



DOBBLE



Правила гри



Доббл

«Доббл» - це 55 карт, на кожній з яких - по 8 зображень. Кожна пара карт обов'язково має одне (і тільки одне!) спільне зображення. Зможеш знайти його раніше за всіх?



Перед грою ...

Якщо ви ніколи не грали або граєте з людьми, які не грали в цю гру, витягніть дві будь-які карти і покладіть їх горілиць на стіл перед усіма гравцями. **Знайдіть зображення, яке є на обох картах** (однакова форма, однаковий колір, тільки розмір може відрізнятися). Перший, хто знайде вірний збіг, голосно називає його і після цього тягне дві нові карти, які кладе горілиць. Продовжуйте до тих пір, доки кожен з гравців не зрозуміє, що **у кожної пари карт обов'язково є одне (і тільки одне!) спільне зображення.**

Наразі ви знаєте, як грати
в «Доббл»!



Мета гри

У будь-якій міні-грі вам завжди потрібно бути найшвидшим, щоб раніше за інших гравців знайти зображення, що збігається на обох картах, **ГОЛОСНО ВИМОВИТИ ЙОГО НАЗВУ**, потім взяти карту собі, віддати іншому або скинути її (залежно від правил поточної міні-гри).



Міні-ігри

«Доббл» - це серія міні-ігор на швидкість реакції, де всі учасники грають наввипередки. Ви можете проводити партії за різними правилами в довільному порядку, або ж грати в одну й ту саму міні-гру раз за разом. Головне, щоб ви отримували задоволення! Перед початком партії зачитайте правила всім гравцям. Також проведіть тренувальний раунд, щоб всі учасники зрозуміли правила. Перемагає той, хто здобув першість у більшості партій.



Суперечливі моменти

Перемагає той, хто першим назвав збіг! Якщо гравці оголосили про збіг одночасно, перемагає той, хто першим взяв собі карту, віддав її іншому або скинув.



Нічия

Наприкінці міні-гри учасники, які набрали однакову кількість карт, грають один проти одного (або проводять один раунд «Гарячої картоплі», якщо гравців більше ніж двоє). Кожен бере карту і перевертає її одночасно з суперником. Перший, хто знайде однакове зображення і голосно назве його, перемагає в дуелі.

Приклади зображень



Гримуча верба



Кубок



Шоколадна жабка



Норберт (дракон)



Сова



Жахлива книга
Жахить



Монета
Грінготського банку



Клювокрил



Філософський камінь



Фенікс



Перевертень



Мапа Мародера



Крикун



Геґрід



Короста (пацюк)



Чорна мітка



Замок Гоґвортс



Дзеркало Ейналеж



Ключ



Мандрагора



Криволапик, кіт



Іклан, пес



Нагайна, змія



Фестрал



Люціус



Люпін



Гоґвортс



Котел



Сіріус

МІНІ-ГРА № 1

Пекельна Вежа

1) Підготовка: перемішайте колоду та покладіть по одній карті долілиць перед кожним гравцем, решту карт розмістіть у центрі столу горілиць.

2) Мета гри: набрати більше за всіх карт.

Приклад роздачі карт
на 3-х гравців:



3) Правила гри:

гравці одночасно
відкривають свої карти.

Завдання: якнайшвидше
знайти однакове зображення
на верхній карті колоди та своїй
карті. Хто перший помітить та
назве збіг, той забирає верхню
карту колоди та накриває нею
свою відкриту карту. Таким
чином у центрі та перед
гравцями з'являються
нові карти. Гра триває,
доки не закінчиться
цетральна колода.



4) Кінець міні-гри: Перемагає той,
хто зібрав найбільше карт.

МІНІ-ГРА № 2

Криниця

1) Підготовка: покладіть одну карту горілиць у центрі столу. Порівну роздайте решту карт гравцям. Це персональні колоди гравців, які вони кладуть перед собою зображенням донизу.

2) Мета гри: якнайшвидше позбутися всіх своїх карт.



