

NASZE ZAANGAŻOWANIE W OCHRONĘ ŚRODOWISKA



Używamy papieru z certyfikatem ekologicznym (FSC®) oraz tuszów roślinnych.



Współpracujemy z europejską fabryką, która stawia na ekologiczną produkcję.



Przekazujemy 1% rocznych zysków na cele charytatywne.

INSTRUKCJA

Elementy: 240 kart, instrukcja.

1. Rozdaj każdemu z graczy po 5 kart liter i stwórz stos dobierania z pozostałych kart stroną z literami do góry.
2. Odkryj kartę z wierzchu stosu dobierania i połóż ją na środku stołu. To karta tematu. Gracze muszą jak najszybciej wymyślać hasła pasujące do tematu zaczynające się od liter na ich kartach.
3. Gdy gracz wpadnie na odpowiedni pomysł, **kładzie swoją kartę litery na karcie tematu** i podaje swoje hasło.
4. Gdy zostaną podane 3 hasła, zmieńcie temat. Gracz, który podał 3. hasło, odwraca właśnie położoną przez siebie kartę litery i odczytuje **na głos** nowy temat.

Runda się kończy, gdy któremuś z graczy skończą się karty liter.

PAMIĘTAJ

Jeśli nie podasz hasła **natychmiast** po położeniu swojej karty litery, musisz wziąć ją z powrotem na rękę i dodatkowo wziąć na rękę 1 kartę ze stosu.

Jeśli większość graczy odrzuci Twoje hasło, zabierz swoją kartę litery i dodatkowo weź na rękę 1 kartę ze stosu.

Wszystkie 3 hasła podane do 1 tematu mogą pochodzić od tej samej osoby.

Jeśli nikt nie ma pomysłu, po prostu zmieńcie temat!

W grze brana jest pod uwagę pisownia haseł. Przykładowo karta litery „C” może zostać wyłożona zarówno przy podaniu hasła „cebula”, jak i „ciastko”, „chleb” czy „czekolada”.

DOBREJ ZABAWY!

Mam nadzieję, że wpadniecie na świetne hasła, pośmiejecie się, będziecie rywalizować i z chęcią wróćcie do gry niejednym razem. Po prostu bawcie się i śmiecie!

Rémy, twórca gry *QuickStop*.



PUNKTACJA:

Gracz otrzymuje po 1 punkcie za każdy symbol błyskawicy na karcie, którą wciąż ma na ręce.

Przykład. D (⚡⚡) + T (⚡) = 3 punkty.

Zapisz wyniki wszystkich graczy, a następnie rozpocznij nową rundę.

Punkty z kolejnych rund się kumulują. Gra dobiega końca, gdy 1 z graczy zdobędzie 40 punktów.

Osoba z najniższą liczbą punktów wygrywa!

PODOBAŁ CI SIĘ QUICKSTOP?

Opublikuj recenzję w sieci, opowiedz o grze w mediach społecznościowych i poleć ją znajomym! To naprawdę miły gest.

Wrzuć zdjęcie z rozgrywki na Instagram i oznacz nas: **@quickstop_game** oraz użyj hasztagu **#quickstop**. W ramach podziękowania wyślemy Ci niespodziankę! To nie żart – naprawdę dostaniesz drobny upominek!

Jeśli jednak się nieco wstydzisz, napisz do nas na adres **hello@quickstopgame.com**, a także otrzymasz prezent!



COŚ CIĘ ROZCZAROWAŁO?

Zanim podzielisz się tym ze światem, daj nam szansę to naprawić.

Napisz do nas na adres **hello@quickstopgame.com** albo skontaktuj się z nami przez wspomniany wcześniej profil **@quickstop_game** – z przyjemnością znajdziemy rozwiązanie!



atmgaming.eu

ZESKANUJ

ten kod QR, a wyślemy Ci niespodziankę.
Obiecujemy!