



ІГРИ РОЗУМУ



Cortex³

Challenge



ПРАВИЛА ГРИ – ПРАВИЛА ИГРЫ
RULES OF THE GAME

ІГРИ РОЗУМУ



Cortex³
Challenge



Тренуємо просторове мислення



Тренуємо уважність



Тренуємо швидкість мислення



Тренуємо логіку



Тренуємо швидкість підрахунків



Тренуємо координацію



Тренуємо математичні навички



Тренуємо здібність розпізнавати аромати

Правила гри

До комплекту гри входять:

- 90 карток (74 картки із звичайними завданнями, 6 карток із завданнями для карток з ароматом, 10 карток з ароматом);
- 24 фішки (по 6 фішок кожного кольору – фіолетового, жовтого, помаранчевого та зеленого).

Мета гри:

Гравці змагаються один із одним, виконуючи завдання та отримуючи за це фішки. Усього у грі 8 типів завдань, спрямованих на тренування різних навичок. Гравець, якому вдається першим зібрати 4 різноміркові фішки, перемагає у грі.

Підготовка до гри:

Викладіть 10 карток з ароматом на стіл та дайте всім учасникам гри запам'ятати їх (не тріть картки на цьому етапі гри). Після цього відкладіть картки в окрему колоду сорочкою догори.

Перемішайте картки зі звичайними завданнями та із завданнями для карток з ароматом та покладіть їх колодою до центру столу сорочкою догори. Зверніть увагу на те, що тип завдання позначений на сорочці картки (детальній опис завдань наведений нижче).

Опис типів завдань на картках:



1 - Орієнтація у просторі

Тренуємо просторове мислення.

Починаючи з куба, обведеної червоним кольором, пройдіть позначені стрілками у верхній частині картки шлях та визначте, якого кольору буде куб на «фініші».

Наприклад, на картці праворуч куб на «фініші» буде синього кольору.



Хід гри:

Наймолодший гравець перегортав верхню картку у колоді. З цього моменту всі учасники грають одночасно: задача кожного гравця – першим знайти правильну відповідь. Якщо Ви вважаєте, що знайшли відповідь, швидко покладіть руку зверху картки. Скажіть свій варіант відповіді та зніміть руку з картки, щоб усі гравці могли перевірити, вірний він чи ні.

Важливо! У кожному раунді розглядається тільки одна відповідь від одного гравця.

Якщо відповідь вірна:

Зберіть картку та покладіть її перед собою сорочкою догори. Зверніть увагу на те, що одночасно у гравця на руках може бути не більше 4 карток. Якщо Ви хочете забрати виграну картку, але у Вас вже є 4 картки, слід скинути одну з карток. Якщо ж у Вас на руках є дві картки з однаковою сорочкою, обмінійте їх на 1 фішку (після цього ці картки тек слід скинути). Обмінюючи картки, беріть фішку того кольору, якого у Вас є ще немає!

Якщо відповідь невірна:

Якщо Ви помилились із відповіддю, слід скинути одну зі своїх карток (якщо вони у Вас є) та пропустити наступний раунд.

Кінець гри:

Гравець, який першим зібрав 4 різноміркові фішки, перемагає у грі.





2 - Що зайве?

Тренуємо уважність.
Яка картинка є зайвою?

Наприклад, на картці праворуч зайвою є фігура А.



3 - Кольорова естафета

Тренуємо швидкість мислення.
Почніть з малюнка, обведеного червоним кольором. Фон цього малюнка підкаже Вам, який із малюнків буде наступним у послідовності. Визначте, який із малюнків буде останнім у послідовності, накрійте картку рукою та назвіть тварину, яка зображена на останньому у послідовності малюнку.

На картці-прикладі послідовність є наступною: олень, кенгуру, дельфін, жаба. Правильною відповіддю буде «жаба».



4 - Злиття фігур

Тренуємо логіку.

Злиття яких двох фігур призведе до створення зображення у середині картки?

Для картки праворуч правильна відповідь – «В» та «С».

5 - Сузір'я

Тренуємо швидкість підрахунків.

Сузір'я якого кольору має більше всього зірок?

Для наведеного прикладу правильна відповідь – «жовте».

