

Правила настольной игры «Баобаб» (Baobab)

Авторы игры: Жозеп М. Аллюэ (Josep M. Allué) и Сирил Буке (Cyril Bouquet)

Перевод на русский язык: Юлия Клокова, ООО «Игровед» ©

Игра для 2-4 участников от 6 лет

Продолжительность игры: 10-15 мин.

КОМПОНЕНТЫ

- 108 карт заданий
- Памятка (на 6 языках)
- Правила игры (на 6 языках)

ВВЕДЕНИЕ

Леопарды запрыгивают, змеи заползают, туканы пикируют, летучие мыши приземляются вслепую, хамелеоны копируют, а обезьяны свисают с крайней ветки. Не перегружайте ветки, берегитесь жалящих пчёл и осторожно выстраивайте дерево, чтобы избавиться от всех своих карт!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Аккуратно размещайте карты на баобабе (см. «Размещение карт») так, чтобы другие карты не упали. Побеждает игрок с наименьшим количеством карт в конце игры!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите коробку, закройте ее крышкой и поставьте в центре стола — это ваш баобаб. Перемешайте карты и раздайте их поровну всем игрокам. Карты должны лежать перед игроком в виде стопки лицевой стороной вниз (подсматривать в них нельзя). Самый младший участник начинает игру. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок решает, сколько карт из своей стопки он хочет сыграть (1, 2 или 3), и берёт их в руку. После этого он по одной переворачивает и пытается разместить их на баобабе (см. «Размещение карт»).

Если в ход игрока карты падают с баобаба или у него не получается поместить карту на баобаб, он должен взять все упавшие карты и положить их в свою отдельную штрафную стопку лицевой стороной вверх.

Важно: Если в любой момент своего хода игрок решает, что он не хочет или не может разместить 1, 2 или 3 карты, которые уже взял, то он кладёт эти карты в свою штрафную стопку.

РАЗМЕЩЕНИЕ КАРТ

Листва (10 карт): Положите карту на баобаб в любом месте.

Цветок (14 карт): Положите карту на край баобаба так, чтобы часть с песком висела в воздухе.

Обезьяна (14 карт): Положите карту на край баобаба так, чтобы часть с песком висела в воздухе.

Змея (14 карт): Положите карту между двумя картами на баобабе так, чтобы часть с песком висела в воздухе.

Пчёлы (10 карт): Положите карту на баобаб в любом месте. На неё нельзя положить ни одну карту животного — только карты с листвой и цветком.

Эффект карты с пчёлами действует до тех пор, пока видна хотя бы одна пчела.

Если игрок случайно положил карту животного на карту с пчёлами, он забирает карту эту карту животного и кладёт её в свою штрафную стопку.

Тукан (14 карт): Запустите карту (как летающий диск) на вершину баобаба с расстояния не менее 30 сантиметров.

Леопард (10 карт): Уроните карту на вершину баобаба с высоты не менее 30 сантиметров.

Летучая мышь (10 карт): Уроните карту на вершину баобаба с закрытыми глазами. Закрывать глаза нужно до того, как вы протянете руку с картой к баобабу.

Хамелеон (12 карт): Положите карту так же, как и предыдущую карту. Если предыдущая карта была с цветком, змеей или обезьяной, то более светлая часть листвы должна висеть в воздухе (как часть с песком). Если предыдущая карта была с пчёлами, то карту хамелеона можно положить на баобаб в любом месте. Пчёлы не будут его атаковать, но эффект пчёл хамелеон не получает.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда игрок кладет на дерево последнюю карту из своей стопки. Игроки подсчитывают количество карт в обеих своих (основной и штрафной) стопках. Игрок с наименьшим количеством карт становится победителем!

ВАРИАНТ ИГРЫ

Для более долгой игры не разделяйте стопки на основную и штрафную.

Все полученные штрафные карты игрок кладёт под низ своей основной стопки, и игра продолжается до тех пор, пока кто-то из игроков не избавится от всех своих карт.