

ZASADY SYRAKUZY:

Zasada specjalna: Gracz może budować etapy cudu Syrakuzy w dowolnej kolejności.

Objaśnienie: Zanim gracz skorzysta z darmowego przesunięcia za ukończenie etapu cudu, może przeprowadzić Morską Budowę na flocie powiązanej z cudem. W ten sposób gracz może wykonać więcej niż jedną Morską Budowę w turze.



A



Gracz przesuwą za darmo o 1 pole w górę jeden statek na swojej planszy Stoczni. Ten etap zapewnia dodatkowo 1 Tarczę Morską.



Gracz przesuwą za darmo o 1 pole w górę jeden statek na swojej planszy Stoczni. Ten etap zapewnia dodatkowo 3 punkty zwycięstwa na koniec gry.



Gracz przesuwą za darmo o 1 pole w górę jeden statek na swojej planszy Stoczni. Ten etap zapewnia dodatkowo 1 Tarczę Lądową.

B



Gracz otrzymuje z banku 6 monet. Pozostali gracze tracą 1 monetę za każdy poziom Rozwoju Handlowego osiągnięty przez ich żółte floty.



≠



Gracz przesuwą za darmo o 1 pole w górę dwa różne statki na swojej planszy Stoczni.



Ten etap zapewnia 1 Tarczę Lądową i 1 Tarczę Morską.