



13+



2 albo 4



35+ min



Disney

SORCERER'S ARENA

LEGENDARNE SOJUSZE

NOWA FALA

DODATEK

Nowa fala to dodatek do gry *Disney Sorcerer's Arena: Legendarne sojusze*. Do rozgrywki wymagany jest zestaw podstawowy gry *Disney Sorcerer's Arena: Legendarne sojusze*. Dodatek wprowadza 3 nowe postacie, które możesz zrekrutować do swojej drużyny i wystawić do walki na arenie: **Davy'ego Jonesa, Vaianę i Sticha**. Można je dowolnie łączyć z postaciami z zestawu podstawowego i kolejnych dodatków, korzystając z zasad rozdziałów 2, 3 i 4 oraz zasad trybu zespołowego.

Wraz z tymi postaciami do gry wprowadzony zostaje 1 nowy stan i 2 nowe mechaniki, które nie pojawiły się w zestawie podstawowym. Na kolejnych stronach znajdziesz zasady dotyczące **trwałych zdolności, kafelków areny** i stanu **nie ma oddawania**.

TRWAŁE ZDOLNOŚCI

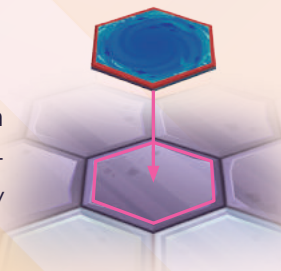
Niektóre postacie mają *trwałe zdolności*. Opisy tych zdolności znajdują się pod zwykłymi umiejętnościami, w prawym dolnym rogu karty umiejętności danej postaci. Te zdolności są zawsze aktywne, gdy dana postać znajduje się na arenie, również w turach innych Twoich postaci i w turach rywali.



KAFELKI ARENY

Kafelki areny umieszcza się na arenie na skutek efektów niektórych kart i zdolności. Każdy rodzaj kafelka areny ma inny wpływ na rozgrywkę.

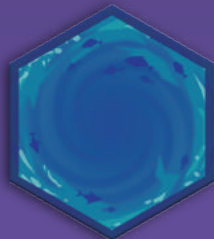
Gdy umieszczasz na planszy kafelek areny, połóż go na pustym polu i obróć go tak, aby wskazywał Twój kolor, chyba że treść efektu stanowi inaczej. Puste miejsce to każde miejsce planszy, na którym nie ma postaci. Pole uznaje się za puste również wtedy, gdy jest na nim kafelek areny, ale nie ma na nim postaci. Jeśli kafelek areny ma zostać umieszczony na pustym polu, na którym jest już inny kafelek areny, najpierw usuń z planszy kafelek leżący na tym polu i dopiero wtedy umieść na tym polu nowy kafelek. Kafelki areny nie zastępują efektu pól nadrukowanych na arenie. Pole z PZ, na którym został umieszczony kafelek areny, wciąż pozostaje polem z PZ.



RODZAJE KAFELKÓW ARENY

KAFELKI OCEANU

Kafelki oceanu reprezentują silne prądy. Postacie z atrybutem oceanu mogą po nich pływać, surfować albo żeglować, aby zwiększyć swoją mobilność.



Efekt aktywowany

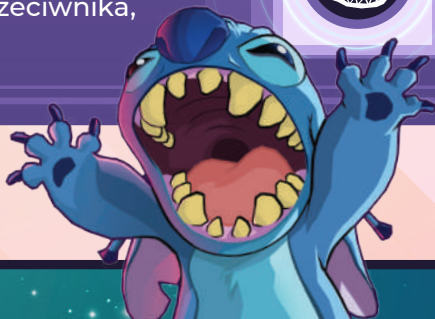
Gdy przywoływacz, który kontroluje dany kafelek, przesuwają przez zawierające go pole swoją aktywną postać, która ma atrybut oceanu, należy usunąć ten kafelek z areny. Przywoływacz kontrolujący tę postać może dodać 1 pole do wykonywanego aktualnie ruchu aktywną postacią. Kafelki oceanu nie mają żadnego efektu, jeśli przesuwają się po nim postacie bez atrybutu oceanu.

NOWY STAN

Do gry dodany został nowy stan o nazwie *nie ma oddawania*. Związany jest bezpośrednio ze Stichem.

NIE MA ODDAWANIA *Stan trwały*

Wszystkie obrażenia, które postać z tym stanem miałaby zadać Stichowi przeciwnika, są ignorowane.

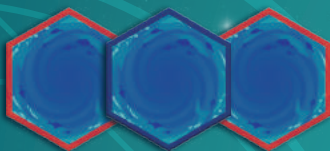


ZAWARTOŚĆ

9 kafelków stanów



3 kafelki oceanu



3 kafelki kolejności



3 talie postaci



(po 10 kart w każdej)

3 akrylowe figurki z podstawkami



(Przed pierwszą rozgrywką zdejmij folię ochronną z figurek i podstawek).

3 karty umiejętności postaci



Disney

usaopoly

TheOp.games

©Disney www.disney.com

The Op i USAOPOLY są znakami towarowymi USAopoly, Inc. © 2022 USAopoly, Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Gra zaprojektowana i wyprodukowana przez USAopoly, Inc., 5999 Avenida Encinas, Ste. 150, Carlsbad, CA 92008.

WYPRODUKOWANO W CHINACH.

OSTRZEŻENIE! Niebezpieczeństwo zadławienia się. Produkt zawiera drobne elementy nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3. roku życia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Obsługa klienta USAOPOLY, tel: 1-888-876-7659 (linia bezpłatna) customerservice@usaopoly.com

Projekt i opracowanie gry: Sean „Fletcher” Fletcher

Wsparcie produkcji: Kami Mandell i Pat Marino

Rekrutacja i wsparcie testerów: Wes Ferrer

Zarządzanie projektem: Carol Johnston

Dyrektor artystyczny: Jed Lomahan

Dyrektor kreatywny: Adam Sblendorio

Projekt graficzny: Summer Furzer

Ilustracje: Patrick Spaziant

Redakcja: zespół Rebel

Tłumaczenie: Łukasz Walczak

Specjalne podziękowania dla Castle Playtesting Team i zespołu testerów z The Op za nieustające wsparcie.

Odwiedź naszą stronę: theop.games/dsa

Dołącz do nas na Discordzie:

<https://rebrand.ly/TheOpDiscord>