

BONUS: JOEY WYJAŚNIA SWOJĄ MAGICZNĄ SZTUCZKĘ

(odcinek 11, sezon 3)

Gracz wciela się w rolę Joeya.

Przekazuje talię 54 kart wybranemu przez siebie graczowi.

Wskazany gracz wybiera kartę, zapamiętuje ją, pokazuje innym graczom i odkłada na wierzch talii.

Joey zabiera talię. Niezauważenie zerka szybko na wierzchnią kartę.

Namyśla się bardzo mocno, żeby pokazać skrywaną w sobie magię.

Następnie oznajmia zszokowanym graczom nazwę wcześniej wybranej karty.

Możesz wyjaśnić tę sztuczkę przyjacielom, ale powoli.

Jest tak niezwykła, że nie będą w nią w stanie uwierzyć!

Teraz możesz zrobić kanapkę dla Joeya, żeby mu pogratulować. Musi być bardzo głodny.



ZGADNIJ KARTĘ

INSTRUKCJA

FRIENDS
THE TELEVISION SERIES

przygotowanie

Gra dla 2–6 osób,
od lat 7

- 1 Wyjmij z talii 2 dzokery i karty o wartości „2”, „3”, „4” i „5”.
- 2 Przetasuj pozostałe 36 kart i stwórz z nich zakryty stos na środku stołu.
- 3 Umieść żetony zwycięstwa na stole.
- 4 Rozgrywkę zaczyna gracz, który najbardziej przypomina wyglądem Rachel lub Joeya.

X MOŻESZ JUŻ
ZACZAĆ GRĘ! X

PRZEBIEG GRY

- X Począwszy od pierwszego gracza, gra przebiega zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.
 - X W czasie trwania swojej kolejki musisz zrobić 2 rzeczy:
 - Zgadnąć na głos wierzchnią kartę z talii.
 - Odstłonić wierzchnią kartę i sprawdzić, czy to ta wybrana przez Ciebie.
- UWAGA!** Nie możesz podać nazwy tej samej karty, którą podał gracz siedzący po Twojej prawej stronie.
- X Jeśli zgadłeś wartość **albo** kolor karty, możesz położyć ją odkrytą przed sobą.
Możesz też od razu zgadnąć kolejną kartę.
Przykład. Ross wybrał „8 pizzy”. Karta okazuje się asem pizzy. Może położyć ją odkrytą przed sobą i zgadnąć kolejną kartę. Ross wybiera teraz „króla indyka”. Okazuje się, że to król futbolu. Może znowu położyć przed sobą odkrytą kartę i spróbować zgadnąć kolejną kartę.
 - X Jeśli zgadłeś wartość **i** kolor karty, możesz położyć ją odkrytą przed sobą, ale zdobywasz też żeton zwycięstwa.
Możesz też od razu zgadnąć kolejną kartę.
- Przykład.** Monica wybrała „6 kaczkę”. Karta rzeczywiście okazuje się 6 kaczką! Może położyć ją odkrytą przed sobą, wziąć żeton zwycięstwa i zgadnąć kolejną kartę.
- X Jeśli nie zgadłeś **ani** wartości, **ani** koloru karty odkrytej ze stosu, nic się nie dzieje. Kartę odkładasz obok talii, po czym następny gracz rozpoczyna swoją kolejkę.



KONIEC GRY

- X Gra się kończy, gdy ktoś z Was odkryje ostatnią kartę lub w sytuacji przedwczesnego zwycięstwa (zobacz niżej).

ZWYCIĘSTWO



Policzcie swoje punkty w następujący sposób:

- Każda karta przed Tobą jest warta 1 punkt.
- Żeton zwycięstwa jest również wart 1 punkt.

Grę wygrywa gracz z największą liczbą punktów.



PRZEDWCZESNE SUPERTZWYCIĘSTWO



Jeśli w którymkolwiek momencie gry ktoś z Was zdobędzie swój drugi żeton zwycięstwa, **natychmiast** wygrywa grę! Karta odgadnięta!

KACZKA



INDYK



PIZZA



FUTBOL



UWAGI

Tylko wierzchnia karta może być widoczna na stosie kart odrzuconych.

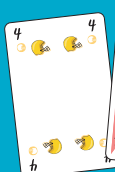
Gdy masz przed sobą kilka kart, wszystkie powinny być odkryte.



dobieranie



odrzućcie



Janice ma przed sobą 3 karty.

