



Опис гри

У настільній грі "Jungle Speed" учасники візьмуть участь в ритуалі вибору вождя племені Абулубу. З давніх часів люди спостерігали за спритністю і грацією диких тварин. Тож не дивно, що найсильніші воїни, стаючи вождями, отримували імена різних могутніх тварин. Ця гра з'явилася 3000 років тому, як ритуал вибору вождя племені і таємно передавалася з покоління в покоління, поки автори не відкрили її таємницю гравцям. Змагання це складається в перевірці спритності, уваги і сміливості претендентів. Ви повинні будете боротися за священний тотем, намагаючись якомога швидше схопити його при появі пари однакових символів.

Підготуйте гру

Підготовка до гри не вимагає багато часу. Роздайте всі карти порівну між учасниками, помістивши залишок під тотем що стоїть в по центру. Ці колоди повинні лежати сорочками вгору. Потім гравці по черзі починають відкривати карти, викладаючи їх перед собою лицьовою стороною вгору так, щоб всі могли їх бачити. На картах зображені різні фігури що відрізняються за формою і кольором.

Як грати

Спочатку може здатися, що деякі з них схожі, але уважно придивившись, ви побачите, що між багатьма картами є невеликі відмінності. Як тільки перед двома гравцями з'являються карти з однаковими фігурами, вони повинні спробувати якомога швидше схопити тотем! Ось тут вам і знадобиться вся ваша спритність і увагу. Переможець дуелі віддає свої відкриті карти тому, хто програв, який додає до них свої карти і ті, що знаходяться під тотемом, скидаючи всю стопку під низ своєї колоди. А що відбувається якщо ви помилитеся? Джунглі не прощають помилок! Якщо ви схопили тотем помилково, то будете покарані з усією суворістю, забравши зі столу всі раніше скинуті карти. У грі переможе той, хто першим позбудеться усіх своїх карт.

Спеціальні картки

В диких джунглях було б не настільки цікаво без спеціальних карт, які ще більше розпалюють пристрасті за ігровим столом! У базовій грі передбачено три типи таких карт. По-перше, олала (стрілки всередину) - коли з'являється така карта, починається дуель між усіма гравцями і переможець скидає свої відкриті карти під тотем. Карта айайай (кольорові стрілки) вимагає для наступної дуелі збігу за кольором, а не по формі, як зазвичай. І нарешті, вопопоп (або стрілки назовні) вимагає від гравців одночасно відкрити по карті зі своїх колод, що може привезти до однієї або навіть декількох дуелі.

