

LEŚNE ROZDANIE

DARTMOOR

EXMOOR

ZAWARTOŚĆ
55 kart:

Wyboiste polany Exmoor, jego strome urwiska i rozległe wrzosowiska są domem dla licznych roślin i zwierząt. To właśnie w tym niezwykłym miejscu niezliczone nowości czekają na odkrycie.



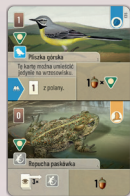
12 kart terenów (wrzosowisk)



5 kart jaskiń



8 kart krzewów



19 kart
z podziałem
góra/dół



11 kart
z podziałem
lewo/prawo

Wszystkie karty z tego rozszerzenia mają **nowy symbol**:

10+

2-5

60

asmodee

ZMIANY W PRZYGOTOWANIU GRY

Potasuj razem karty z podstawowej wersji gry wraz z 50 kartami z rozszerzenia. Następnie, zależnie od liczby graczy, **odłóż część z nich bez oglądania** do pudełka:

w rozgrywce 2-osobowej → odłóż 70 kart*

w rozgrywce 3-osobowej → odłóż 40 kart*

w rozgrywce 4-osobowej → odłóż 25 kart

w rozgrywce 5-osobowej → odłóż 10 kart



* **Wskazówka do rozgrywki 2-osobowej.** Zamiast liczyć karty, które należy odłożyć, potasuj wszystkie karty, podziel je na 3 zakryte stosy równej wielkości i odłóż 1 z nich do pudełka.

W przypadku rozgrywki 3-osobowej utwórz 5 zakrytych stosów i odłóż do pudełka 1 z nich.

W kroku 7. przygotowania gry użyj **nowych kart jaskiń** zamiast tych z podstawowej wersji gry.

ZMIANY W ROZGRYWCE

Rozgrywka przebiega według zasad z gry podstawowej. Następujące karty wymagają jednak dodatkowych wyjaśnień.

Kucyki. Żrebak kuca Exmoor, kuc Exmoor, a także koń domowy z Dartmoor uznaje się za kucyki.

Ważki. Wraz z kartą „Szklarnik leśny” w grze występuje teraz 6 różnych ważek.

OPRACOWANIE

Autor: Kosch

Ilustracje: Toni Llobet, Judit Piella

Opracowanie graficzne: Klemens Franz, Andrea Kattnig

Badania i rozwój: Maren Holderbaum, Hanno Girke

Tłumaczenie: Marek Gross

Redakcja: zespół Rebel



Producent:
© 2026 Lookout GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
Niemcy
www.lookout-games.de

Pytania i sugestie dotyczące zasad kierujcie na:
rules@lookout-games.de.

Jeśli brakuje jakiegoś elementu albo jakiś element jest uszkodzony, proszę pisać na adres: reklamacje@rebel.pl.

Wszelkie inne sprawy należy kierować na:
<https://lookout-spiele.de/en/contact.php>.

Żadna część zasad gry nie może być kopiowana ani wykorzystywana w jakiegokolwiek formie do trenowania technologii lub systemów sztucznej inteligencji.



Już po rozgrywce?
Podziel się wrażeniami
z innymi graczami
w grupie **PLANSZOWA REBELIA**
[FB/groups/planszowarebelia](https://www.facebook.com/groups/planszowarebelia)

rebel

Importer/Dystrybucja w Polsce:
Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk, Polska
wydawnictwo@rebel.pl
www.wydawnictworebel.pl

NOWE SYMBOLE



Nowy symbol rodzaju





Rozszerzenie Exmoor.

Efekty i bonusy



Umieść kartę z symbolem  z polany w swoim lesie. Nie opłacasz kosztu jej zagrywania, ale nie możesz rozpatrzyć jej efektu ani bonusu. Jeśli nie ma karty z takim symbolem na polanie, dokładaj karty ze stosu na polanę do momentu, aż znajdziesz kartę z tym symbolem albo dołożysz łącznie 3 karty. Jeśli nadal nie ma karty z symbolem  na polanie, nie możesz skorzystać z tego efektu.



Umieść 3 karty z symbolem  z polany w swoim lesie. Nie opłacasz kosztu ich zagrywania, ale nie możesz rozpatrzyć ich efektów ani bonusów. Jeśli nie ma wystarczającej liczby kart na polanie, dołóż maksymalnie 7 kart ze stosu na polanę. Jeśli na polanie są nadal mniej niż 3 karty z symbolem , umieść w swoim lesie tyle kart, ile jesteś w stanie.