CORCH03UA_RULEBOOK_UA-RU-EN_2020.indd 4

04/08/2020 16:48

6 – Камінь–ножиці–папір**Тренуємо координацію.**

Зверніть увагу на те, що синій колір позначає ліву руку, а червоний – праву руку. Вам слід знайти на картці один із символів гри «камінь–ножиці–папір», та, використовуючи іншу руку, «побити» його відповідним знаком, одночасно накривши картку вільною рукою.

Наприклад, на карточці праворуч зображенна права рука, що показує «камінь». Гравець повинен показати «папір» лівою рукою та одночасно накрити картку правою рукою.

**7 – Круговий підрахунок****Тренуємо математичні навички.**

Проведіть розрахунок, починаючи з будь-якого червоного числа, та назвіть правильну відповідь.

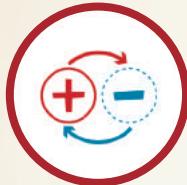
Наприклад, правильна відповідь для картки праворуч – 5.

**8 – Що за аромат?****Тренуємо здібність розпізнавати аромати.**

Ця картка надає можливість гравцеві, який виграв попередню картку, пройти випробування за допомогою карток з ароматом. Гравець повинен взяти верхню картку із колоди з картками з ароматом, закрити очі, повернути картку до себе та обережно потерті її кінчиком пальця. Після цього гравець має піднести картку до носа та протягом 10 секунд визначити, що за аромат вона має. Відповідати можна тільки один раз.

Наприклад, картка праворуч буде пахнути шоколадом.

Якщо відповідь вірна, гравець отримує 1 фішку, а картка з ароматом повертається до колоди. Якщо відповідь невірна, гравець нічого не отримує, а гра продовжується з наступною карткою з колоди у центрі столу.



ВАЖЛИВО: ДЛЯ ДОВШОГО ЗБЕРЕЖЕННЯ КАРТОК З АРОМАТОМ ВИКОРИСТОВУЙТЕ ТІЛЬКИ ОДНУ КАРТКУ ЗА РАЗ (ПОВЕРТАЮЧИ ЇЇ ДО НИЗУ КОЛОДИ ПІСЛЯ ВИКОРИСТАННЯ), НЕ ПЕРЕМІШУЙТЕ КОЛОДУ ТА ВИКОРИСТОВУЙТЕ ОДИН І ТОЙ ЖЕ ПАЛЕЦЬ ДЛЯ РІЗНИХ КАРТОК.

Примітки:

- 👉 Якщо Ви відкрили картку із завданням для карток з ароматом, а в попередньому раунді ніхто не переміг, то поверніть її до загальної колоди.
- 👉 Якщо картка із завданнями для карток з ароматом попалася Вам дівчі поспільн, то поверніть другу картку до колоди.
- 👉 У карточках використані наступні аромати: ваніль, лаванда, піца, шоколад, м'ята, полуниця, сосна, мило, скощена трава та лакриця.

Правила игры



В комплект игры входят:

- 90 карточек (74 карточки с обычными заданиями, 6 карточек с заданиями для карточек с ароматом, 10 карточек с ароматом);
- 24 фишки (по 6 фишек каждого цвета – фиолетового, желтого, оранжевого и зеленого).

Цель игры:

Игроки соревнуются друг с другом, выполняя задания и получая за это фишки. Всего в игре 8 разных типов заданий. Игрок, который первым соберет 4 разноцветные фишки, побеждает в игре.

Подготовка к игре:

Выложите 10 карточек с запахом на стол и дайте всем участникам игры их запомнить (не трите карточки на этом этапе игры!). После этого отложите карточки в отдельную колоду рубашкой вверх.

Перемешайте карточки с обычными заданиями и с заданиями для карточек с ароматом и положите их колодой в центр стола вниз. Обратите внимание на то, что тип задания обозначен на рубашке карточки (описание заданий приведено ниже).

Описание типов карточек заданий:



1 - Ориентация в пространстве

Тренируем пространственное мышление.

Начиная с куба, обведенного красным цветом, пройдите обозначенный стрелками в верхней части карточки путь и определите, какого цвета будет куб на «финише».

