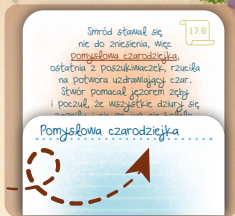


- W dowolny sposób zaznaczcie na karcie nową postać i jej rolę (na przykład możecie ją podkreślić albo zapisać innym kolorem).
- Gdy skończycie, odwróćcie kartę na drugą stronę i nad kropkowaną linią zapiszcie nazwę nowej postaci i jej rolę w opowieści.



- 7 Gratulacje! Właśnie stworzyliście swoją pierwszą opowieść! Jeśli odwróćcie wszystkie zapisane karty, będziecie mogli zapisać kolejną historię. Teraz jednak zagrajcie w *Opowiadanki* i przeczytajcie historię, którą wspólnie wymyśliście!



Projekt gry: Marie Fort, Wilfried Fort
 Ilustracje: Jewgienija Smolencewa
 Zarządzanie projektem: Marija Krawczenko
 Układ graficzny: Anastasija Durowa
 Zarządzanie produkcją: Jurij Chmielewskiej
 Tłumaczenie: Patryk Dzikiewicz
 Redakcja: zespół Rebel

Autorzy opowieści:
 • Marie Fort i Wilfried Fort – „Troje zaklinaczy”,
 • „To się nazywa sztuka!”, „Dom magnata”
 • i „Strażnik słodkości”;
 • Bertrand Arpino – „Potwór żuj
 • Mathieu Rivero – „Bliźniacze drzwi”
 • Specjalne podziękowania dla
 • Aleksandra Peszkowa i Jekateriny Płużnikowej.



Producent: Lifestyle Boardgames Ltd.
 © 2020 Wszystkie prawa zastrzeżone.
 ul. Fijiljowskaya 2, budynek 7, mieszkanie 6,
 piętro I, biuro III, pokój 6A, Moskwa, 121069,
 Rosja; mail@lifestyleltd.ru
 www.lifestyle-boardgames.com

rebel

Importer/Dystrybucja w Polsce:
 Rebel Sp. z o.o.
 ul. Budowlanych 64,
 80-298 Gdańsk, Polska
 wydawnictwo@rebel.pl
 www.wydawnictworebel.pl

W rozgrywkę musi
wziąć udział osoba,
która umie czytać.

5+
wiek

2-6
graczy

20
minut

Opowiadanki

Nowe przygody

rebel

INSTRUKCJA



Elementy:

- 24 dwustronne karty opowieści,
- 7 pustych kart opowieści,
- 30 kart postaci (zwierzaków),
- instrukcja.



Uwaga! To jest dodatek. Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry „Opowiadanki”. Dodajcie karty postaci z tego dodatku do kart z gry podstawowej i przygotujcie grę według standardowych zasad. Zasady rozgrywki pozostają niezmienione.

Do czego służą puste karty?

W dodatku znajdziecie 7 pustych kart opowieści, na których możecie zapisać swoje historie. Dajcie się porwać wyobraźni, stwórzcie nowe opowieści, a następnie włączcie je do gry!



Jak napisać opowieść?

- 1 Każda opowieść składa się z 7 kart. Weźcie 7 pustych kart w tym samym kolorze i ułóżcie od numeru 1 do 7.
- 2 Na pierwszej karcie zapiszcie tytuł Waszej opowieści (albo zostawcie trochę wolnego miejsca, aby dopisać go potem).



- 3 Rozpocznijcie swoją opowieść od słów „Dawno, dawno temu, gdy...” albo wybierzcie inny wstęp, w którym przedstawicie głównego bohatera.
- 4 Na każdej karcie (poza ostatnią) musicie napisać kolejny fragment opowieści i przedstawić nową postać. Spróbujcie opisać rolę tej postaci w taki sposób, aby pasowały do niej różne zwierzaki. Dzięki temu podczas głosowania wybór karty postaci nie będzie taki prosty. Skupcie się na zachowaniu lub cechach charakteru postaci i raczej nie wspominajcie o jej wyglądzie zewnętrznym.

Przykład. „Był mały i zielony” nie jest dobrym opisem postaci. O wiele lepszym opisem jest „Był przyjacielski i bardzo gadatliwy”.

- 5 Na ostatniej (siódmej) karcie nie wprowadzajcie do opowieści nowych postaci. Jest to miejsce na zakończenie – fragment na tej karcie może być nieco dłuższy niż na wcześniejszych kartach.
- 6 Podczas zapisywania opowieści pamiętajcie o tych zasadach:
 - Zapisujcie tekst w taki sposób, aby nie wyszedł za kropkowaną linię.

