

Зверніть увагу, що інструкція до цієї гри була перекладена з використанням машинного перекладу (Google Translator).

## Концепція для дітей: тварини (Concept Kids: Animals)

### Предмет гри

У Concept Kids всі грають разом.

Мета гри — знайти 12 тварин, використовуючи лише різні значки на ігровій дошці. Після 12 тварин підрахуйте остаточний рахунок і намагайтеся покращити кожну гру!

### Підготуйте гру

- Розмістіть ігрову дошку посередині столу, щоб усі гравці могли її чітко бачити.
- Для перших кількох ігор ми рекомендуємо використовувати лише картки в синій рамці. Поверніть картки в червоній рамці в коробку, вони не будуть використані в цій грі.
- Перемішайте всі карти в синій рамці і випадковим чином візьміть 12, щоб сформувати колоду лицьовою стороною вниз, поруч із ігровою дошкою.

Поверніть решту карт у коробку, вони не будуть використані в цій грі.

- Поставте тримач картки перед собою.
- Розташуйте всі кільця біля дошки.

### Відгадай тварину

**Примітка: у цьому зводі правил «Ви» завжди означає дорослого.**

Під час гри всі діти змушують **ВИ** вгадати тварину, описуючи її лише за допомогою значків на дошці.

Візьміть верхню карту колоди, не дивлячись на неї, і помістіть її в тримач для карт так, щоб її бачили всі діти.

Зверніть увагу, що інструкція до цієї гри була перекладена з використанням машинного перекладу (Google Translator).

Потім, по черзі, діти кладуть кільце на піктограму на ігровій дошці, щоб допомогти вам відгадати цю тварину. Вони, звичайно, можуть допомогти один одному вибрати значки, які найкраще характеризують тварину.

Ви можете робити скільки завгодно припущень. Однак на ці здогадки діти можуть відповісти лише так чи ні.

## **Результат**

Якщо ви правильно вгадали тварину, покладіть картку лицевою стороною вгору біля колоди. Ця карта буде коштувати 1 очко в кінці гри.

Якщо ви не можете вгадати і здається, діти відкриють вам тварину. Потім покладіть цю картку в коробку – вона не буде зарахована для остаточного рахунку.

Примітка: Ви повинні здатися, якщо діти не можуть розміститися більше кілець, і ви не зможете впізнати тварину.

Потім візьміть картку і спробуйте вгадати нову тварину.

## **Кінець гри**

Коли колода з 12 карт порожнеться, гра закінчується.

Порахуйте кількість знайдених карток, щоб визначити свій рахунок.

Порівняйте цю оцінку зі шкалою, наведеною нижче, щоб дізнатися, наскільки добре ви оцінюєте.

12: Легендарний Лев

10-11: Прекрасний тигр

8-9: Чудова пантера

7: Розумний леопард

6: Маленький котик

5 або менше: крихітне кошеня

Зверніть увагу, що інструкція до цієї гри була перекладена з використанням машинного перекладу (Google Translator).

## **Управління складністю**

Нижче ви знайдете три варіанти, щоб адаптувати гру для ваших дітей. Ці варіанти також можна комбінувати один з одним.

Для кожного з них гра проходить за стандартними правилами, зазначеними раніше, за винятком наступних пунктів:

### **1) Зміна ролей**

Діти можуть взяти на себе вашу роль. Для цього тримайте картку перед дитиною, яка кладе в неї картку, не дивлячись на неї. Тепер ви та інші діти повинні змусити цю дитину вгадати тварину.

### **2) Рівень карт**

Картки пропонують два рівні складності:

- Картки в синій рамці зображують тварин, про яких діти зазвичай дізнаються в школі, в дитячих віршах або в книгах.
- Картки в червоній рамці зображують менш поширених тварин, які вимагають більших знань про тваринний світ.

Щоб додати складності, ви можете грати разом із картками в синій і червоній рамці або лише з картками в червоній рамці.

### **3) Для віком від 6 років**

Коли ви граєте з групою дітей старшого віку, гравець змушує вгадувати більше не група, а ОДИН гравець, який намагається змусити всіх інших гравців відгадати тварину.

Для налаштування візьміть 24 карти замість 12.

На початку кожного ходу гравець бере дві карти з колоди. Вони вибирають одну, а іншу повертають у коробку.

Зверніть увагу, що інструкція до цієї гри була перекладена з використанням машинного перекладу (Google Translator).

Потім цей гравець змушує всіх інших гравців вгадати тварину, яку вони вибрали, використовуючи лише значки на ігровій дошці.

Як тільки будь-який гравець знаходить тварину або група здається, хід закінчується.

Потім настає черга наступного гравця змусити інших гравців відгадати тварину.