkty	Świątynia: 4 punkty
Gildia strategów: 1 punkt za każdy żeton porażki przeciwników	Gildia dekoratorów: 7 punktów za wszystkie etapy Cudu

## Zmiany w surowcach

Umocnienia: 3 × ruda, 1 × kamień	Umocnienia: 3 × ruda, 1 × glina
Gildia budowniczych: 2 × kamienie, 2 × glina, 1 × szkło	Gildia budowniczych: 3 × kamienie, 2 × glina, 1 × szkło
Gildia szpiegów: 3 × glina, 1 × szkło	Gildia szpiegów: 2 × glina, 1 × szkło

## Zmiana liczby kart

3 × Ratusz	2 × Ratusz
3 × Arena	2 × Arena
3 × Arsenał	2 × Arsenał
3 × Cyrk	2 × Cyrk

## Nowe karty

-	2 × Obóz warowny (czerwona karta): 3 × Tarcza
-	2 × Szkoła gladiatorów (żółta karta): gdy ta karta wchodzi do gry, natychmiast bierzesz 3 monety z banku za każdą czerwoną kartę w Twoim mieście. Na koniec gry otrzymujesz 1 punkt za każdą czerwoną kartę w Twoim mieście.

## **ELEMENTY GRY**

72 monety: 46 o wartości „1” i 24 o wartości „3”	78 monet: 54 o wartości „1” i 24 o wartości „3”
46 żetonów Konfliktów	48 żetonów Konfliktów
7 kart Cudów	Brak kart Cudów