

KINGDOMINO™

Jako król wyruszasz na poszukiwanie nowych terytoriów, by powiększyć swoje królestwo. Odkrywaj okoliczne tereny: pola pszenicy, jeziora, góry, wioski, lasy i ogrody, pozyskując najlepsze obszary. Ale uważaj! Inni królowie również pożądają tych ziem...

CEL GRY

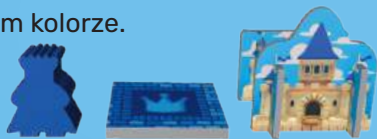
Połącz swoje kafelki domino w taki sposób, by zbudować najbardziej prestiżowe królestwo w kształcie kwadratu o wymiarach 5×5 .

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Poniższe zasady dotyczą **rozgrywki dla 3 albo 4 graczy**. Zapoznaj się z tymi zasadami w pierwszej kolejności. Szczegóły zasad **rozgrywki dla 2 graczy** znajdują się na końcu tej instrukcji.

❖ Każde z Was wybiera swój kolor i bierze z pudełka następujące elementy:

- Kafelek startowy i zamek w wybranym kolorze. Każde z Was umieszcza odkryty kafelek startowy przed sobą i stawia na nim zamek.
- Króla w wybranym kolorze.



❖ Potasuj kafelki domino i ułóż je w przegródce w pudełku stroną z liczbami do przodu. Kafelki będą dobierane kolejno, zaczynając od pierwszego kafelka z widoczną liczbą.



Bruno Cathala
Pauline Detraz



ELEMENTY

- 4 kafelki startowe,
- 4 zamki 3D (różowy, żółty, zielony i niebieski),
- 8 drewnianych królów w 4 kolorach (2 różowych, 2 żółtych, 2 zielonych i 2 niebieskich),
- 48 kafelków domino (z terenami po jednej stronie i liczbą po drugiej),
- notes punktacji.



Uwaga!
Przed pierwszą rozgrywką złóż 4 zamki 3D.

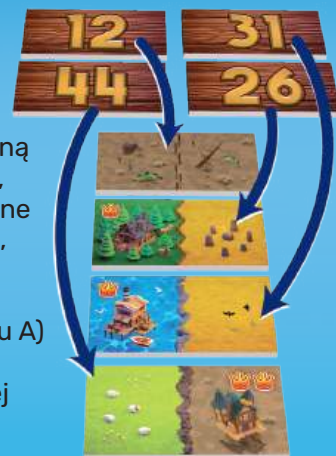
- A** Weź pierwsze 4 kafelki domino z przegródki i połóż je w kolumnie obok pudełka zwrócone stroną z liczbą do góry. Kafelki powinny być ułożone w kolejności rosnącej tak, by kafelek z najmniejszą liczbą był najbliżej pudełka. Następnie odwróć je na drugą stronę.



- B** Jedno z Was bierze wszystkich królów w dłonie, miesza ze sobą i jeden po drugim podaje odpowiednim graczom. Gdy Twój król zostanie wylosowany, weź go i umieść na dowolnym niezajętym kafelku domino w kolumnie. W rozgrywce 3-osobowej należy odrzucić kafelek domino, który nie został wybrany. W rozgrywce 4-osobowej ostatni gracz nie ma wyboru i musi umieścić króla na ostatnim wolnym kafelku domino.



- C** Gdy wszyscy królowie zostaną rozmieszczeni, dobierz 4 kolejne kafelki domino, utwórz z nich nową kolumnę (tak jak w kroku A) i umieść ją obok wcześniej utworzonej kolumny.



JAK GRAĆ?

Kolejność wykonywania tur jest zależna od pozycji królów w 1. kolumnie kafelków domino. Osoba, której król znajduje się na najwyższym kafelku domino, zaczyna. Musi kolejno wykonać poniższe 2 akcje:

Umieścić swój kafelek domino. Weź kafelek domino, na którym stoi Twój król, a następnie umieść go w swoim królestwie zgodnie z poniższymi zasadami tworzenia połączeń.

ZASADY TWORZENIA POŁĄCZEŃ

Każde z Was musi zbudować swoje królestwo z 25 terenów (jeden kafelek domino składa się z 2 terenów). Aby dołożyć kafelek domino, musisz:

- **Połączyć go z kafelkiem startowym.** Weź pod uwagę, że kafelek startowy jest jokerem, więc można do niego przyłączyć dowolny teren.
- **ALBO połączyć go z innym kafelkiem domino poprzez dopasowanie do niego co najmniej 1 terenu** (poziomo albo pionowo).
- Upewnij się, że królestwo złożone z kafelków domino ma kształt **kwadratu o wymiarach 5 × 5**, wliczając kafelek startowy. Łączna powierzchnia królestwa powinna liczyć 25 kwadratów.

