



# PTAKI STANÓW ZJEDNOCZONYCH

## KARTY BONUSOWE

Ze względu na zmienioną wartość procentową podczas gry z tym dodatkiem nie zaleca się korzystania z 4 kart bonusowych z gry podstawowej: *Anatoma*, *Fotografa*, *Globtrotera* i *Kartografa*. Jednak dla graczy, którzy chcą ich używać, zamieszczamy zestawienie nowych określeń.

**Anatom:** sterówka (-sterny)

**Fotograf:** ciemny, karmazynowy

**Kartograf:** karaibski, preriowy, zachodni

## OBJAŚNIENIA

**AAtlasowiec czarny.** Sąsiednie karty ptaków to te, które znajdują się bezpośrednio nad i pod daną kartą oraz po jej lewej i prawej stronie.

**Modrowronka kalifornijska.** Symbole zamiany, do których odnosi się zdolność tego ptaka, widnieją na niektórych polach na planszy gracza. W rozgrywkach na planszach graczy z dodatku *Ptaki Oceanii* ta zdolność dotyczy też symbolu oznaczającego akcję „Reset”.

**Preriokur mały.** Odkryta karta bonusowa, którą na koniec gry punktuja wszyscy gracze, nie należy do nikogo. Oznacza to, że nie można policzyć z niej punktów przed końcem gry, skopiować jej ani odrzucić, używając zdolności ptaka.

**Pstroszka.** Możesz wybrać kość z karmnika albo spoza karmnika. Wykonaj rzut poza karmnikiem i pozostaw użytą kość poza karmnikiem.

**Sokół preriowy.** Ten ptak nie jest zwrócony dziobem ani w prawo, ani w lewo.

**Syczoń zachodni.** Ten ptak nie jest zwrócony dziobem ani w prawo, ani w lewo.

**Świstun amerykański.** Ta karta liczy się zarówno jako pojedynczy ptak zwrócony dziobem

w lewo, jak i pojedynczy ptak zwrócony dziobem w prawo.

Ten zestaw zawiera karty ze zdolnościami ptaków „KONIEC RUNDY” (turkusowe) i „KONIEC GRY” (żółte). Ich zasady znajdują się w instrukcji z dodatku *Ptaki Azji*, dostępnej do pobrania na stronie Stonemaier Games.

## AUTOMA – TRYB SOLO

Niektóre zdolności ptaków w tym zestawie wymagają stosowania zasad Automy wprowadzonych w różnych dodatkach i nieuwzględnionych w instrukcji Automy z gry podstawowej *Na skrzydłach*. Pełny zestaw tych zasad znajduje się w instrukcji Automy z dodatku *Ptaki Azji*, dostępnej do pobrania na stronie Stonemaier Games. Ponadto w rozgrywkach z tym zestawem zalecamy stosowanie zasad *Magazynu Automy* albo używanie wariantu *Zapasy Automy*, również opisanych w instrukcji Automy z dodatku *Ptaki Azji*.



W rozgrywkach z Automą usunąć następujące karty z gry: *Modrowronka kalifornijska* i *Preriokur mały*.

## PODZIĘKOWANIA

Dziękujemy Willowi Kurtzowi oraz Natalii Rojas za zgodę na wykorzystanie zamówionej ilustracji strzyża kaktusowego. Dziękujemy także konsultantom za cenne uwagi i – w wielu przypadkach – również testowanie gry: Will Downham, Sam Gray, Racquel Mohr Halland oraz David Withington, a także Adam Bedingfield, Cass Caveney, Brita Dempsey, Tiffany Hill, Malcolm Hobbs, Josh Knox, Jamey Stegmaier oraz Withingtonowie. Dziękujemy także Davidowi Studleyowi za zasady gry solo, Joshowi Wardowi i Danie Woller za korektę oraz Karelowi Titece za projekt graficzny.

Dziękujemy również autorce *Na skrzydłach*, Elizabeth Hargrave, za możliwość włączenia naszych projektów do tej znakomitej gry oraz poszerzenia puli ptaków amerykańskich.

## OPRACOWANIE

**Autorzy zestawu:** Jacob Bruner, Travis Willse

**Ilustracje:** John James Audubon, John Cassin, Will Kurtz, Natalia Rojas, George White