

Przekłeta instrukcja!

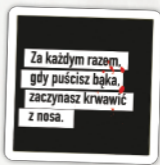
Opis **przygotowania gry** znajdziesz na wewnętrznej stronie pudełka.

1. WYBÓR

Jako **przeklęty dylemaciarz** stajesz przed dylematem.

- 1 Osoba siedząca po Twojej lewej stronie wyciąga z talii 3 karty **sztos**, a osoba po Twojej prawej stronie – 3 karty **szajs**.
- 2 Gracz, który trzyma karty **sztos**, wybiera i odczytuje na głos 1 z nich, a następnie kładzie ją po lewej stronie karty ze słowem **ALE**. Gracz, który trzyma karty **szajs**, wybiera i odczytuje na głos 1 z nich, a następnie kładzie ją po prawej stronie karty ze słowem **ALE**. W ten sposób powstaje dylemat.

Przykładowy dylemat.



Uwaga! Nieużywane karty **sztos** i **szajs** odłóż do pudełka.

- 3 Odczytaj przedstawiony dylemat czarującym tonem. Żeby umieścić go w kontekście, możesz przedyskutować treść wybranych kart **sztos** i **szajs** z innymi graczami.

2. GŁOSOWANIE

Pozostali gracze próbują odgadnąć, czy zaakceptujesz, czy odrzucisz dany dylemat.

- 1 Wszyscy unosicie przed sobą pięść z kciukiem skierowanym w bok.
- 2 Na 3 wszyscy wskazują kciukiem:



Do góry, aby zaakceptować dylemat.



Do dołu, aby odrzucić dylemat.

3. ROZWIĄZANIE

Zdobywacie punkty (albo nie...).

- 1 Gracze, którzy zagłosowali tak samo jak **przeklęty dylemciarz**, dostają po **1** punkcie. *Uwaga! Przeklęty dylemciarz nie dostaje żadnych punktów. To byłoby oszustwo!*



W podanym przykładzie przeklęty dylemciarz odrzuca dylemat.
Dwoje graczy, którzy również skierowali kciuk do dołu,
dostaje po 1 punkcie.

- 2 Odłóżcie do pudełka karty **sztos** i **szajs** użyte w tym dylemacie.
- 3 Osoba po Twojej lewej stronie zostaje nowym **przeklętym dylemciarzem**.

KONIEC GRY

Gra kończy się:

- W rozgrywce dla **3-6 osób**, gdy każde z Was 2 razy zostanie **przeklętym dylemciarzem**.
- W rozgrywce dla **7-10 osób**, gdy każde z Was raz zostanie **przeklętym dylemciarzem**.

Gracz z największą liczbą punktów zostaje zwycięzcą. W przypadku remisu wszyscy remisujący współdzielą zwycięstwo.

GRA WE DWOJE!

ZASADY ROZGRYWKI
2-OSOBOWEJ

