



www.zygomatic-games.com

.....
Asmodee Group, 18 rue Jacqueline AURIOL, Quartier Villaroy
B.P. 40119 78041 GUYANCOURT Cedex, Francja
asmodee@asmodee.com

www.storycubes.com

© 2007–2020 Asmodee Group.

Rory's Story Cubes® to zarejestrowany znak towarowy
Asmodee Group.

Rzuć kośćmi. Stwórz opowieść.

Rory's
Story[®]
Cubes

Jak grać?

Zagraj z rodziną i przyjaciółmi! Wszyscy po kolei wcielicie się w rolę narratora. Celem gry jest stworzenie jak najlepszej historii na podstawie 9 obrazków wyrzuconych na kostkach. Narrator rzuca wszystkimi 9 kostkami, a następnie rozpoczyna opowieść od słów: „Wszystko zaczęło się, gdy...”. Zaczynij od obrazka z kostki, który jako pierwszy przykuł Twoją uwagę. Użyj 3 kostek, aby rozpocząć swoją opowieść, wykorzystaj 3 kostki na rozwinięcie i 3 na zakończenie. Obowiązuje tylko jedna zasada: nie ma złych skojarzeń.

Misja superbohatera. Jeden z graczy zostaje superbohaterem. Wszyscy będą opowiadać historię o jego wielkiej przygodzie. Superbohater rzuca 9 kostkami, wybiera 1 i opisuje cel przygody. Pozostali gracze po kolei wybierają po 1 kości i na ich podstawie opisują zagrożenia, z którymi zmagają się bohater. Superbohater musi opisać, w jaki sposób

przezwycięża każde wyzwanie, na które natrafia w trakcie swojej przygody. Gra toczy się dalej, aż wszystkie 9 kości zostaną użyte i bohater ukończy swoją misję albo zostanie pokonany przez przeciwności losu.

Użyj wyobraźni. Ludzie na całym świecie wymyślają własne warianty gry Rory's Story Cubes®. A co Tobie wpadnie do głowy?

Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk
www.storycubes.pl
www.wydawnictworebel.pl
wydawnictwo@rebel.pl



@storycubes



rorys_storycubes



@storycubes

rebel