

ERRATA

Na str. 4 instrukcji dodano zasadę:

RZUT NA SZMERY

W rzadkich sytuacjach, gdy konieczne jest wykonanie rzutu na szmery (np. efekty pomieszczeń Hibernatorium, Prom ratunkowy) po wyrzuceniu na kości wyniku liczbowego rozpatruje się go w następujący sposób:

- Jeśli korytarz jest pusty, należy w nim umieścić 1 znacznik cienia.
 - Jeśli w korytarzu są znaczniki cienia, należy usunąć 1 znacznik cienia z tego korytarza i dobrać losowy żeton intruza z woreczka, a następnie rozpatrzeć go w tym korytarzu tak, jak wskazuje arkusz z opisem krwiopijców.
-