

Rzuć kośćmi.
Stwórz opowieść.



Jak grać?

Zagraj z rodziną i przyjaciółmi! Wszyscy po kolei wcielicie się w rolę narratora. Celem gry jest stworzenie jak najlepszej historii na podstawie 9 obrazków wyrzuconych na kostkach. Narrator rzuca wszystkimi 9 kostkami, a następnie rozpoczyna opowieść od słów: „*Dawno, dawno temu...*”. Zaczynij od obrazka z kostki, który jako pierwszy przykuł Twoją uwagę. Użyj 3 kostek, aby rozpocząć swoją historię, wykorzystaj 3 kostki na rozwinięcie i 3 na zakończenie. Obowiązuje tylko jedna zasada: nie ma złych skojarzeń.

Mój bohater: rzuć 3 kośćmi i wykorzystaj je do stworzenia bohatera. Następnie rzuć 9 kośćmi i opowiedz jego historię. Co się wydarzy, gdy Twój bohater odwiedzi grobowce egipskich piramid albo będzie miał żółwia za pomocnika?

Epickie opowieści: pierwszy z graczy rzuca wszystkimi 9 kośćmi i otwiera pierwszy rozdział opowieści. Następnie kolejni gracze po kolei rzucają kośćmi i dodają kolejne rozdziały. Ostatni z graczy musi powiązać je ze sobą i stworzyć logiczne zakończenie. Dodaj różne zestawy Rory's Story Cubes®, aby nadać swoim historiom zupełnie nowy wymiar.

Brak pomysłów? Wybierz swój ulubiony film, książkę albo serial. Jakie nowe niewyobrażalne historie możesz opowiedzieć, wprowadzając do swojego świata tamtejszych bohaterów?

Użyj wyobraźni. Ludzie na całym świecie wymyślają własne warianty gry Rory's Story Cubes®. A co Tobie wpadnie do głowy?
Dołącz do nas na Facebooku i Twitterze!

rebel

Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk
www.storycubes.rebel.pl
wydawnictwo@rebel.pl
www.wydawnictworebel.pl

Rory's
**Story
Cubes**



9 KOŚCI

 **Fantazje**



9 KOŚCI

baśnie

mity

średniowiecze



medycyna

na ratunek

kataklizmy

3 KOŚCI

Rory's
**Story
Cubes**
podróże



9 KOŚCI

 **Sekrety**



9 KOŚCI

poszlaki

strachy

tajemnice



sport

supermoce

salon gier

3 KOŚCI

Rory's
**Story
Cubes**
akcje



9 KOŚCI

 **Przygody**



9 KOŚCI

prehistoria

zwierzęta

odkrycia



galaktyka

potwory

atom

3 KOŚCI



www.storycubes.com

© 2007-2018 Asmodee Group.