

RYCERZE OKRĄGŁEGO SERA

OPIS GRY

Rycerze Okrągłego Sera to 2-osobowa gra karciana osadzona w świecie *Lisich Spraw*. W czasie gdy lisi król i jego puchaterowie walczą z koszmarami, mieszkańcy Foxenfurtu postanawiają stworzyć zastępcze drużyny dziarskich puchaterów.

Podczas rozgrywki gracze rekrutują lisy ze wspólnej kolejki do swojej drużyny.

Osoba, która zdobędzie największą liczbę punktów, wygrywa.

NAZWA KARTY

LISTERKA

Zebrała je wszystkie.



Inny gracz bierze na rękę wierzchnią kartę lisa ze stosu kart odrzuconych.

3

za każdą kartę lisa w stosie kart odrzuconych.

CHORĄGIW PUCHATERA

(Odnoszą się do niej niektóre zasady punktowania).

ZDOLNOŚĆ KARTY

(Rozpatrywana po wzięciu karty z kolejki).

ZASADY PUNKTACJI

PRZYGOTOWANIE GRY

1. Potasujcie wszystkie karty lisów.
2. Rozdajcie każdemu z graczy po 4 karty.
3. Połóżcie na środku stołu 5 odkrytych kart w linii – to kolejka. Aby kupić kartę z kolejki, należy opłacić koszt, czyli odrzucić z ręki odpowiednią liczbę kart. Koszt karty zależy od jej pozycji w kolejce (zob. tabela poniżej).

Pozycja karty w kolejce	1	2	3	4	5
Koszt karty	0	0	1	2	3

4. Pozostałe karty umieśćcie w zakrytej talii w pobliżu kolejki. Wyznaczcie też miejsce na odkryty stos kart odrzuconych.
5. Wybierzcie pierwszego gracza i przekazcie mu kartę pierwszego gracza.

OPIS ROZGRYWKI

Gra jest rozgrywana w turach. W swojej turze gracz:

1. Kupuje kartę lisa z kolejki.
2. Rozpatruje zdolność kupionej karty.
3. Kupioną kartę umieszcza odkrytą w swojej drużynie.
4. Przesuwa karty w kolejce w lewą stronę.
5. Dobiera na rękę tyle kart z talii, ile jest pustych miejsc w kolejce (zazwyczaj 1).
6. Uzupelnia kolejkę dowolnymi kartami z ręki.

Porada. Aby łatwiej zapamiętać koszt kart, połóżcie 1 znacznik nad 3. kartą, 2 znaczniki nad 4. kartą i 3 znaczniki nad 5. kartą. Możecie użyć znaczników serków z gry **Liski: Ojowanie!**



KARTY NA RĘCE

Karty z ręki można zagrywać tylko w wyjątkowych okolicznościach. Przede wszystkim należy je traktować jako zasoby do kupowania kart z kolejki. Ale ostrożnie! W grze występują różne warunki zdobywania punktów: czasem otrzymacie punkty za karty na ręce, innym razem – za karty na stosie kart odrzuconych.

ZDOLNOŚCI KART

Zdolność karty aktywuje się wyłącznie wtedy, gdy karta została kupiona bezpośrednio z kolejki. Jeśli karta pojawi się w Twojej drużynie z dowolnego innego powodu, nie rozpatruj jej zdolności.

Zdolność należy rozpatrzyć w największym możliwym wymiarze. Jeśli nie można wykonać akcji z karty, należy umieścić ją w swojej drużynie bez żadnych dodatkowych efektów.

KONIEC GRY

Gra dobiega końca, gdy talia kart lisów się wyczerpie. Jeśli ostatnią kartę dobierze gracz z kartą pierwszego gracza, drugi gracz musi rozegrać 1 turę tak, aby oboje mieli jednakową liczbę zagryanych tur. Następnie policzcie punkty według zasad punktacji na kartach lisów znajdujących się w Waszych drużynach. Gracz z największą liczbą punktów wygrywa. W przypadku remisu wygrywa drugi gracz.

ZASADY ROZGRYWKI 3- i 4-OSOBOWEJ

Jeśli chcecie zagrać w większym gronie, połączcie karty z 2 egzemplarzy gry i pamiętajcie o poniższych zmianach w przygotowaniu gry i rozgrywce.

1. Usunąć z talii karty następujących lisów: „Meliska”, „Serward”, „Serafina” i „Koszmarek” i odłożyć do pudełka.
2. Wybierzcie pierwszego gracza i przekazcie mu kartę pierwszego gracza. Pozostałą kartę pierwszego gracza odłóżcie do pudełka.
3. Ułóżcie kolejkę składającą się z 6 kart.

Pozycja karty w kolejce	1	2	3	4	5	6
Koszt karty	0	0	0	1	2	3

4. Jeśli ostatnia karta z talii została dobrana przez inną osobę niż ostatni gracz, rozegrajcie po 1 dodatkowej turze tak, aby wszyscy gracze mieli jednakową liczbę zagryanych tur.



Punktowanie „Lisandry” w rozgrywce 3- i 4-osobowej:

Wybierz tylko 1 gracza, aby otrzymać punkty za lisy w jego drużynie.

PROJEKT GRY

Autorka komiksu *Lisie Sprawy* i ilustracji: Beata Smugaj

Autor mechaniki gry: Rafał Cywicki

Rozwój gry i instrukcja: Piotr Chmielewski

Główni testerzy: Marta Bilka, Rafał Janiszewski, Marek Małagocki

Projekt graficzny: Bartosz Repetowski

Skład: Jacek Gołębiowski

Redakcja: zespół Rebel

Producent: Rebel Sp. z o.o.

ul. Budowlanych 64c

80-298 Gdańsk

POLSKA

wydawnictwo@rebel.pl

www.wydawnictworebel.pl