Например, на карточке справа куб на «финише» будет синего цвета.

Ход игры:

Самый младший игрок переворачивает верхнюю карточку в колоде. Теперь все участники играют одновременно: задача каждого игрока – первым найти верный ответ. Если Вы считаете, что нашли решение, быстрее положите руку поверх карточки. Скажите свой вариант ответа и уберите руку, чтобы все игроки могли проверить, правильный он или нет.

Важно! В каждом раунде рассматривается только один ответ одного игрока.

Если ответ верный:

Заберите карточку и положите перед собой лицом вниз. Одновременно у Вас может быть не более 4 карточек. Если Вы хотите забрать выигранную карточку, но у Вас уже есть 4 карточки, сбросьте одну из имеющихся карточек. Если у Вас две карточки с одинаковой рубашкой, обменяйте их на 1 фишку (карточки уходят в сброс). Обменивая карточки, берите фишку того цвета, которого у Вас еще нет!

Если ответ неверный:

Сбросьте одну из своих карточек (если они у Вас есть) и пропустите следующий раунд.

Конец игры:

Игрок, который первым собрал 4 разноцветные фишки, побеждает в игре.



**2 - Что лишнее?**

Тренируем внимательность.
Какая картинка является лишней?

Например, на карточке справа лишней является фигура A.

**3 - Цветная эстафета**

Тренируем скорость мышления.

Начните с рисунка, обведенного красным цветом. Фон этого рисунка подскажет Вам, какой из рисунков будет следующим в последовательности. Определите, какой из рисунков будет последним в последовательности, накройте карточку рукой и назовите животное, изображенное на последнем в последовательности рисунке.

На карточке-примере последовательность является следующей: олень, кенгуру, дельфин, лягушка. Правильным ответом будет «лягушка».

**4 - Слияние Фигур**

Тренируем логику.

Слияние каких двух фигур приведет к появлению изображения в середине карты?

Для карточки справа правильный ответ - «В» и «С».

**5 - Созвездие**

Тренируем скорость счета.

Созвездие какого цвета содержит больше всего звезд?

Для приведенного примера правильный ответ – «желтый».



6 - Камень-ножницы-бумага**Тренируем координацию.**

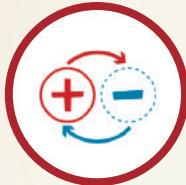
Обратите внимание на то, что синий цвет обозначает левую руку, а красный – правую руку. Вам нужно найти на карточке один из символов игры «камень-ножницы-бумага», и, используя другую руку, «побить» его соответствующим знаком, одновременно накрыв карточку свободной рукой.

Например, на карточке справа изображена правая рука, показывающая «камень». Игрок должен показать «бумагу» левой рукой и одновременно накрыть карточку правой рукой.

**7 - Круговой подсчет****Тренируем математические навыки.**

Проведите расчет, начиная с любого красного числа, и назовите правильный ответ.

Например, правильный ответ для карточки справа - 5.

**8 - Что за аромат?****Тренируем способность распознавать ароматы.**

Эта карточка дает возможность игроку, который выиграл предыдущую карточку, пройти испытание с помощью карточек с ароматом. Игрок должен взять верхнюю карточку из колоды с карточками с ароматом, закрыть глаза, повернуть карточку лицом к себе и осторожно потереть ее кончиком пальца. После этого игрок должен поднести карточку к носу и в течение 10 секунд определить, какой у нее аромат. Отвечать можно только один раз.

Например, карточка справа будет пахнуть шоколадом.

Если ответ правильный, игрок получает 1 фишку, а карта с ароматом возвращается обратно в стопку. **Если ответ неправильный**, игрок ничего не получает, а игра продолжается со следующей карточкой из общей колоды.



ВАЖНО: Для длительного сохранения карточек с запахом используйте только одну карточку за раз (возвращая ее в колоду после использования), не перемешивайте колоду и используйте один и тот же палец для различных карт.

Примечания:

👉 Если Вы открыли карточку с заданием для карточек с ароматом, а в предыдущем раунде никто не победил, то верните её в общую колоду.

👉 Если карточка с заданием для карточек с ароматом попалась Вам дважды подряд, то верните вторую в общую колоду.

