

Efekty toru czasu



1888

Każdy gracz dobiera 1 kafelek eksperymentu dowolnego rodzaju.



1891

Każdy gracz bierze 1 kostkę blendy smolistej z zasobów ogólnych i umieszcza ją w swojej kolbie Erlenmeyera.



1893

Każdy gracz, jeśli chce, może wydać 1 kostkę blendy smolistej, aby dobrać 1 kafelek eksperymentu dowolnego rodzaju. Wydane kostki odłóżcie do zasobów ogólnych.



1895

Każdy gracz, jeśli chce, może wydać 1 kostkę radu, aby otrzymać 1 PZ. Wydane kostki odłóżcie do zasobów ogólnych.



1897

Każdy gracz, który ma tylko 1 pracę naukową, bierze 1 kostkę uranu z zasobów ogólnych i umieszcza ją w swojej kolbie Erlenmeyera. Każdy gracz, który ma co najmniej 2 prace naukowe, bierze 1 kostkę radu.



1898

Odłóżcie na spód talii 4 karty aktywności dostępne na planszy głównej i wyłóżcie 4 nowe karty z wierzchu talii.



1902

Każdy gracz bierze 1 kostkę radu z zasobów ogólnych i umieszcza ją w swojej kolbie Erlenmeyera.



1903

Każdy gracz, jeśli chce, może wydać 1 kostkę uranu i 1 kostkę radu, aby otrzymać 1 PZ. Wydane kostki odłóżcie do zasobów ogólnych.



1904

Odłóżcie do zasobów ogólnych wszystkie kostki surowców, które wciąż się znajdują obok wieży.



1906

Każdy gracz, jeśli chce, może wydać 1 kostkę blendy smolistej, aby dobrać 1 kafelek eksperymentu dowolnego rodzaju. Wydane kostki odłóżcie do zasobów ogólnych.



1910

Każdy gracz, jeśli chce, może wydać 1 kostkę uranu, aby wziąć 1 kostkę radu z zasobów ogólnych. Wydane kostki odłóżcie do zasobów ogólnych.



1911

Każdy gracz, jeśli chce, może wydać 2 kostki radu, aby otrzymać 1 PZ. Wydane kostki odłóżcie do zasobów ogólnych.



1914

Odłóżcie na spód talii 4 karty aktywności dostępne na planszy głównej i wyłóżcie 4 nowe karty z wierzchu talii.



1921

Każdy gracz, który ma dokładnie 1 pracę naukową, bierze 1 kostkę uranu z zasobów ogólnych i umieszcza ją w swojej kolbie Erlenmeyera. Każdy gracz, który ma dokładnie 2 prace naukowe, bierze 1 kostkę radu. Każdy gracz, który ma co najmniej 3 prace naukowe, otrzymuje 1 PZ.



1934

Rozpoczyna się koniec gry. Dokończcie aktualną rundę, tak aby wszyscy rozegrali taką samą liczbę tur. Następnie rozgrywka dobiega końca.