

ZAŁĄCZNIK

Załącznik zawiera opisy akcji z kafelków budynków zwykłych (strony „a” i „b”), kafelka El Paso i kafelków budynków neutralnych, a także z kart pociągu (obydwu stron). Przedstawia również wyjaśnienia premii pracowników i akcji pomocniczych oraz opisy żetonów celów i żetonów premii.

BUDYNKI ZWYKŁE (a)



1. Odrzuć 1 szarą kartę krowy „Criollo”, aby otrzymać 3 dolary.
2. Wykonaj 1 akcję pomocniczą.



1. Zapłać 2 dolary, aby otrzymać 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobrać żeton ze stosu).
2. Przesuń swojego ranczera o 1 krok do przodu wzdłuż szlaku. Wykonaj akcje przystanku, do którego dotarł ranczer.

Zob. instrukcja, str. 7.



1. Zatrudnij 1 pracownika. Jeśli jest to pracownik wszechstronny, musisz zapłacić 4 dolary zgodnie ze standardowymi zasadami.
2. Odrzuć 1 kartę krowy dowolnego rodzaju, aby otrzymać 2 dolary.

Zob. instrukcja, str. 9.



1. Wykonaj 1 albo 2 różne akcje pomocnicze.
2. Weź 1 żeton wymiany.
3. Przesuń swojego ranczera o 1 albo 2 kroki do przodu wzdłuż szlaku. Wykonaj akcje przystanku, do którego dotarł ranczer.

Zob. instrukcja, str. 7.



1. Weź z rynku bydła 1 niebieską kartę krowy „Corriente” i umieść ją odkrytą na swoim stosie kart odrzuconych.
2. Przesuń swój znacznik certyfikatów o maksymalnie 3 pola w dół.



1. Weź 1 żeton celu albo 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
2. Weź 1 żeton wymiany.
3. Przesuń swojego ranczera o 1, 2 albo 3 kroki do przodu wzdłuż szlaku. Wykonaj akcje przystanku, do którego dotarł ranczer.

Zob. instrukcja, str. 7.

BUDYNKI ZWYKŁE (b)



1. Odrzuć 1 kartę krowy dowolnego rodzaju, aby otrzymać tyle dolarów, ile wynosi dwukrotność wartości hodowlanej tej karty.
2. Wykonaj 1 akcję pomocniczą.



1. Odrzuć 1 kartę krowy dowolnego rodzaju o wartości hodowlanej „2”, aby otrzymać 5 dolarów.
2. Wykonaj 1 akcję pomocniczą albo kup 1 kartę krowy z rynku bydła.

Zob. instrukcja, str. 10.



1. Usuń z gry 1 pomarańczową kartę krowy „Simmental”, którą masz na ręce.
2. Wykonaj 1 akcję pomocniczą.
3. Przesuń swojego ranczera o 1 albo 2 kroki do przodu wzdłuż szlaku. Wykonaj akcje przystanku, do którego dotarł ranczer.

Zob. instrukcja, str. 7.



1. Zapłać 2 dolary, aby otrzymać brązową kartę krowy „Shorthorn”. (Nie musisz odrzucać kowbojów).
2. Weź 2 żetony wymiany.



1. Przesuń swój znacznik certyfikatów o maksymalnie 3 pola w dół.
2. Otrzymujesz 5 dolarów.
3. Przesuń swojego ranczera o 1, 2 albo 3 kroki do przodu wzdłuż szlaku. Wykonaj akcje przystanku, do którego dotarł ranczer.

Zob. instrukcja, str. 7.



1. Weź 1 żeton celu z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
2. Weź 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
3. Zatrudnij 1 pracownika. Jeśli jest to pracownik wszechstronny, musisz zapłacić 4 dolary zgodnie ze standardowymi zasadami.

Zob. instrukcja, str. 9.

EL PASO I BUDYNKI NEUTRALNE



**Ranczer
musi się tu
ZATRZYMAĆ.**

1. Otrzymujesz 5 dolarów.
2. Weź 1 pomarańczową kartę krowy „Simmental” ze stosu i umieść ją odkrytą na swoim stosie kart odrzuconych.
3. Ujawnij swoją rękę, oblicz jej całkowitą wartość hodowlaną i umieść swój dysk na polu placówki handlowej. Następnie odrzuć wszystkie karty z ręki.

Zob. instrukcja, str. 12.



1. Odrzuć 1 białą kartę krowy „Galloway”, aby otrzymać 2 dolary.
2. Zatrudnij 1 pracownika za 5 dolarów.
3. Zatrudnij **innego** pracownika za 8 dolarów.

Jeśli któryś z nich to pracownik wszechstronny, musisz zapłacić dodatkowe 4 dolary.



1. Otrzymujesz 2 dolary.
2. Przesuń swój znacznik certyfikatów o 1 pole w dół.



1. Odrzuć 1 czarną kartę krowy „Pineywoods”, aby otrzymać 2 dolary.
2. Zapłać 1 dolara, aby otrzymać 1 żeton wymiany.
3. Kup 1 kartę krowy z rynku bydła.

Zob. instrukcja, str. 10.



1. Odrzuć 1 zieloną kartę krowy „Santa Gertrudis”, aby otrzymać 2 dolary.
2. Umieść 1 budynek zwykły na pustym polu na budynek na szlaku albo zastąp 1 ze swoich budynków.

