

Как только игрок решает, что его чашка Петри соответствует карте цели, он говорит: «Готово!» Все остальные игроки останавливаются и кладут свои пинцеты на стол.

Они проверяют чашку Петри этого игрока.

Если чашка Петри игрока действительно соответствует карте цели, игрок получает эту карту цели в награду и раунд завершается.

Если игрок ошибся, он кладёт одну из своих карт цели (если у него они есть) под колоду и раунд завершается.

ПРИМЕЧАНИЕ: Есть несколько способов верно разложить микробов в своей чашке Петри.



ВАЖНО

Если игрок роняет микроба на стол, он должен поднять его с помощью пинцета.

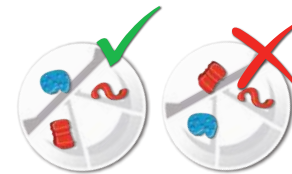
Игроки не могут брать микробов из чашек Петри других игроков.

Игроки не могут класть микробов в чужие чашки Петри (если только вы не играете в вариант игры Саботаж или в Смешанный вариант игры).

Игроки могут брать микробов, антидот и фиолетовый вирус только пинцетом.



1. Разложите микробов, как показано на карте цели



2. Найдите микроба, которого нет на карте цели



КОНЕЦ ИГРЫ

Первый игрок, собравший 5 карт цели, становится победителем.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

1. Фиолетовый вирус (для 3 или более игроков): При подготовке к игре поместите фиолетовый вирус в большую чашку Петри. В ходе игры игроки могут класть фиолетовый вирус в чашки Петри других игроков. В конце раунда игрок, у которого в чашке Петри оказался фиолетовый вирус, отдаёт одну из своих карт цели (если они у него есть) победителю раунда. Игрок не может остановить игру, если в его чашке Петри лежит фиолетовый вирус.

2. Саботаж: Игроки могут класть микробов в чашки Петри других игроков, но не могут брать микробов из чужих чашек Петри. Игроки переложить лишние микробы из своей чашки Петри в большую чашку Петри в центре стола с помощью пинцета.

3. Смешанный вариант: Играйте одновременно по правилам обоих вариантов, приведённых выше.





Роберто Фрага
Дельфин Лемоннье

Стефан Эскапа

КОМПОНЕНТЫ

- 48 микробов и фиолетовый вирус
- 54 карты цели
- 4 пинцета
- 4 маленьких чашки Петри
- 1 большая чашка Петри
- Правила игры



© 2017 Blue Orange. Dr Microbe и Blue Orange — зарегистрированные марки Blue Orange. Игра издана по лицензии Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Сделано в Китае. Разработано во Франции. www.blueorangegames.eu



ОБЗОР

Хотели бы вы стать лаборантом? Тогда хватайте пинцеты! Как можно быстрее находите микробов, изображённых на карте цели, и уничтожайте их с помощью антидота!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Помогите Доктору Микробу! Хватайте пинцетом микробов и располагайте их в отсеках своей чашки Петри, как показано на карте цели! Но не забывайте следовать правилам! Первый игрок, собравший 5 карт цели, становится победителем.

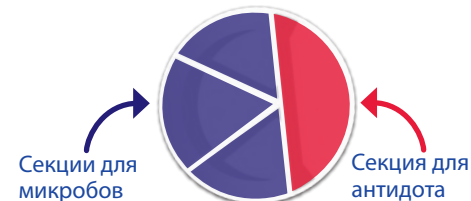


ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Поместите большую чашку Петри в центр стола на одинаковом расстоянии от всех игроков. Внутри положите всех микробов, фиолетовый вирус отложите в сторону (если только вы не играете в вариант игры Фиолетовый вирус или в Смешанный вариант игры).
- Тщательно перемешайте колоду карт цели и положите её рубашкой вверх в центр стола.
- Каждый игрок берёт 1 пинцет и 1 маленькую чашку Петри.



3 маленькие секции в чашке Петри игрока предназначены для микробов, а в большую секцию помещается особый микроб — антидот.



Секции для микробов

Секция для антидота

ПРАВИЛА ИГРЫ

Самый юный игрок переворачивает верхнюю карту колоды.

С помощью пинцетов игроки перетаскивают микробов по одному из большой чашки Петри в центре стола в свои чашки Петри.

Игроки должны расположить микробов в своих чашках Петри, как на открытой карте Цели.

Антидот — микроб, которого нет на открытой цели. Игроки должны найти антидот и поместить его в свою чашку Петри в соответствии со следующими правилами:

- **Антидот** должен отличаться формой и цветом от остальных 3 микробов. Антидот помещается в большую секцию в чашке Петри игрока.
- **3 микроба** должны отличаться формой и цветом от антидота. Два микроба могут совпадать по цвету, но должны отличаться по форме (все микробы в чашке Петри игрока, включая антидот, должны отличаться по форме).