



TACO



KONTRA



BURRITO

ZASADY GRY

KTO WYGRA OSTATECZNĄ BITWĘ NA ŻARCIE?



**Może właśnie Ty! O ile zdołasz skomponować
najdziwniejsze, najbardziej szalone danie
warte największą liczbę punktów!**

Daj się ponieść. Zaszalej. Zdobądź najwięcej punktów.
Proste, co? O nie, a ten ból brzucha? Aj, to może być problem.

Chwila... inni gracze mogą zabrać Ci jedzenie?

No i kim jest ten cały Pan z sanepidu?

Przygotuj się na zaskakująco strategiczną bitwę na żarcie.

Może się zrobić naprawdę ostro!

Co znajdziesz w pudełku?

- 56 kart (składników i akcji),
- 5 dwustronnych pojemników na karty w kształcie taco i burrito,
- 3 karty ze skrótem zasad,
- instrukcję.

Cel gry

Twój cel w *Taco kontra burrito* jest prosty: skończ grę z daniem wartym najwięcej punktów! **Karty jedzenia** dodają punkty, karty **Bólu brzucha** je odejmują, a karty **Ostrego sosa** mnożą wszystko! Uważaj na **karty akcji**, które mogą całkowicie odmienić przebieg gry, i trzymaj pod ręką karty **No bueno**, jeśli chcesz wygrać bitwę na żarcie!

Przygotowanie do gry

1. Wybierz taco albo burrito i połóż je przed sobą. To Twoje danie. Ten wybór nie wpływa na rozgrywkę. Po prostu wskazuje, co wolisz: taco czy burrito.
2. Wyjmij 2 karty **Pana z sanepidu** ze stosu kart i odłóż je na bok.
3. Potasuj wszystkie pozostałe karty (czyli wszystkie karty poza kartami **Pana z sanepidu**) i rozdaj po 5 kart każdemu z graczy. Każdy gracz bierze swoje karty na rękę.
4. Wtasuj karty **Pana z sanepidu** do pozostałych kart, by utworzyć **stos dobierania**.
5. Połóż **stos dobierania** zakryty na środku stołu. Zostaw trochę miejsca obok **stosu dobierania** na **śmietnik**, czyli stos kart odrzuconych.



STOS DOBIERANIA



ŚMIETNIK

Rozgrywka

Zalecamy, by rozgrywkę rozpoczął najmłodszy gracz. Gracze wykonują tury zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara: dobierają i zagrywają karty, póki **stos dobierania** się nie wyczerpie i jeden z graczy nie będzie miał już kart na ręce. Następnie podliczają punkty – zwycięża gracz z ich największą liczbą.

W swojej turze wykonaj poniższe kroki:

1. Dobierz kartę

Jeśli dobierzesz kartę **Pana z sanepidu**, natychmiast odrzuć całą zawartość swojego taco albo burrito na **śmietnik**. Twoja tura natychmiast się kończy. Sorki!

2. Zagraj kartę, wykonując 1 z poniższych czynności:

Opcja 1: Umieść **kartę jedzenia**, **Bólu brzucha** albo **Ostrego sosiwa** z ręki w dowolnym taco albo burrito.

Opcja 2: Zagraj **kartę akcji**.

Opcja 3: Odrzuć z ręki dowolną kartę na **śmietnik**.

Jeśli **stos dobierania** się wyczerpał, pominiń krok dobierania karty i zagraj kartę z ręki. Nie tasuj **śmietnika**, żeby utworzyć nowy **stos dobierania**!



Koniec gry

Rozgrywka dobiega końca, gdy tylko któryś z graczy zagra swoją ostatnią kartę, a **stos dobierania** będzie pusty. Pamiętaj! Gdy **stos dobierania** się wyczerpie, pozostaje pusty. Oznacza to, że gra zbliża się ku końcowi.

Jeśli ostatnią zagrana kartą jest **karta akcji**, należy ją rozpatrzyć, a następnie gra się kończy.

