



PTAKI KANADY OISEAUX DU CANADA

KARTY BONUSOWE

Ze względu na zmienioną wartość procentową podczas gry z tym dodatkiem nie zaleca się korzystania z 4 kart bonusowych z gry podstawowej: *Anatoma*, *Fotografa*, *Globtrotera* i *Kartografa*. Jednak dla graczy, którzy chcą ich używać, zamieszczamy zestawienie nowych określeń.

Fotograf: blady, jasny

Kartograf: kanadyjski

OBJAŚNIENIA

Alczyk. Jeśli karta zagrana dzięki zdolności tego ptaka ma białą zdolność „GDY ZAGRYWASZ” albo żółtą zdolność „KONIEC GRY”, możesz jej użyć (podobnie jak w przypadku każdego

ptaka zagranego w kroku rozpatrywania zdolności „KONIEC GRY”).

Mewa modrodzioba. Jeśli w koszcie ptaka na wierzchu stosu kart odrzuconych widnieje , możesz wziąć dowolny żeton pożywienia z zasobów.

Ogorzałka. Ten ptak nie jest zwrócony dziobem ani w prawo, ani w lewo.

Pardwa górska. W opisie zdolności tego ptaka jest wspomniany nektar ()

To rodzaj pożywienia wprowadzony w dodatku *Ptaki Oceanii*. Ta karta może być wykorzystywana (łącznie z użyciem zdolności) w rozgrywkach bez nektaru.

Puszczyk mszarny. Ten ptak nie jest zwrócony dziobem ani w prawo, ani w lewo.

Sieweczka blada. Możesz wybrać kość z karmnika albo spoza karmnika. Wykonaj rzut poza karmnikiem i pozostaw użytą kość poza karmnikiem.

Śnieżycy duża. Podobnie jak podczas składania jaj, podczas ich przenoszenia

między kartami musisz przestrzegać limitu jaj danego ptaka.

Ten zestaw zawiera karty ze zdolnościami ptaków „KONIEC RUNDY” (turkusowe) i „KONIEC GRY” (żółte). Ich zasady znajdują się w instrukcji z dodatku *Ptaki Azji*, dostępnej do pobrania na stronie Stonemaier Games.

AUTOMA – TRYB SOLO

Niektóre zdolności ptaków w tym zestawie wymagają stosowania zasad Automy wprowadzonych w różnych dodatkach i nieuwzględnionych w instrukcji Automy z gry podstawowej *Na skrzydłach*. Pełny zestaw tych zasad znajduje się w instrukcji Automy z dodatku *Ptaki Azji*, dostępnej do pobrania na stronie Stonemaier Games. Ponadto w rozgrywkach z tym zestawem zalecamy stosowanie zasad *Magazynu Automy* albo używanie wariantu *Zapasy Automy*, również opisanych w instrukcji Automy z dodatku *Ptaki Azji*.

PODZIĘKOWANIA

Dziękujemy konsultantom za cenne uwagi i testowanie gry: Jacob Bruner, Will Downham,

Sam Gray oraz David Withington, a także Brita Dempsey, Malcolm Hobbs, Josh Knox, Kiên Luong, Jamey Stegmaier oraz Withingtonowie. Dziękujemy także Davidowi Studleyowi za zasady gry solo, Joshowi Wardowi i Danie Woller za korektę oraz Karelowi Titece za projekt graficzny.

Na szczególne podziękowania zasługuje Taylor Lavallee, dyrektor ds. języków urzędowych Departamentu Kultury i Dziedzictwa Nunavut, za pomoc w ustaleniu nazwy pasówki czarnogardłej (*Zonotrichia querula*) w języku inuktitut: *qupanuaq* ᑭᑦᑯᑦᑲᑦᑲᑦᑲᑦ.

Jesteśmy zaszczyceni, że autorka *Na skrzydłach*, Elizabeth Hargrave, powierzyła nam możliwość współtworzenia tej wspaniałej gry. Z radością wprowadzamy do niej kolejne gatunki kanadyjskich ptaków.

OPRACOWANIE

Autorzy zestawu: Racquel Mohr Halland,
Travis Willse

Ilustracje: John James Audubon, Bob Hines