Jeśli umieszczenie danego kafelka domino w Twoim królestwie zgodnie z tymi zasadami jest niemożliwe, odrzuć ten kafelek. Nie zapewni Ci on żadnych punktów.

Jeśli możesz umieścić kafelek domino zgodnie z zasadami, **MUSISZ** go umieścić, niezależnie od tego, czy jest to dla Ciebie korzystne.



Wybrać nowy kafelek domino. Umieszczasz swojego króla na niezajętym kafelku domino w nowej kolumnie.

Czas na turę osoby, której król był następny w kolumnie. Wykonuje opisane wcześniej 2 akcje. Rozgrywacie kolejno tury do momentu, aż wykorzystacie ostatni kafelek domino z kolumny.

Gdy to nastąpi, stwórzcie nową kolumnę z 4 kafelków domino i zacznijcie kolejną rundę.

Rozgrywka dla 3 albo 4 graczy składa się z 12 rund.

KONIEC GRY

Gdy zabraknie płytek do ułożenia w nową kolumnę, rozegrajcie swoje ostatnie tury, wykonując tylko pierwszą akcję – **umieszczenie kafelka domino**. Każde z Was powinno mieć przed sobą królestwo o kształcie kwadratu o wymiarach 5×5 . Część graczy może mieć niepełne królestwo, jeśli musieli odrzucić 1 albo więcej kafelków domino.

Podliczcie punkty za swoje królestwa w następujący sposób:

- Każdy obszar jest wart tyle punktów, ile wynosi liczba terenów, z których się składa, pomnożona przez liczbę koron (na kostkach domino) znajdujących się w obrębie tego obszaru. W Twoim królestwie może być kilka obszarów składających się z takich samych terenów.
- Obszar bez korony jest wart 0 punktów.
- Zsumuj punkty za wszystkie obszary, by otrzymać swój wynik końcowy.

		Ela	Rys	Iga
		3		
		2		
		12		
		10		
		2		
		10		
		5		
		29		

Królestwa składają się z różnych obszarów. **Obszary** to grupy pasujących terenów połączonych poziomo lub pionowo.



Osoba z najwyższym wynikiem wygrywa grę. W przypadku remisu wygrywa osoba z największym obszarem (składającym się z największej liczby kwadratów). Jeśli remis się utrzymuje, wygrywa osoba z największą liczbą koron w swoim królestwie. Jeśli remis pozostaje nierozstrzygnięty, współdzielcie zwycięstwo.



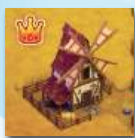
DODATKOWE I OPCJONALNE ZASADY

❖ **Zamek centralny.** Otrzymujesz bonus 10 punktów, jeśli Twój zamek znajduje się w samym środku Twojego królestwa. Jeśli Twoje królestwo jest niepełne na koniec gry (konieczne było odrzucenie 1 albo więcej kafelków domino), ale zamek znajduje się w środku niepełnego królestwa o wymiarach 5×5 , nadal otrzymujesz bonusowe 10 punktów.

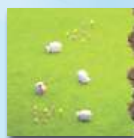
❖ **Harmonia.** Otrzymujesz bonus 5 punktów, jeśli Twoje królestwo o wymiarach 5×5 jest pełne (udało Ci się nie odrzucić żadnego kafelka domino).



x21



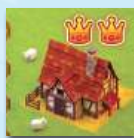
x5



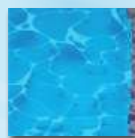
x10



x2



x2



x12



x6



x16



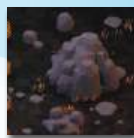
x6



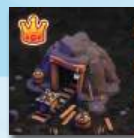
x2



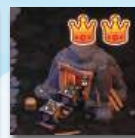
x2



x1



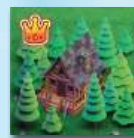
x1



x3



x1



x6

❖ **Wielki pojedynek – SPECJALNE ZASADY ROZGRYWKI 2-OSOBOWEJ.**

W rozgrywce 2-osobowej królowie tworzą jeszcze większe królestwa. Zagrajcie ze wszystkimi 48 kafelkami domino i stwórzcie królestwa o wymiarach 7×7 !

Zasady rozgrywki 2-osobowej są takie same jak standardowe z kilkoma wyjątkami:

Podczas przygotowania do gry

- Każde z Was bierze po 2 królowi w wybranym kolorze zamiast 1.
- Wylosujcie 1 króla. Gracz, którego król został wylosowany (gracz A), wybiera 1 z 4 kafelków domino. Następnie drugi gracz (gracz B) wybiera 2 kafelki. Gracz A musi umieścić swojego drugiego króla na pozostałym kafelku domino.

W trakcie tury

Każde z Was wykonuje akcje **umieszczenia kafelka domino** i **wyboru nowego kafelka** dwukrotnie – raz za każdego ze swoich królów.