👉 В карточках использованы следующие ароматы: ваниль, лаванда, пицца, шоколад, мятя, клубника, сосна, мыло, скошенная трава и лакрица.

Rules of the games

EN

Contents:

90 cards (74 Test cards, 6 Olfactory Challenge cards, 10 olfactory cards), 6 brain jigsaws (24 pieces).

Aim of the game:

All players compete against each other using the 8 different tests that exercise different brain functions. The first to win 4 brain pieces and complete their brain jigsaw is the winner.

Setup:

Lay the 10 olfactory cards on the table. The cards are studied for a few seconds and memorised by all the players (do not rub them at this stage) The pack of olfactory cards is then set aside.

Shuffle the Test and Challenge cards and put them into a single stack, face down, in the middle of the table.
The type of test to come when the card is turned is shown on the back (the tests are described below).

Playing the game:

The youngest player starts by turning over the top card in the centre stack. All players look at the card and try to find the answer.

Description of the 8 types of test:



1 - Orientation

Starting with the cube outlined in red, find the colour of the finishing cube by following the arrows.
(e.g. opposite: the answer is "blue")

When a player thinks they have found the answer, they immediately put their hand over the card. They give their answer and uncover the card to see if it is right. Remember, a player is only allowed one answer per round.

Right answer:

The player takes the card and puts it in front of them, face down. A player may have no more than 4 cards at any time. If a player wants to keep a card they have just won but already has 4, they must give up one. When a player has **two cards the same** (same back), they can exchange them for a brain-twister piece.

Wrong answer:

If the answer is wrong, the player must give up the card and cannot give an answer in the next round.

Game over:

The first player to **complete their brain jigsaw** wins the game.





2 - Intruder

Which picture is the odd one out?
(e.g. opposite: shape A is the odd one out)



3 - Colour tracking

Start with the picture outlined in red. The picture's background gives the clue to the colour of the animal in the next picture.
Strike the card and say what the animal in the last (4th) picture is called.

(e.g. opposite: deer, kangaroo, dolphin; the answer is frog)



4 - Shape merge

Which two pictures overlap to form the picture in the middle?

(e.g. opposite: the answer is "B" and "C")



5 - Constellation

What is the colour of the constellation with the most stars?
(e.g. opposite: the right answer is "yellow")

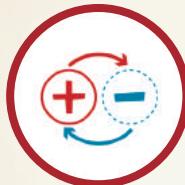




6 - Coordination

Blue for the left hand and red for the right. Use the other hand to make the rock–paper–scissors sign that beats the one on the card.

(e.g. opposite: the card shows “rock” with the right hand (red), so you must do “paper” with the left hand (blue) and strike the card with the right hand)



7 - Arithmetic

Find the answer to the sum needed starting from a red figure.

(e.g. opposite: the right answer is 5)



8 - Olfactory Challenge

This card allows the player who took the previous card to take on the olfactory challenge. They take the top card from the pack of olfactory cards, close their eyes, turn the card over and rub the middle of the picture on it gently with the fingertip. They put the rubbed part to their nose and then have 10 seconds to identify the smell on the card. There is only one right answer (e.g. opposite: chocolate).

If the answer is right, the player wins another brain twister piece.
The olfactory card is then returned to the bottom of the pack. **If the answer is wrong,** the game carries on as before with the next card.



IMPORTANT: TO PRESERVE THE OLFACTORY CARDS, ONLY USE ONE AT A TIME (RETURNING IT AFTERWARDS TO THE BOTTOM OF THE PACK), DO NOT SHUFFLE THE PACK AND USE THE SAME FINGER TO RUB DIFFERENT CARDS.

Notes:

- ☞ If a player gives a wrong answer to the test before a Challenge card, they put the Challenge card back in the stack and shuffle it again.
- ☞ If there are two Challenge cards in a row, put the second one back in the stack and shuffle it.
- ☞ The 10 olfactory cards are: vanilla, lavender, pizza, chocolate, mint, strawberry, pine, soap, cut grass and liquorice.



www.zygomatic-games.com
www.kiddisvit.ua



Настільна гра **CORTEX 3 AROMA CHALLENGE** • арт. 101011918