Zob. instrukcja, str. 10.



1. Wykonaj 1 akcję pomocniczą.
 2. Skorzystaj z pociągu.
- Zob. instrukcja, str. 10.*



1. Weź 1 żeton wymiany.
2. Wykonaj 1 akcję pomocniczą.

KARTY POCIĄGU

1. Weź 1 żeton celu z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
2. Weź 1 żeton wymiany.



1. Weź 1 żeton celu z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
2. Przesuń swój znacznik certyfikatów o 1 pole w dół.



1. Weź 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
2. Wykonaj 1 akcję pomocniczą.



1. Weź 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
2. Weź 1 żeton wymiany.



1. Weź 1 żeton celu z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
2. Weź 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).



1. Weź z rynku bydła 1 żółtą kartę krowy „Black Angus” i umieść ją odkrytą na swoim stosie kart odrzuconych.
2. Weź 1 żeton celu albo 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).



1. Przesuń swój znacznik certyfikatów o maksymalnie 3 pola w dół.
2. Weź 1 żeton celu albo 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
3. Przesuń swojego ranczera o 1 albo 2 kroki do przodu wzdłuż szlaku. Wykonaj akcje przystanku, do którego dotarł ranczer.



Zob. instrukcja, str. 7.

1. Weź 1 żeton celu albo 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
2. Weź 1 żeton premii z zasobów pociągu (albo dobierz żeton ze stosu).
3. Zatrudnij 1 pracownika. Jeśli jest to pracownik wszechstronny, musisz zapłacić 4 dolary zgodnie ze standardowymi zasadami.



Zob. instrukcja, str. 9.

PREMIE PRACOWNIKÓW



Kowboj

Odrzuć kowboja, gdy przesuwasz swojego ranczera, aby wykonać 1 dodatkowy krok. Możesz odrzucić kilku kowbojów, aby wykonać kilka dodatkowych kroków, ale ranczer nie może minąć El Paso.



Budowniczy

Odrzuć budowniczego i zapłać 2 dolary, aby przesunąć swój znacznik certyfikatów o 1 pole w dół.



Inżynier

Odrzuć inżyniera, aby otrzymać 1 dolara.



Pracownik wszechstronny

Odrzuć pracownika wszechstronnego, aby otrzymać 2 dolary.

PLANSZETKA GRACZA: AKCJE POMOCNICZE



Otrzymujesz 1 dolara.



+



Otrzymujesz 3 dolary.



Wykonaj 1 akcję wymiany: dobierz 1 kartę ze swojego stosu dobierania, po czym natychmiast odrzuć 1 kartę.



+



Wykonaj 2 akcje wymiany jedna po drugiej. Nie możesz połączyć tych akcji.



Przesuń swój znacznik certyfikatów o 1 pole w dół.



Usuń z gry 1 kartę krowy (dowolnego rodzaju), którą masz na ręce.
Uwaga! Aby zdjąć dysk blokujący tę akcję, musisz zapłacić 3 dolary.

-3

ŻETONY

Żetony celów

Na koniec gry zdobędziesz wskazane punkty zwycięstwa, jeśli spełnisz warunek widoczny po lewej stronie żetonu (przed dwukropkiem). Każdy element gry może zostać uwzględniony w odniesieniu tylko do 1 żetonu celu.



Musisz mieć w swojej talii wskazane karty krów, np. 1 niebieską kartę krowy „Corriente” i 1 żółtą kartę krowy „Black Angus”.



Musisz spełnić obydwa wskazane warunki, np. musisz mieć żeton premii i budynki wymagające łącznie co najmniej 3 pracowników.



Musisz mieć budynki wymagające łącznie co najmniej tylu pracowników, ile wskazuje liczba na żetonie (np. co najmniej 4).



Musisz mieć dysk na polu placówki handlowej o minimalnej wartości hodowlanej wynoszącej co najmniej tyle, ile wskazuje liczba na żetonie (np. co najmniej 14).

Żetony premii

Niektóre żetony premii zapewniają efekt natychmiastowy, który rozpatruje się tylko po uzyskaniu żetonu. Inne zapewniają stały efekt, który działa przez całą rozgrywkę. Takie same stałe efekty na kilku żetonach łączą się (tj. rozpatrujesz wskazany efekt tyle razy, ile masz żetonów). Wskazane punkty zwycięstwa otrzymasz na koniec gry.



Wykonaj 3 akcje wymiany jedna po drugiej: dobierz 1 kartę ze swojego stosu dobierania, po czym natychmiast odrzuć 1 kartę. Nie możesz połączyć tych akcji.



Ten żeton zapewnia stały certyfikat, czyli zwiększa całkowitą wartość hodowlaną o 1 (w El Paso).



Natychmiast usuń z gry 1 kartę krowy (dowolnego rodzaju), którą masz na ręce.



Podczas dostawy w El Paso do całkowitej wartości hodowlanej możesz dodać wartość hodowlaną 1 karty, której rodzaj został już uwzględniony. Jeśli masz kilka tych żetonów, możesz dodać wartość większej liczby takich kart.



Natychmiast usuń z gry 1 kartę krowy (dowolnego rodzaju), którą masz na ręce, aby otrzymać wskazaną liczbę dolarów.



Natychmiast otrzymujesz 5 dolarów.