Nie możesz zagrać karty **No bueno**, żeby zablokować ostatnią kartę gracza!

Podliczanie punktów

Podliczcie punkty każdego gracza, by wyłonić zwycięzcę.

1. Zsumuj punkty z **kart jedzenia**.
2. Odejmij punkty za karty **Bólu brzucha**.
3. Następnie pomnóż wynik przez 2, jeśli masz kartę **Ostrego sosiwa**.
(Jeśli masz 2 karty **Ostrego sosiwa**, pomnóż wynik przez 4).

Zwycięża gracz z największą liczbą punktów!



W przypadku remisu potasujcie **wszystkie** karty i rozegrajcie **bitwę na żarcie** między graczami remisującymi o 1. miejsce. Gracz, który wygra **bitwę na żarcie**, zwycięża grę. Zob. „**Bitwa na żarcie**” na str. 7.

Rodzaje kart

W grze występują 4 rodzaje kart:

- karty składników,
- karty akcji,
- karty reakcji,
- karty natychmiastowych akcji.

Karty składników

Umieszcza się je w **dowolnym** taco albo burrito.

Karty jedzenia (24)

Zwiększają wartość dania.

Karty *Bólu brzucha* (8)

Zmniejszają wartość dania.

Karty *Ostrego sosiwa* (2)

Podwajają wartość każdej karty w daniu. Jeśli masz 2 karty *Ostrego sosiwa*, wartość Twoich kart mnoży się przez 4.



Karty akcji

Rozpatrz tekst na karcie, a następnie odrzuć ją na **śmietnik**.



Cudze lepsze (2)

Wybierz dowolnego gracza. Zamień się z nim daniem i kartami na ręce (i miejscem przy stole, jeśli chcesz). Następnie gracz po Twojej lewej rozgrywa swoją turę.

Jeśli karta **Cudze lepsze** zostanie zagrana jako ostatnia karta gracza, rozpatrzenie zamianę dań i zakończcie grę, ponieważ ostatniej karty nie można zablokować.



Szopping (4)

Weź dowolną kartę ze **śmietnika** na **rękę**. Możesz użyć karty **Szoppingu**, by wziąć ze **śmietnika** inną kartę **Szoppingu** tylko raz.

Jeśli za sprawą karty **Szoppingu** weźmiesz kartę **Pana z sanepidu**, rozpatrz jej efekt natychmiast – tak jakbyś ją dobrał.



Wredna wrona (4)

Zabierz dowolną kartę z taco albo burrito dowolnego innego gracza i umieść ją w **swoim** daniu.

Karty akcji

Rozpatrz tekst na karcie, a następnie odrzuć ją na **śmietnik**.



Bitwa na żarcie (4)

Gracz, który zagrał kartę **Bitwa na żarcie**, odkrywa kartę ze **stosu dobierania**. Następnie to samo robią pozostali gracze w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

Wartość danej **karty jedzenia** jest równa wartości opisanej na karcie. Wszystkie pozostałe karty, w tym **karty akcji** i karty o wartości ujemnej, takie jak **Ból brzucha**, mają wartość „0”.

Gracz, który odkryje **kartę jedzenia** o najwyższej wartości, wygrywa bitwę!

W przypadku remisu (w tym jeśli żaden gracz nie odkryje **karty jedzenia**) remisujący gracze odkrywają po kolejnej karcie. Gracze, którzy nie zremisowali, nie uczestniczą w dalszych rundach **bitwy na żarcie**.

Zwycięzca wybiera dowolną z odkrytych kart i bierze ją na rękę. Należy odrzucić kartę **Bitwy na żarcie** na **śmietnik**, a następnie wtasować wszystkie pozostałe odkryte karty do **stosu dobierania**.

Jeśli w **stosie dobierania** nie ma dość kart, by zakończyć **bitwę na żarcie**, należy przestać ją rozgrywać. Należy odrzucić kartę **Bitwy na żarcie** na **śmietnik**, a wszystkie odkryte karty potasować i utworzyć nowy **stos dobierania**.

