

Stużby publiczne



Ratusz



Na koniec gry każdy budynek służby publicznej (wliczając ten) w Twoim mieście zapewnia 1 PZ.

Biuro urbanistyczne



Na koniec gry każda w pełni zabudowana dzielnica w Twoim mieście zapewnia 1 PZ. Jeśli zabudujesz całe miasto, otrzymasz dodatkowo 1 PZ.

Urząd celny



Na koniec gry otrzymasz 3 PZ, jeśli w Twoim mieście znajduje się cały rząd lub cała kolumna portów.

Elektrownia



Natychmiast otrzymujesz 2 jednostki energii.

Remiza



Na koniec gry zapewnia po 2 PZ za każdą sąsiadującą fabrykę.



Stużby publiczne



Dzielnica parkowa



Na koniec gry
każdy park w Twoim
mieście zapewnia 1 PZ.

Komenda policji



Na koniec gry każda
kondygnacja w najwyższym
budynku mieszkalnym
w Twoim mieście
zapewnia po 1 PZ.

Oddział położniczy



Natychmiast otrzymujesz
2 mieszkańców.

Zakład utylizacji odpadów radioaktywnych



Na koniec gry otrzymujesz
po 1 PZ za każde 2 jednostki
energii umieszczone
na tym budynku.

Szkoła



Na koniec gry każdy budynek
mieszkalny (niezależnie od
liczby kondygnacji) w Twoim
mieście zapewnia po 1 PZ.

Siedziba stacji telewizyjnej



Na koniec gry
możesz otrzymać po
1 mieszkańca za każdy
sklep w Twoim mieście.

Stużby publiczne



Kapitol



Na koniec gry Kapitol
liczy się jako budynek
służby publicznej
ORAZ pomnik.

Ratusz



Na koniec gry każdy
budynek służby publicznej
(wliczając ten) w Twoim
mieście zapewnia 1 PZ.

Biurowie urbanistyczne



Na koniec gry każda
w pełni zabudowana dzielnica
w Twoim mieście zapewnia
1 PZ. Jeśli zabudujesz całe
miasto, otrzymasz
dodatkowo 1 PZ.

Centrum kongresowe



Na koniec gry centrum
kongresowe liczy się jako
budynek służby publicznej
ORAZ biurowiec.

Urząd celny



Na koniec gry centrum
kongresowe liczy się jako
budynek służby publicznej
ORAZ biurowiec.

Elektrownia



Natychmiast otrzymujesz
3 jednostki energii.



Remiza



Na koniec gry zapewnia
po 3 PZ za każdą
sąsiadującą fabrykę.

Oddział położniczy



Natychmiast otrzymujesz
3 mieszkańców.

Dzielnica parkowa



Na koniec gry każdy
park w Twoim mieście
zapewnia 1 PZ.

Komenda policji



Na koniec gry
każda kondygnacja
w najwyższym
budynku mieszkalnym
albo biurowcu w
Twoim mieście
zapewnia po 1 PZ.

Zakład utylizacji odpadów radioaktywnych



Na koniec gry
otrzymujesz po
1 PZ za każdą
jednostkę energii
umieszczoną na
tym budynku.

Szkola



Na koniec gry każdy
budynek mieszkalny
(niezależnie od
liczby kondygnacji)
w Twoim mieście
zapewnia po 1 PZ.

Siedziba stacji telewizyjnej



Na koniec gry
możesz otrzymać
po 1 mieszkańcu
za każdy sklep
w Twoim mieście.