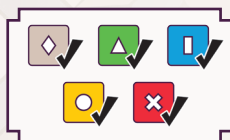


OPIS EFEKTÓW

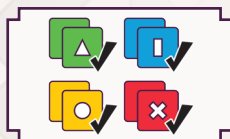
EFEKTY NATYCHMIASTOWE



Wykreśl **pole wskazanego budynku**, zapłać jego koszt i przestrzegaj kolejności budowy.



Wykreśl **pole 1 ze wskazanych budynków**, zapłać jego koszt i przestrzegaj kolejności budowy.



Wykreśl do **2 pól wskazanego budynku**, zapłać ich koszt i przestrzegaj kolejności budowy.



Otrzymujesz **7 monet**.



Wykonaj akcję A przy bieżącym układzie kości w forum, bez płacenia kosztu kości.



Wykonaj kolejną akcję (A, B albo C) przy bieżącym układzie kości w forum.

***Uwaga!** Możesz użyć tej samej kości, której użyłeś do swojej 1. akcji w tej turze.*

EFEKTY NATYCHMIASTOWE I EFEKTY KOŃCA GRY



Natychmiast otrzymujesz 1 monetę za każde wykreślone pole tego budynku. **Na koniec gry** otrzymujesz 1 punkt za każde wykreślone pole tego budynku.



Natychmiast otrzymujesz 2 monety za każde wykreślone pole Twojego Cudu. **Na koniec gry** otrzymujesz 2 punkty za każde wykreślone pole Twojego Cudu.

OPIS EFEKTÓW

EFEKTY STAŁE



Zmniejsz **koszt kości** o 1.



Koszt kości wskazanego koloru wynosi 0.



Gdy wybierasz kość wskazanego koloru, otrzymujesz 2 monety.



Odblokuj wskazaną kość. Od teraz możesz wybierać ją w forum.

EFEKTY KOŃCA GRY



Otrzymujesz wskazane punkty.



Otrzymujesz 1 punkt za każde wykreślone pole galerii liderów (łącznie z tym).