Karty reakcji



No bueno (6)

Można ją zagrać tylko jako odpowiedź na zagranie karty przez innego gracza.

Zagraj ją natychmiast, gdy inny gracz zagra kartę, którą chcesz zablokować. Odrzuć zablokowaną kartę na **śmietnik** bez jej rozpatrywania, chyba że inny gracz zablokuje Twoją kartę **No bueno**. Tura zablokowanego gracza się kończy.

Musisz zagrać kartę **No bueno**, zanim gracz zacznie rozpatrywać akcję, którą chcesz zablokować.

Możesz zablokować kartę **No bueno** inną kartą **No bueno** (i tak dalej, jeśli masz więcej kart **No bueno** na ręce).

Nie możesz zablokować karty **Pana z sanepidu**. Nie można użyć karty **No bueno**, by zablokować ostatnią kartę zgraną w grze.

Karty natychmiastowych akcji



Pan z sanepidu (2)

Musi zostać zagrana natychmiast po dobraniu.

Gdy dobierzesz kartę **Pana z sanepidu**, natychmiast odrzuć całą zawartość swojego taco albo burrito na **śmietnik**. Twoja tura natychmiast się kończy. Nie można zablokować karty **Pana z sanepidu** kartą **No bueno**.

Często zadawane pytania

- P:** Czy mogę użyć karty **No bueno**, by zablokować kartę zagrąną w poprzedniej turze?
- O:** Nie. Kartę **No bueno** należy zagrać przed rozpatrzeniem akcji karty, którą ma zablokować.
- P:** Czy mogę zablokować kartę **Cudze lepsze** kartą **No bueno** po zamianie?
- O:** Nie. Tura pierwotnego gracza kończy się natychmiast po zamianie kart i dań. Karta **No bueno** może zablokować kartę **Cudze lepsze** tylko **przed** dokonaniem zamiany.
- P:** Czy można grać w *Taco kontra burrito* na różne sposoby?
- O:** Tak. Istnieje 5 wariantów gry w *Taco kontra burrito*.

Aby dowiedzieć się więcej, odwiedź stronę
https://files.rebel.pl/files/instrukcje/FAQ_Taco-kontra-burrito.
Możesz też zeskanować poniższy kod QR:





Legenda Króla Taco

Gdy miał 7 lat, Alex (znany też jako Król Taco) obwieścił, że stworzy grę pod tytułem *Taco kontra burrito*. Pewnego magicznego dnia, po wielu miesiącach wymyślania dziwnych dań i szalonych akcji, jego marzenie się ziściło. Do dziś Król Taco rządzi imperium Hot Taco – wymyśla nowe gry i dodatki do *Taco kontra burrito* (chyba że akurat musi siedzieć w szkole!).

Dziękujemy za zakup *Taco kontra burrito* i wspieranie niezwykłego młodego przedsiębiorcy.

Pozdrawiamy –

zespół Taco i zespół Burrito



Ostateczna bitwa na żarcie na Twoim stole

W świecie, w którym taco walczy z burrito,
wszystko może się zdarzyć. Zbieraj szalone składniki,
kradnij dania swoich przyjaciół i rzucaj im burrito pod nogi.

Gdy myślisz, że wygraną masz już w garści,
przeciwnicy mogą nagle podkręcić poziom ostrości.

Przygotuj się, bo przyjdzie Ci chronić swój obiad!

rebel

Dystrybucja w Polsce: Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk, Polska
wydawnictwo@rebel.pl, www.wydawnictworebel.pl



© 2026 PlayMonster Group LLC
1401 Gale Drive, Beloit, WI 53511
Taco vs Burrito™ to znak towarowy PlayMonster Group LLC.
Wszystkie prawa zastrzeżone.

Elementy i kolory mogą się różnić od przedstawionych na ilustracjach.
Instrukcję należy zachować, ponieważ zawiera ważne informacje.

Tłumaczenie:
Kacper Podliński
Redakcja: zespół Rebel