



Seid ihr bereit für noch mehr Abenteuer? Diese Übersicht zeigt euch, wie ihr *Die Chroniken von Avel* mit den Ortstafeln aus der Erweiterung *Abenteu-rer-Arsenal* kombinieren könnt. Unten findet ihr eine detaillierte Übersicht aller Änderungen im Spielaufbau und alternative Aufbaumöglichkeiten für neue Herausforderungen. Auf ins Abenteuer!

Fügt die neuen **Ortstafeln** den Ortstafeln aus dem Grundspiel hinzu. Denkt daran, dass ihr je nach Spielerzahl die entsprechenden Ortstafeln aus dem Grundspiel entfernt. Mit dieser Erweiterung wird die Spielwelt insgesamt größer.

## Gleichbleibende Elemente:

Jeder der vorgeschlagenen Spielpläne enthält die aufgedeckte Burg-Ortstafel oberhalb der Mondleiste – dort beginnt ihr euer Abenteuer – sowie die 3 aufgedeckten Starttafeln, die identisch sind mit denen aus dem Spielplan in der Spielanleitung des Grundspiels. Jeder Spielplan zeigt außerdem an, auf welche Ortstafel das Kraterplättchen gelegt wird, auf der am Ende der Partie das Biest erscheint.



- Burg-Ortstafel



- Starttafeln



 Ortstafel mit Kraterplättchen



In der Spielanleitung des Grundspiels wird angegeben, welche Ortstafeln je nach Spielerzahl zusätzlich ausgelegt werden. Wenn ihr einen Spielplan von dieser Seite nutzt, fügt die folgenden Ortstafeln hinzu, falls:



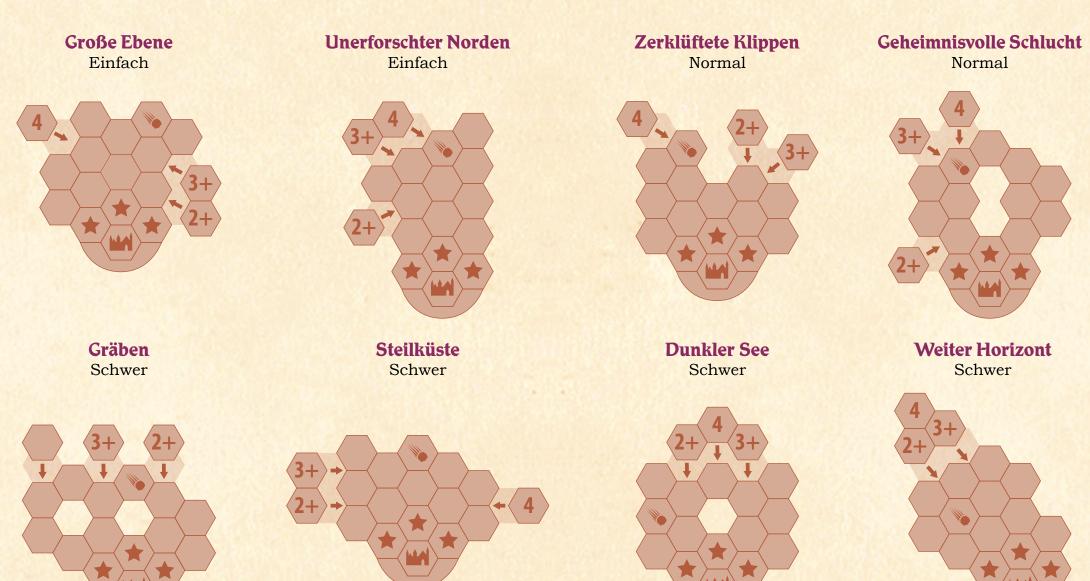
- ihr zu viert spielt.



 ihr zu dritt oder zu viert spielt.



ihr zu zweit,
zu dritt oder
zu viert spielt.



Wenn ihr wollt, dann könnt ihr auch eure eigene Spielpläne kreieren! Falls ihr das tut, dann solltet ihr die Platzierung des Kraterplättchens berücksichtigen. Für eine einsteigerfreundliche Partie empfehlen wir, dass sich zwischen der Burg-Ortstafel und der Ortstafel mit dem Kraterplättchen mindestens 3 andere Ortstafeln befinden. Wollt ihr jedoch eine besondere Herausforderung, dann könnt ihr diesen Abstand auch verringern und das Kraterplättchen näher zur Burg-Ortstafel platzieren.