

Kraina Lodów!



Kraina Lodów!



Zawartość

- 16 wafelków
(4 zielone, 4 różowe, 4 żółte, 4 niebieskie),
- 12 gałek lodów (4 zielone, 4 różowe, 4 żółte),
- 54 karty wyzwań,
- ilustrowane zasady gry.

Wprowadzenie

Zrealizuj zamówienia swoich klientów, zanim ubiegnie Cię konkurencja! Przekładaj gałki lodów z wafelka do wafelka, ale rób to ostrożnie, żeby nie dotknąć ich dłońmi ani nie upuścić! Upewnij się, że dokładnie odtwarzasz kolejność z rysunku, bo inaczej stracisz zarówno miejsce na podium, jak i klienta! Tylko najszybszy i najefektywniejszy lodziarz wygra! Do dzieła!

The background features a stylized illustration of a two-story house with a chimney and several windows. In the foreground, a young child with brown hair and a green shirt is visible, looking towards the left. The entire scene is set against a light blue sky and green grass.

Cel gry

Jako pierwszy zrealizuj zamówienia swoich klientów, dokładnie trzymając się wytycznych pokazanych na karcie wyzwania.

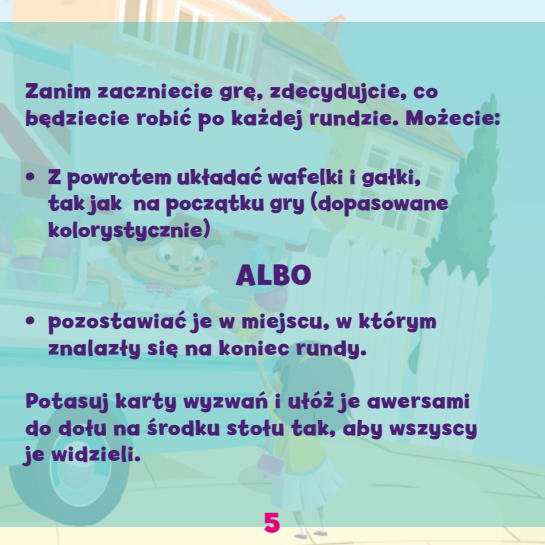
Przygotowanie do gry

Każdy z graczy bierze 4 wafelki i 3 gałki lodów (po jednym z każdego koloru) i kładzie je przed sobą. Dopasujcie gałki kolorystycznie do wafelków, tak jak na pokazanym obok przykładzie.

Uwaga! Niebieski wafelek nie ma gałki do pary.



Początkowy układ

A stylized illustration of a boy and a girl in a garden. The boy, on the left, has brown hair and a red bow tie, and is holding a blue watering can. The girl, on the right, has dark hair in a ponytail and is wearing a green shirt and a light blue skirt, also holding a watering can. They are standing in front of a white picket fence. In the background, there is a two-story house with a brown roof and a chimney, and a tall green tree. The scene is set in a garden with green grass and some plants.

Zanim zaczniecie grę, zdecydujcie, co będziecie robić po każdej rundzie. Możecie:

- **Z powrotem układać wafelki i gałki, tak jak na początku gry (dopasowane kolorystycznie)**

ALBO

- **pozostawiać je w miejscu, w którym znalazły się na koniec rundy.**

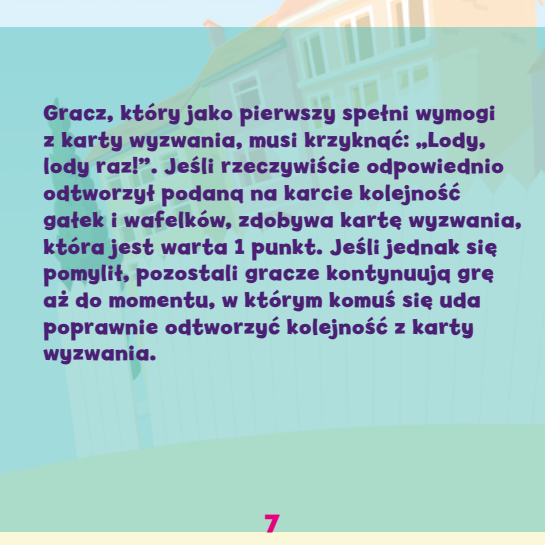
Potasuj karty wyzwań i ułóż je awersami do dołu na środku stołu tak, aby wszyscy je widzieli.

Przebieg gry

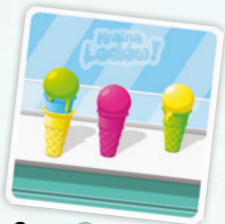
Gra zaczyna się w momencie, w którym jeden z graczy, po upewnieniu się, że wszyscy są gotowi, odkryje wierzchnią kartę wyzwania. Wtedy rozpoczyna się wyścig o to, kto zostanie pierwszą osobą, która w sposób zgodny z rysunkiem na karcie przeniesie gałki lodów z jednego wafelka do drugiego. Nie wolno przy tym dotknąć ani upuścić gałki.

Ważne!

Jeśli upuścisz gałkę, musisz ją podnieść za pomocą 2 wafelków (nie dotykając gałki dłońmi).



Gracz, który jako pierwszy spełni wymogi z karty wyzwania, musi krzyknąć: „Lody, lody raz!”. Jeśli rzeczywiście odpowiednio odtworzył podaną na karcie kolejność gałek i wafelków, zdobywa kartę wyzwania, która jest warta 1 punkt. Jeśli jednak się pomylił, pozostali gracze kontynuują grę aż do momentu, w którym komuś się uda poprawnie odtworzyć kolejność z karty wyzwania.





Koniec gry

**Gracz, który jako
pierwszy zdobędzie
5 punktów, wygrywa!**



Roberto Fraga



Stephane Escapa

Przekład: Magda Kożyczkowska

© 2017 Blue Orange. Logo *Go Go Gelato! (Kraina lodów!)* i logo *Blue Orange* są znakami towarowymi firmy Blue Orange. Gra została wydana i jest dystrybuowana na podstawie licencji firmy Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francja. Wyprodukowano w Chinach. Zaprojektowane we Francji. www.blueorangegames.eu

Dystrybucja w Polsce: Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk
www.wydawnictworebel.pl

rebel