



czas gry 15' wiek graczy 5+ liczba graczy 2-6

**Na straganie w dzień handlowy
Takie słyszy się rozmowy:
Ile widzisz pomidorów?
Marchwi więcej jest czy porów?**

Kto z Was najszybciej policzy, ile warzyw albo owoców danego rodzaju znajduje się na wszystkich kartach, i wygra w tej krótkiej, kolorowej i smakowitej grze? Zanim się o tym przekonacie, przeczytajcie poniższą instrukcję!

ZASADY GRY

CEL GRY

Spróbujcie jak najszybciej podać prawidłową liczbę warzyw albo owoców 1 typu z wszystkich widocznych na kartach. W danej turze kartę zdobędzie osoba, która jako pierwsza poda poprawną wartość.

Zwycięzcą rozgrywki zostanie osoba, która jako pierwsza zgromadzi 5 kart!

ZAWARTOŚĆ

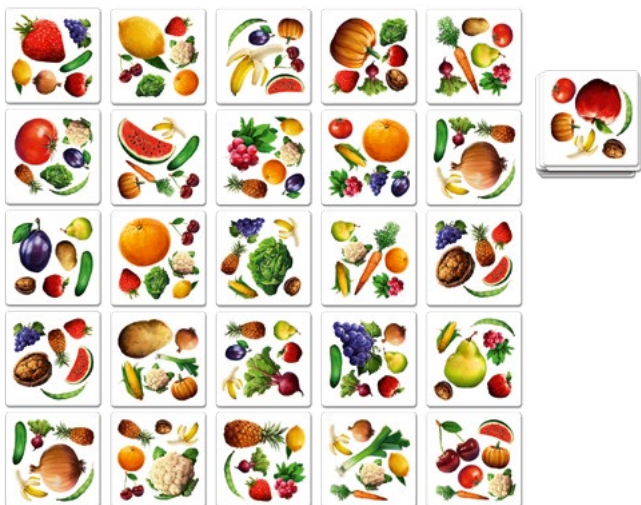
- 50 dwustronnych kart,
- instrukcja,
- strzałka do zadań specjalnych.



NAUKA PRZEZ ZABAWĘ!

PRZYGOTOWANIE GRY

Potasujcie dokładnie wszystkie karty [dowolnymi stronami].
Ułóżcie je losowo na stole w taki sposób, aby tworzyły 5 rzędów po 5 kart. Każde z Was powinno dobrze widzieć wszystkie z nich. Pozostałe karty ułóżcie w stos, a następnie połóżcie go w zasięgu rąk.



PRZEBIEG GRY

Grę zaczyna to z Was, które jako ostatnie jadło jakiekolwiek warzywo albo owoc. Ta osoba odwraca wierzchnią kartę ze stosu.



Przyjrzyjcie się dokładnie odkrytej karcie. Jedno z narysowanych na niej warzyw albo owoców jest zauważalnie większe od innych. Które? To właśnie je należy policzyć na wszystkich pozostałych kartach.

Karol odkrył kalafióra!

Teraz wszyscy liczymy kalafiory!

Po odwróceniu karty wszyscy jednocześnie liczą, ile poszukiwanych warzyw albo owoców się tam znajduje, i starają się jak najszybciej podać ich liczbę!

Uwaga! Każdy może tylko raz podać liczbę poszukiwanych warzyw albo owoców niezależnie od tego, czy okaże się, że jest to liczba prawidłowa. Nie można poprawiać podanej wcześniej liczby ani powtarzać liczby, którą wcześniej podała już inna osoba.

Gdy wszyscy podadzą już liczby, następuje wspólne podliczenie poszukiwanych warzyw albo owoców na kartach. Osoba, która miała rację, otrzymuje kartę z wierzchu stosu.

Przykład. *Ania uważa, że na kartach są 3 pomidory, więc szybko krzyczy „Trzy!”. Zbyszek też uważa, że na kartach są 3 pomidory, ale nie może powiedzieć tego głośno, ponieważ wcześniej tę liczbę podała Ania. Mówi więc „Cztery!”. Tymczasem Bartek zdążył dokładnie policzyć wszystkie pomidory i zorientować się, że jest ich 5 – krzyczy więc „Pięć!” i to on zdobywa kartę!*

Uwaga! Może się zdarzyć, że kilka osób poda liczbę warzyw albo owoców jednocześnie. W takim przypadku każda z nich musi jak najszybciej dotknąć odkrytej karty, która wskazuje, jakiego warzywa albo owocu szukają w danej turze. Ten z Was, kto zrobi to najszybciej, zdobędzie kartę pod warunkiem, że jego odpowiedź jest prawidłowa.

Po wyłonieniu zwycięzcy rundy wszystkie karty, na których znajdowały się poszukiwane warzywa albo owoce, odwraca się na drugą stronę, co powoduje powstanie nowego układu kart przed kolejną rundą. Następnie zwycięzca odwraca na drugą stronę wierzchnią kartę ze stosu, rozpoczynając tym samym kolejną rundę.

KONIEC GRY

Gra kończy się w momencie zdobycia przez jednego z Was 5 kart. Ta osoba zostaje zwycięzcą.

WARIANT DLA MŁODSZYCH GRACZY

Użyjcie mniejszej liczby kart i ułóżcie z nich 3 rzędy po 3 albo 4 rzędy po 4 karty.

WARIANT ZAAWANSOWANY

Stwórzcie siatkę 5 rzędów po 6 kart i korzystajcie ze strzałki do zadań specjalnych. W tym wariantcie gra kończy się w momencie zdobycia przez jedno z Was 4 kart.

Uwaga! W każdym z wariantów może się zdarzyć, że szukane warzywo albo owoc ani razu nie wystąpi na żadnej z odkrytych kart. W takim przypadku prawidłową odpowiedzią jest „Zero!”.

JAK DZIAŁA STRZAŁKA?

Z jednej strony strzałki znajduje się symbol „x2”, a z drugiej Ø.

Jeśli strzałka leży stroną „x2” do góry i wskazuje jeden z rzędów albo jedną z kolumn kart, w tej rundzie musicie policzyć warzywa albo owoce widoczne we wskazanym rzędzie albo kolumnie podwójnie.

Policzcie szybko, ile jabłek widzicie na kartach. Są 3! Jednak strzałka, która leży stroną „x2” do góry, powoduje, że prawidłowa odpowiedź to 3x2, czyli 6!



Strzałka, która leży stroną Ø do góry i wskazuje jeden z rzędów albo jedną z kolumn kart, powoduje, że w danej rundzie warzywa albo owoce z kart w danym rzędzie albo kolumnie nie wliczają się do całkowitej sumy warzyw albo owoców.

O tym, która strona strzałki jest widoczna i jaki rząd albo kolumnę wskazuje, decyduje zwycięzca poprzedniej rundy (ten z Was, który wskazał poprawną liczbę warzyw albo owoców). W pierwszej rundzie decyduje o tym gracz rozpoczynający.

DOBREJ ZABAWY!

