



◆ GRA PLANSZOWA ◆

Pionierzy Rozszerzenie

Ten dodatek do *Frostpunk: Gry planszowej* wprowadza nowe wydarzenia, prawa i technologie, tym samym czyniąc rozgrywkę jeszcze bardziej różnorodną. Doświadczeni gracze znajdą w nim nowe wyzwania – w rozszerzeniu znajduje się 6 nowych kart społeczności na ekstremalnie trudnym poziomie (Przetrwanie).

W pudełku znajduje się również szereg drewnianych elementów, którymi można zastąpić ich odpowiedniki z podstawowej wersji gry.

Uwaga! Karty z tego rozszerzenia są oznaczone symbolem rozszerzenia „Pionierzy” , dzięki czemu można je łatwo odróżnić od kart z podstawowej wersji gry.



rebel

Zawartość i przygotowanie do gry

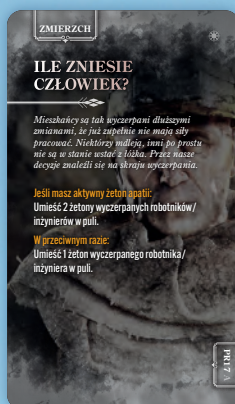
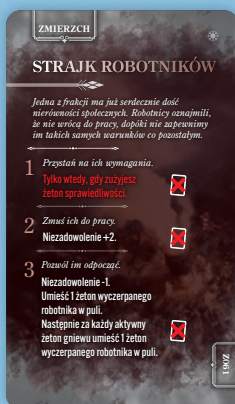
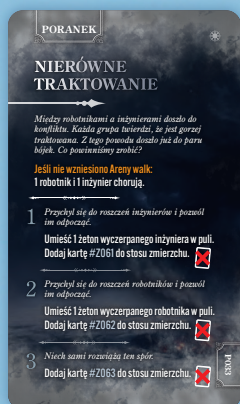


8 kart technologii

Należy potasować je razem z kartami technologii z podstawowej wersji gry. Przygotowując scenariusz „Arki”, należy usunąć nie tylko kartę technologii „Taktyka łowiecka”, ale również karty technologii „Techniki namierzania” i „Zaawansowane automaty”.

Przygotowując scenariusz „Ruiny miasta Tesli”, należy usunąć nie tylko karty technologii „Węzeł grzewczy” i „Lżejsze sanie zwiadowców”, ale również kartę technologii „Zaawansowane automaty”.

30 kart wydarzeń



8 kart poranka

Należy potasować je razem z kartami poranka z podstawowej wersji gry.

22 karty zmierzchu

14 standardowych

Należy je umieścić w pudełku razem z pozostałymi kartami zmierzchu.

8 kart prawnych konsekwencji

Należy je umieścić razem z pozostałymi kartami prawnych konsekwencji.

4 karty praw

Należy potasować je razem z kartami praw PR09–PR16 z podstawowej wersji gry.

Przygotowując scenariusz „Arki”, należy usunąć nie tylko karty praw „Nowy Porządek” (PR07) i „Nowa Religia” (PR08), ale również kartę prawa „Wspólna wiedza” (PR18).

6 kart społeczności

Poziom trudności „Przetrvanie” został stworzony z myślą o najbardziej doświadczonych graczach, którzy szukają jeszcze większych wyzwań.

Należy użyć tych kart dopiero po (wygranej!) grze na trudnym poziomie.

Drewniane elementy

Należy zastąpić tekturowe elementy z podstawowej wersji gry ich drewnianymi odpowiednikami:



znacznik ciepła



znacznik zimna



znacznik burzy



znacznik rundy



3 znaczniki mieszkańców (robotnicy, inżynierowie, dzieci)



3 znaczniki zachorowań (robotnicy, inżynierowie, dzieci)



znacznik żywności



znacznik głodu



9 znaczników niezadowolenia



9 znaczników nadziei



3 wskaźniki zasięgu ciepła