Приклад роздачі
карт на 3-х гравців:

3) Правила гри:

гравці одночасно перевертають свої колоди горілиць та намагаються **якнайшвидше знайти однакові зображення на карті в центрі та верхній карті своєї колоди**. Щоб скинути карту, потрібно **назвати збіг та покласти свою карту на центральну**. Однакове зображення завжди треба шукати між верхніми картами центральної та своєї колод. А ці карти весь час змінюватимуться, тож гравцям не завадить миттєва реакція.

4) Кінець міні-гри:

Перемагає той, хто першим позбудеться всіх своїх карт.



МІНІ-ГРА № 3

Гаряча картопля

(гра у декілька раундів)

1) Підготовка: на початку кожного раунду всі гравці отримують по 1 карті долілиць. Решту карт відкладіть убік, вона знадобиться для наступних раундів. Визначте кількість раундів, які ви плануєте зіграти (мінімум 5).

2) Мета гри: позбутися карт швидше за всіх.

Приклад роздачі карт на 4-х гравців:



3) Правила:

гравці одночасно відкривають свої карти так, щоб усі зображення було добре видно (найкраще тримати карту на долоні, як на малюнку). Як тільки учасник знаходить збіг між своєю картою і картою іншого гравця, він голосно називає однакове зображення та кладе свою карту на карту зі збігом. Гравець, що отримав карту, шукає збіг між новою картою та картами інших гравців. Якщо він знайде однакові зображення, то віддає всі карти одну за одною. Нижня карта з його руки стане верхньою в руці іншого гравця.



4) Кінець міні-гри: учасник,

якому дісталися всі карти, програє раунд і кладе їх поруч із собою. В кінці останнього раунду перемагає той, хто збере найменше карт.

МІНІ-ГРА № 4

Отруєний подаруночок

1) Підготовка: перемішайте колоду, покладіть по одній карті долілиць перед кожним гравцем, решту карт розмістіть горілиць у центрі столу.

2) Мета гри: набрати якомога менше карт з колоди.

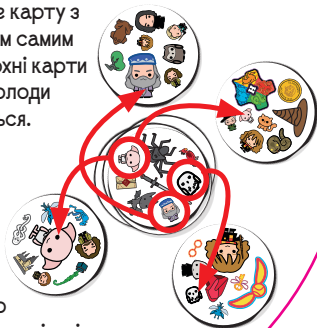
Приклад роздачі карт
на 4-х гравців:



3) Правила:

гравці одночасно відкривають свої карти. Потрібно знайти зображення, що є спільним для верхньої карти колоди та верхньої карти будь-якого іншого гравця. Той, хто знайде збіг, називає його та кладе карту з колоди на карту з таким самим зображенням. Отже, верхні карти гравців і центральної колоди постійно змінюватимуться.

4) Кінець гри: гра завершується тоді, коли в центральній колоді не залишиться карт. Перемагає учасник, у якого буде найменша кількість карт.



МІНІ-ГРА № 5

Трійнята

1) Видача карт: перемішайте колоду та покладіть її на стіл зображенням донизу. Візьміть перші 9 карт і розкладіть їх горілиць на столі (як показано на малюнку).

2) Мета гри: зібрати найбільше карт.

Підготовка
до гри:



3) Правила: гравці

одночасно намагаються знайти 3 будь-які карти, що мають однакове зображення. Як тільки ви знайшли збіг, назвіть його. Заберіть ці 3 карти з однаковим зображенням та замініть їх новими картами з колоди.

4) Кінець гри: міні-гра завершується тоді, коли лишається менше 9 карт, або більше немає комбінацій з 3 карт, які мають спільне зображення. Виграє той, хто зібрав найбільшу кількість карт.





Гру створили: Деніс Бланшот (Denis Blanchot),
Жак Коттеро (Jacques Cottureau) та команда
«Play Factory»: Жан-Франсуа Андреані (Jean-
François Andreani), Туссент Бенедетті (Toussaint
Benedetti), Гійом Жіль-Нава (Guillaume Gille-Naves),
а також Ігор Полушин (Igor Polouchine).



Published by Asmodee Group
www.asmodee.com



WIZARDING WORLD characters, names and related
indicia are © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc.

WB SHIELD: © & ™ WBEI. Publishing
Rights © JKR. (s21)

WWW.ZYGOMATIC-GAMES.COM