

- |   |   |  |   |   |   |
|---|---|--|---|---|---|
|    |    |     |     |    |    |
| Kij baseballowy<br>Baseball bat   | Kula wyburzeniowa<br>Wrecking ball  | Sprężyna<br>Spring   | Przetykacz<br>Plunger   | Szafa<br>Wardrobe   | Telefon<br>Old telephone  |
|    |    |    |    |    |    |
| Kaczor Daffy<br>Daffy Duck  | Detonator<br>Detonator  | Ser<br>Cheese  | Prosiak<br>Porky Pig  | Stodola<br>Barn   | Ości<br>Fish skeleton   |
|    |    |     |     |    |    |
| Struś Pedziwiatr<br>Road Runner   | Elmer Fudd<br>Elmer Fudd  | Młotek<br>Mallet   | Kowadło<br>Anvil  | Yosemite Sam<br>Yosemite Sam  | Ukryta platforma<br>Hidden platform   |
|    |    |    |    |    |    |
| Fortepian<br>Grand piano  | Marsjanin Marvin<br>Marvin the Martian  | Katapulta<br>Seesaw catapult   | Rakieta<br>Rocket   | Przebranie<br>Disguise  | Klucz naciągowy<br>Windup key   |
|  |  |   |   |  |  |
| Kot Sylwester<br>Sylvester the Cat  | Diabet Tasmański<br>Tasmanian Devil   | Chwiejny krok<br>Stagger   | Falszywy tunel<br>Fake tunnel   | Za krawędzią<br>Overshoot   | Upadek<br>Impact impression   |
|  |  |  |  |  |  |
| Wiliś E. Kojot<br>Wile E. Coyote  | Spieczony<br>Frazzled   | Kłótnia<br>Argue   | Okno<br>Window  | Biała flaga<br>Surrender flag   | Marchew<br>Carrot   |
|  |  |   |   |  |  |
| Bomba<br>Cartoon bomb   | Ciasto<br>Pie   | Proca<br>Catapult  | Zgnieciony<br>Squashed  | Saloon<br>Saloon  | Pif-Paf!<br>Biff-Baff-Boff  |
|  |  |  |  |  |  |
| Babcia<br>Granny  | Królik Bugs<br>Bugs Bunny   | Plusk<br>Giant splash  | Pieczony kurczak<br>Roast chicken   | Farba i pędzel<br>Paint pot & brush   | Skrzynia Acme<br>Acme crate   |
|  |  |  |  |  |  |
| Kanarek Tweety<br>Tweety Pie  | Przyklejony<br>Stuck  | Kominiek<br>Fireplace  | Bumerang<br>Boomerang   | Dziura w podłodze<br>Sawing hole in floor   | Mroczki i gwiazdy<br>Seeing Stars   |



### Jak grać w Rory's Story Cubes®: Looney Tunes?

Zagraj z rodziną i przyjaciółmi! Wszyscy po kolei wcielicie się w rolę narratora.

Celem gry jest opowiedzenie najlepszej historii o przygodach postaci ze „Looney Tunes” na podstawie 9 obrazków wyrzuconych na kostkach. Narrator rzuca wszystkimi 9 kostkami, a następnie rozpoczyna opowieść od słów: „Dawno temu w Krainie ACME...” albo po prostu opisuje pierwszą scenę. Obowiązuje tylko jedna zasada: nie ma złych skojarzeń. Obrazek „Przyklejony” może być żartem rodem z kreskówki, może również oznaczać, że ktoś wszedł w błoto albo wpadł w niezłe bagno!

Wskazówka: Nie zapomnij o tym, żeby w trakcie gry używać wyrazów dźwiękonaśladowczych takich jak „ŁUP!” albo „BUM!” – to dopiero będzie beczka śmiechu! Pamiętaj, że dla urozmaicenia rozgrywki albo w celu wydłużenia opowieści możesz mieszać różne zestawy Rory's Story Cubes®.

**Gra solo:** Użyj wszystkich 9 kostek StoryCubes, aby stworzyć własne „Looney Tunes”! Może spróbujesz narysować własny komiks albo scenorys?

**Wet za wet – pojedynek 2 graczy:** Każdy z graczy wybiera jedną postać ze „Looney Tunes”, w którą się wcieli. Uzgodnijcie wspólnie, o co mają się kłócić. Jeśli brak Wam pomysłów, rzućcie kostkami – niech staną się Waszą inspiracją. Powiedzmy, że Bugs i Daffy sprzeczzają się o jeszcze ciepłe ciasto. Teraz należy rzucić 9 kostkami. Pierwszy gracz, który chwyci kostkę, opisuje na jej podstawie, jaki psikus robi jego postać, i wychodzi z tej pierwszej potyczki zwycięsko. Drugi gracz chwyci inną kostkę i opisuje, jak odgrywa się jego postać. Pojedynek bohaterów kończy się na ostatniej kości – gracze korzystają z niej wspólnie, by opisać, jak obydwie postaci zostały ostatecznie wystrychnięte na dudka. Zakończcie historię słowami „I to by było na tyle!”.

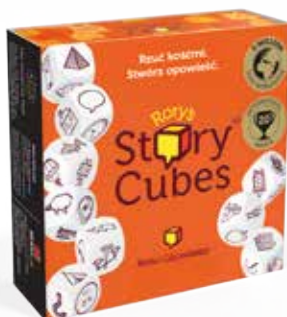
### How to Play Rory's Story Cubes®: Looney Tunes

When playing with family and friends, take turns to be the narrator.

The objective is to tell a Looney Tunes themed story that links together all 9 face-up images. Roll all 9 StoryCubes. Begin with: "Once upon a 'toon..." or describe the scene setting. You can even hum the theme tune. There is one rule: there are no wrong answers. The 'Stuck in glue' icon could be a cartoon gag; it could also represent being stuck in mud or caught in a real "sticky" situation. Tip: Include sound effects to each action or gag such as "THWACK!" or "BOING!" for bigger laughs. Remember you can combine sets of Rory's Story Cubes® for more variety or to create longer stories.

**Solitaire:** Roll all 9 StoryCubes and enjoy making your own Looney Tunes themed stories. Why not try drawing your own storyboard or comic strip.

**Tit for Tat - A cartoon duel for 2 players:** Each player chooses a Looney Tunes character to play. Agree the basis of their dispute. This might be keeping their place in front of a nice warm fire. If you are stuck for ideas, roll the StoryCubes for inspiration. E.g. Bugs and Daffy could fight over a freshly baked pie. Now roll all 9 StoryCubes. The first player to grab a StoryCube uses it to describe how their character plays a trick on the other character, gaining the upper hand. The other player then grabs a different StoryCube and describes how they take revenge and regain the advantage. Continue in this way until together, both players use the final StoryCube to describe how both characters are ultimately cheated of victory. End the story with "That's all Folks!"



sport  
score



medycyna  
medic



galaktyka  
intergalactic

Zalecane zestawy, które można łączyć z Rory's Story Cubes®: Looney Tunes  
Recommended sets to mix with Rory's Story Cubes®: Looney Tunes



LOONEY TUNES and all related characters and elements © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: TM & © WBEI. (s16)

[www.storycubes.com](http://www.storycubes.com)



The Creativity Hub

All Rights Reserved © 2007–2016  
Rory's Story Cubes is a registered trademark of The Creativity Hub Ltd.