

Зверніть увагу, що інструкція до цієї гри була перекладена з використанням машинного перекладу (Google Translator).



про що це все?

У серці джунглів лев заснув... Швидше! Ось ваш шанс врятувати тварин! Використовуйте свою пам'ять і свої швидкі рефлексі, щоб першим схопити тотем!

Підготуйте гру

Поставте тотем у центр столу.

Плитки Тварини та Лева (всього 36) перемішуються та розкладаються навколо тотема лицьовою стороною вниз.

Кожен гравець отримує плитку персонажа, яку кладе перед собою (кольоровою стороною вгору).

Як грати

Гра починається з того, що наймолодший гравець перевертає одну з плиток (обличчям вгору).

Важливо

Коли гравець перевертає плитку, він повинен зробити це в напрямку інших гравців (щоб вони не бачили її раніше інших).

Як тільки всі добре роздивляться плитку, гравець може перевернути її назад.

Кожен гравець, по черзі, перевертає плитку (за годинниковою стрілкою).

Зверніть увагу, що інструкція до цієї гри була перекладена з використанням машинного перекладу (Google Translator).

Коли плитка знаходиться лицьовою стороною вгору, будь-який гравець може схопити тотем, якщо вважає, що знає, де захована тварина тієї ж родини.

Тільки той гравець, який схопив тотем, може позначити плитку, яка, на їхню думку, приховує тварину, що відповідає тій, що лицьовою стороною вгору. Потім вони кладуть на нього тотем і перевертають цю плитку (лицьовою стороною вгору).



Якщо це справді тварина з тієї ж родини, гравець отримує обидві плитки і складає їх поруч їх плитка персонажів.



Якщо сім'ї тварин відрізняються, гравець перевертає плитку свого персонажа (заморожена сторона лицьовою стороною вгору). Їм тимчасово не дозволять зловити тотем. Однак їм буде дозволено запам'ятовувати плитки, які перевертали інші гравці! Обидві плитки з тваринами вгору повертаються лицьовою стороною вниз.

Потім гра поновлюється: гравець зліва від того, хто схопив тотем, перевертає плитку і так далі.

Якщо заморожений гравець ненавмисно схопить тотем, він просто кладе його назад на стіл, і гра поновлюється.

Зверніть увагу, що інструкція до цієї гри була перекладена з використанням машинного перекладу (Google Translator).

Повторна активація замороженого гравця

Два варіанти:

1. Коли настає черга грати замороженого гравця, він перевертає свою плитку персонажа (кольорова сторона обличчям вгору) замість плитки тварин. Потім вони можуть знову спробувати захопити тотем!
2. Коли гравець перевертає плитку Лева, кожен заморожений гравець негайно перевертає свою плитку персонажа (кольорова сторона лицьовою стороною вгору) і може знову спробувати захопити тотем!

Кінець гри

Кожен раз, коли гравець перевертає одну з 4 плиток Лева, він повинен покласти її лицьовою стороною вгору поруч із тотемом.

Таким чином, лев з'являтиметься частина за шматком

сповіщаючи про своє пробудження. Гра відразу закінчується після перегортання четвертої і останньої плитки, утворюючи лева!

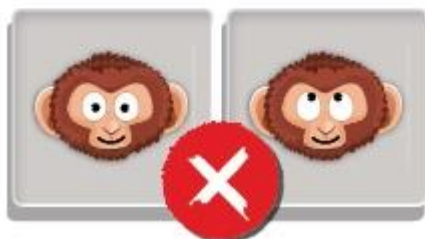
Тварини, які ще потрібно врятувати, якщо такі є, залишаються прихованими, налякані присутністю лева!

Гравець, який має найбільшу купу плиток, виграє гру! У разі нічиєї всі гравці з нічиєю оголошуються переможцями!

Варіант 1: Око тигра (5 років і старше)



Для цього варіанту мають значення тільки вирази очей, незалежно від сімейства тварин: гравці повинні знайти плитку з однаковим виразом очей (очі дивляться вгору, прямо, вниз або закриті). Крім цього, правила залишаються незмінними. Гравцям доведеться бути уважнішими, щоб запам'ятати вирази очей, які демонструють тварини.



Зверніть увагу, що інструкція до цієї гри була перекладена з використанням машинного перекладу (Google Translator).

Варіант 2: Король джунглів (6 років і старше)



По ходу гри гравці залишають перевернуту плитку лицьовою стороною вгору: отже, плитки лицьовою стороною вгору буде все більше. Коли гравець вважає, що 2 перевернуті плитки ідеально підходять (одна і та сама тварина з однаковим виразом очей), він повинен схопити тотем і негайно покласти його на одну з однакових плиток, вказуючи на його близнюка.

Якщо гравець правий, він отримує відповідні плитки і складає їх поруч зі своїм персонажем. Якщо гравець помиляється, вони завмирають. Крім цього, правила залишаються незмінними.