

Harry Potter

HOGWARTS BATTLE

Gra kooperacyjna z mechaniką tworzenia talii

ERRATA

PLANSZETKA GRACZA

Jest: Na koniec swojej tury przesun żeton zdrowia na pole „10”.

Powinno być: Na koniec tury, w której zostałeś ogłuszony, przesun żeton zdrowia na pole „10”.

ca. Na koniec tury, w której zostałeś ogłuszony, przesun żeton zdrowia na pole „10”.

Harry Potter

HOGWARTS BATTLE

Gra kooperacyjna z mechaniką tworzenia talii



ERRATA

Instrukcja, str. 13, punkt ⑥

Jest: Na koniec swojej tury aktywny bohater dochodzi do siebie.

Powinno być: Na koniec tury aktywnego gracza, w której zostałeś ogłuszony, dochodzisz do siebie.



SCENARIUSZ 1

- ⑥ * Na koniec tury aktywnego bohatera, w której zostałeś ogłuszony, dochodzisz do siebie. Przesuń żeton zdrowia na pole o najwyższej wartości – „10”.

Harry Potter

HOGWARTS BATTLE

Gra kooperacyjna z mechaniką tworzenia talii



ERRATA

Instrukcja, str. 2, sekcja
PRZYPOMNIENIE, ostatni punkt

Jest: Na koniec swojej tury przesun żeton zdrowia
aktywnego bohatera na pole „10”.

Powinno być: Na koniec tury aktywnego gracza,
w której zostałeś ogłuszony, przesun swój żeton
zdrowia na pole „10”.



- Na koniec tury aktywnego gracza, w której zostałeś ogłuszony, przesun swój żeton zdrowia na pole „10”.

SCENARIUSZ 2

Harry Potter

HOGWARTS BATTLE

Gra kooperacyjna z mechaniką tworzenia talii



ERRATA

Karta czarnego charakteru TOM RIDDLE

Jest: bierze z niego 1 kartę zaklęcia


Powinno być: bierze z niego 1 kartę sprzymierzenia



SCENARIUSZ 2

NAGRODA

KAŻDY bohater musi wybrać:

zwiększa swój poziom  o 2 ALBO
przeogląda swój stos kart odrzuconych
i bierze z niego 1 kartę sprzymierzenia
na rękę (jeśli taka się tam znajduje).

Harry Potter

HOGWARTS BATTLE

Gra kooperacyjna z mechaniką tworzenia talii


ERRATA

Karta zaklęcia ACCIO!

Jest: bierzesz z niego 1 kartę zaklęcia

Powinno być: bierzesz z niego 1 kartę przedmiotu

ACCIO!

Wybierz: otrzymujesz 2  ALBO
przełóżasz swój stos kart odrzuconych
i bierzesz z niego 1 kartę przedmiotu na
rękę (jeśli taka się tam znajduje).

4

SCENARIUSZ 4