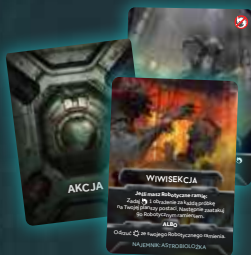


NAJEMNICY

NEMESIS: ODWET

INSTRUKCJA

ELEMENTY:



60 kart akcji
(po 5 na Najemnika)



12 małych kart wyboru Najemnika



24 karty przedmiotów startowych postaci
(po 2 na Najemnika)



6 dwustronnych kafli postaci

OPIS ROZSZERZENIA

Rozszerzenie *Najemnicy* pozwala wprowadzić do rozgrywki w *Nemesis: Odwet* postacie z poprzednich gier z tej serii.

Najemników można używać w rozgrywkach z dowolnymi rozszerzeniami do *Nemesis: Odwet*.

FIGURKI NAJEMNIKÓW

Jeśli do rozgrywki zostaje wprowadzony Najemnik, należy użyć odpowiedniej figurki postaci z poprzednich gier *Nemesis* albo figurki Najemnika z *Nemesis: Odwet*.

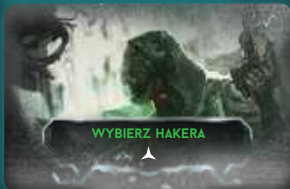
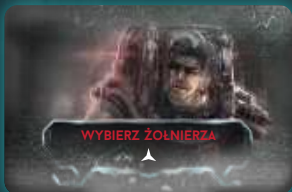
PRZYGOTOWANIE

PRZYGOTOWANIE CELÓW I WYBÓR POSTACI

Na początku przygotowania graczy potasujecie 12 kart wyboru Najemnika i umieścicie 2 z nich na środku stołu. Podczas wyboru postaci oprócz standardowych kart wyboru postaci gracze mają dostęp do 2 kart wyboru Najemnika umieszczonych na stole. Innymi słowy, wybór zostaje zwiększony z 2 do 4 postaci.

Gdy jednak ktoś wybierze Najemnika (z tego rozszerzenia albo z podstawowej wersji gry), nikt z pozostałych graczy nie może już wybrać Najemnika – należy odrzucić pozostałe karty pozwalające go wybrać.

PRZYKŁAD WYBORU POSTACI



PRZYGOTOWANIE NAJEMNIKA

Jeśli któryś z graczy wybrał Najemnika z tego rozszerzenia, wykonuje następujące kroki:

1. Na początku przygotowania postaci gracz bierze stos kart akcji Najemnika z podstawowej wersji gry i odszukuje 5 kart z oznaczeniem „Najemnik: Konsultantka”. Zastępuje je 5 kartami akcji Najemnika, którego wybrał. Utworzony w ten sposób stos, składający się z 10 kart, jest stosem kart akcji Najemnika.
2. Zamiast standardowych kart przedmiotów startowych postaci z podstawowej wersji gry gracz bierze karty przedmiotów startowych przypisane wybranemu Najemnikowi z tego rozszerzenia.

Uwaga! Najemnik NIE bierze udziału w wyborze wyposażenia pomocniczego.

