



Podczas układania kotów na tacce,
kieruj się ilustracją.

CAT STAX™

© 2016 Brainwright, © 2018 HUCH!

Autor: Bob Ferron

Projekt: HUCH!/Brainwright

Kierownik produkcji: Simon Hopp

Tłumaczenie: Magda Kożyczkowska

Wyprodukowano w Chinach.

Importer/Dystrybucja w Polsce:

Rebel Sp. z o.o.,

ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk.

www.wydawnictworebel.pl,

wydawnictwo@rebel.pl

Producent:

Hutter Trade GmbH + Co KG,

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg, NIEMCY

www.hutter-trade.com

OSTRZEŻENIE! Niebezpieczeństwo zadławienia się. Produkt zawiera drobne elementy nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3. roku życia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

UWAGA! Przedstawione komponenty mogą nieznacznie się różnić kolorami od tych zawartych w pudełku.

rebel



BRAINWRIGHT™



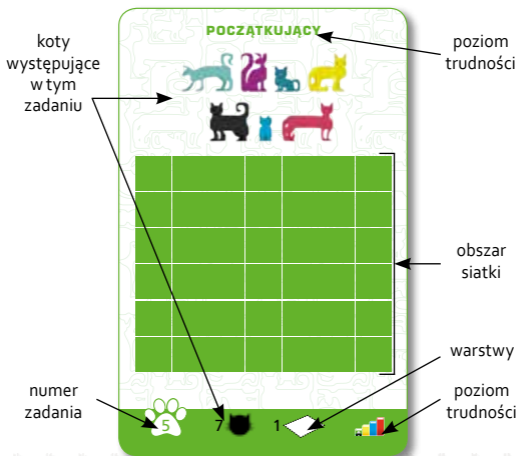
logicus
all for challenge

44
Challenges
Multi-Level

CATSTAX™

CEL GRY

Ułóż koty na siatce w taki sposób, żeby całkowicie ją zapełniły.



JAK GRAĆ?

Wybierz kartę zadania i umieść ją na płaskiej powierzchni. Weź koty wskazane na górnej części karty i umieść je w obrębie siatki w taki sposób, żeby **zapełniły wszystkie pola siatki**. Żadna część jakiegokolwiek kota nie może wystawać poza obszar siatki, a na jej obszarze nie może pozostać żadne puste miejsce.

UWAGI:

- Zawsze musisz wykorzystać wszystkie koty wskazane na karcie zadania.
- Na niektórych kartach znajdziesz informację o większej liczbie: „warstw” (◊). Oznacza to, że aby poprawnie rozwiązać łamigłówkę, musisz układać jednego kota na drugim. (Na przykład „3 warstwy” oznaczają, że musisz ułożyć na sobie 3 poziomy kotów). W przypadku zadań z wieloma warstwami wszystkie koty muszą znajdować się w obrębie wskazanych poziomów – żadna część kota nie może wystawać poza granice.



- **Wskazówka:** Niektóre układanki wymagają zmiany pozycji kotów – jedne powinny stać, inne leżeć na boku, jeszcze inne stanąć na głowie albo wepchnąć się między inne koty!
- Do każdego zadania dołączono rozwiązanie, choć niewykluczone, że można je rozwiązać na inne sposoby.