



- 1** Wybierz zadanie. Umieść psa i jego tresera na wskazanych polach na planszy zgodnie z ilustracją do zadania.
- 2** Umieść wszystkie przeszkody na planszy, układając z nich ścieżkę prowadzącą od psa do tresera, która wykorzystuje każdą przeszkodę tylko jeden raz:
 - A** Pies może poruszać się poziomo lub pionowo pomiędzy sąsiadującymi polami na planszy (nigdy po przekątnej!). Ścieżka może zaczynać się od psa w dowolnym kierunku (jego figurka obraca się).
 - B** Ścieżka, po której porusza się pies, przebiega po linii prostej, dopóki kierunek tej ścieżki nie zostanie zmieniony przez naturalnie „zakrzywioną” przeszkodę (żółtą, pomarańczową, czerwoną lub ciemnoniebieską). Fioletowe i jasnoniebieskie przeszkody nie zmieniają kierunku ścieżki.
 - C** Ścieżka może dochodzić do tresera z dowolnego kierunku (jego figurka obraca się).
 - D** Ścieżka może przebiegać przez puste pola na planszy w dowolnym kierunku, w poziomie lub w pionie. Czasami pies może dwukrotnie przejść przez to samo pole na planszy (ale z innego kierunku).
 - E** Na każdym elemencie układanki ścieżka prowadzi w kierunku wyznaczonym przez daną przeszkodę.
 - F** W przypadku żółtej przeszkody musisz podążać zgodnie z kierunkiem strzałki, tak aby ścieżka zaczynała się na dolnym końcu huśtawki.
 - G** Ścieżka może przebiegać pod ciemnoniebieskim mostkiem:
 - Proste części pomarańczowej i czerwonej przeszkody złączają się pod niebieskim mostkiem. Lewa i prawa strona jasnoniebieskiej przeszkody również mieści się pod mostkiem, ale środkowa część ze ścieżką już nie.
 - Żółte i fioletowe przeszkody pod żadnym pozorem nie mieszczą się pod mostkiem.
 - H** W łatwiejszych zadaniach pokazane jest prawidłowe ułożenie niektórych przeszkód na planszy (pamiętaj, że nie wolno Ci zmieniać ich położenia w trakcie rozwiązywania zadania).
- 3** Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.

OSTRZEŻENIE: Produkt nie do spalania. Produkt nie odpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy, istnieje ryzyko zadławienia. Wyprodukowano w Chinach.



© 2023 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Smart Dog
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6762465516 | smart@iuvip.pl | www.iuvigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C,
 30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl