

rebel

rebel

STUDIO

Produced by:
Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c,
80-298 Gdańsk, Poland
wydawnictwo@rebel.pl
www.wydawnictworebel.pl

FB: Rebel Studio
IG: @rebelstudio.eu
YT: Rebel Studio
www.rebelstudio.eu

Chronicles of Avel

Hero's treasures

Skarby bohatera

CAUTION! Choking hazard. Contains small parts not suitable for children under 3 years of age. Keep this packaging for reference.
WARNING! Actual components may vary in color from those shown.

Ostrzeżenie! Niebezpieczeństwo zadławienia się. Produkt zawiera drobne elementy nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3. roku życia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.
UWAGA! Przedstawione komponenty mogą nieznacznie się różnić kolorami od tych zawartych w pudełku.

Note! This is not a standalone game. You need the base game: Chronicles of Avel to play.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra. Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Kroniki zamku Avel.



Find rules in other languages here:

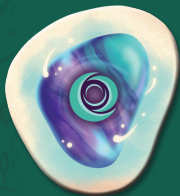


0-3



5 902650 616448

MADE IN POLAND



Teleport stone – after receiving this item, place it in the backpack. The hero may, at any time, place it on the tile where they are standing (placing the token is not an action). For the rest of the game the tile is considered to have a short-cut symbol.

Kamień teleportu – po zdobyciu umieść go w plecaku. Bohater może w dowolnym momencie zdecydować się umieścić ten żeton na kafel, na którym stoi (umieszczenie żetonu nie jest akcją). Od tego momentu kafel ten traktowany jest tak, jakby znajdował się na nim symbol skrótu.



Pouch – after receiving this item, place it in the backpack. For as long as you have the pouch, place all of your coins in a stack on top of it. There is no limit to the number of coins stored this way.

Sakiewka – po zdobyciu umieść ją w plecaku. Wszystkie monety, które bohater zdobywa, układa w stosie na sakiewce. Nie ma limitu monet przechowywanych w ten sposób.



Jewel of luck – after receiving this item, place it in the backpack. The owner of the jewel may reroll 1 green die once during a battle. The jewel may be used again in future battles.

Klejnót szczęścia – po zdobyciu umieść go w plecaku. Posiadacz klejnotu może raz w trakcie walki przerzucić 1 zieloną kość. Z klejnotu można korzystać ponownie w następnych walkach.