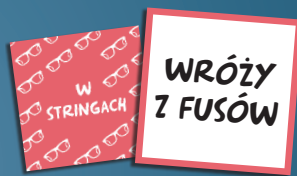


CEL GRY

Wygrywa osoba, która jako pierwsza odgadnie oba hasła na kartach na swoich okularach.

W grze używacie 2 typów kart. Są to niebieskie karty postaci (np. Kim Kardashian) i różowe karty sytuacji opisujące postać, miejsce, w którym się znajduje, albo to, co robi (np. tańczy krakowiaka).



PRZED ROZGRYWKĄ

Weźcie po parze okularów. Następnie potasujcie obie talie i rozdajcie każdemu po 1 karcie z obu talii.

*Jeśli okulary są dla Ciebie za duże
albo za małe, możesz je zagiąć,
by lepiej pasowały.*



Każdy zakłada karty swojego sąsiada na jego okulary tak, by sąsiad nie widział, co znajduje się na jego kartach. Załóżcie swoje okulary (czyli te, na których są Wasze karty).

Ustalcie wspólnie, czy poprawna odpowiedź musi być idealnie taka jak hasła na okularach, czy do szczęścia (i frajdy) wystarczą Wam odpowiedzi wyjątkowo zbliżone. Aby odgadnąć zestaw „Kanye West je kebasa”, można wtedy powiedzieć „Kanye wcina kebaba” – i wszyscy będą zadowoleni (zwłaszcza Kanye).

ROZGRYWKĄ SIĘ ROZPOCZYNA!

GRA

Rozpoczyna najmłodszy gracz. W trakcie tury zadaniem każdego z Was jest odgadnięcie hasła ze swojej karty postaci (niebieskiej) albo karty sytuacji (różowej). W swojej turze masz 30 sekund na zadanie jak największej liczby pytań, na które można odpowiadać tylko „tak” albo „nie”

START!

*Czy jestem mężczyzną? Czy jestem stary?
Czy jestem komikiem? Czy żyję?*



Nie możesz zadawać pytań po upływie 30 sekund. Następnie swoją turę rozgrywa gracz po Twojej lewej. Rozgrywacie swoje tury po kolei, zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

Jeśli ktoś poprawnie odgadł hasło z 1 karty, w następnej turze odgaduje hasło z pozostałej karty. Jeśli uważasz, że wiesz, jakie hasło lub hasła znajdują się na Twoich kartach, możesz je podać, ale tylko w swojej turze. Wygrywa osoba, która jako pierwsza odgadnie hasła znajdujące się na jej kartach.

Przykład. „Jestem Krzysztofem Krawczykiem, który pisze maturę”.

KONIEC GRY

Gra się kończy, gdy wszyscy oprócz 1 osoby odgadną swoje hasła. Gracz, który nie odgadł obu haseł, rozpoczyna następną rozgrywkę.

Wielkim zwycięzcą zostanie gracz, który jako pierwszy odgadnie oba hasła znajdujące się na jego kartach.

Rozegrajcie grę tyle razy, ile chcecie – najważniejsza jest dobra zabawa!

ELEMENTY

- 50 kart postaci,
- 50 kart sytuacji,
- 24 puste karty do stworzenia własnych haseł,
- 6 par okularów,
 - klepsydra,
 - instrukcja.

Projekt gry: Topi Games • **Ilustracje:** Haïkel Tobich • **Tłumaczenie i redakcja:** zespół Rebel

Importer/Dystrybucja w Polsce: Rebel Sp. z o.o.

ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk, POLSKA

wydawnictwo@rebel.pl; www.wydawnictworebel.pl

Wszystkie prawa zastrzeżone na wyłącznej licencji Topi Games.

Producent: © Topi Games 2025,

9 rue Pasteur 94130 Nogent-sur-Marne, FRANCJA

contact@topi-games.com; www.topi-games.com

rebel