

# ERRATA

Instrukcja, str. 6, akapit „Lokalny/globalny”:

## JEST:

W grze występują 2 rodzaje ekosystemów: lokalny (●) i globalny (○).

## POWINNO BYĆ:

W grze występują 2 rodzaje ekosystemów: lokalny (○) i globalny (●).



### LOKALNY/GLOBALNY

W grze występują 2 rodzaje ekosystemów: lokalny (○) i globalny (●). Aby otrzymać punkty za lokalny ekosystem, płytkę występującego w nim małego zwierzęcia musi przylegać do tego, co widnieje na tej płytce ekosystemu. Globalny ekosystem natomiast nie wymaga spełnienia tego warunku – gracz otrzymuje punkty za płytki znajdujące się w dowolnym miejscu w jego obszarze gry.

