

POSTAĆ

IMIĘ POSTACI:

GATUNEK/ARCHETYP:

PROFESJA:

GRACZ:



REDUKCJA

RANY

PRÓG AKTUALNE

ZMĘCZENIE

PRÓG AKTUALNE

OBRONA

DYSTANS ZWARCIE

CECHY

KRZEPA

ZWINNOŚĆ

INTELEKT

SPRYT

WOLA

PREZENCJA

UMIEJĘTNOŚCI

UMIEJĘTNOŚCI OGÓLNE	UNIWERSUM?	PROFESJA?	POZIOM
ALCHEMIA (I)			
ASTROKARTOGRAFIA (I)			
ATLETYKA (K)			
CZUJNOŚĆ (W)			
DYSCYPLINA (W)			
JĘZDZIECTWO (Z)			
KOMPUTERY (I)			
KOORDYNACJA (Z)			
MACHLOJKI (S)			
MECHANIKA (I)			
MEDYCYNĄ (I)			
ODPORNOŚĆ (K)			
OPANOWANIE (P)			
PERCEPCJA (S)			
PILOTAŻ (Z)			
POJAZDY ZAŁOGOWE (I)			
PROWADZENIE POJAZDÓW (Z)			
SKRADANIE SIĘ (Z)			
SZTUKA PRZETRWANIA (S)			
ZNAJOMOŚĆ PÓŁŚWIATKA (S)			

UMIEJĘTNOŚCI BOJOWE	UNIWERSUM?	PROFESJA?	POZIOM
ARTYLERIA (Z)			
BIJATYKA (K)			
BRŒŒ BIAŁA (K)			
BRŒŒ BIAŁA (CIĘŻKA) (K)			
BRŒŒ BIAŁA (LEKKA) (K)			
BRŒŒ DYSTANSOWA (Z)			
BRŒŒ DYSTANSOWA (CIĘŻKA) (Z)			
BRŒŒ DYSTANSOWA (LEKKA) (Z)			

UMIEJĘTNOŚCI SPOŁECZNE	UNIWERSUM?	PROFESJA?	POZIOM
NEGOCJACJE (P)			
OSZUSTWO (S)			
PRZYMUSZANIE (W)			
PRZYWÓDZTWO (P)			
UROK OSOBISTY (P)			

UMIEJĘTNOŚCI AKADEMICKIE	UNIWERSUM?	PROFESJA?	POZIOM
WIEDZA (I)			

UMIEJĘTNOŚCI NIESTANDARDOWE	UNIWERSUM?	PROFESJA?	POZIOM

UMIEJĘTNOŚCI MAGICZNE	UNIWERSUM?	PROFESJA?	POZIOM
MOC BOSKA (S)			
MOC PIERWOTNA (S)			
MOC TAJEMNA (I)			

BRONIE

BRŒŒ	UMIEJĘTNOŚĆ	OBRAŻENIA	KRYTYCZNOŚĆ	ZASIEG	SPECJALNE

ŁĄCZNE PD

KOPROWANIE DOZWOLONE WYŁĄCZNE NA UŻYTEK WŁASNY. © FFG. KARTA POSTACI DOSTĘPNA RÓWNIEŻ DO POBRANIA ZE STRONY WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM

DOSTĘPNE PD

MOTYWACJE

ZALETA:

WADA:

PRAGNIENIE:

LĘK:

ILUSTRACJA POSTACI

OPIS POSTACI

PŁEĆ:

WIEK:

WZROST:

BUDOWA CIAŁA:

WŁOSY:

OCZY:

ZNAKI SZCZEGÓLNE:

PIENIĄDZE:

WYPOSAŻENIE

BRONŃ I PANCERZ:

SPRZĘT OSOBISTY:

NOTATKI

URAZY KRYTYCZNE

DOTKLIWOŚĆ

EFEKT

◇ ◇ ◇ ◇ ◇	
◇ ◇ ◇ ◇ ◇	
◇ ◇ ◇ ◇ ◇	
◇ ◇ ◇ ◇ ◇	

TALENTY I ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

NAZWA

STRONA #

OPIS ZDOŁNOŚCI

	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	

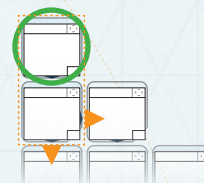
PIRAMIDA TALENTÓW

GENESYS™

ZAKUP TALENTÓW

Na tej karcie zapisujesz talenty kupione dla postaci. Gdy wykupisz pierwszy talent Stopnia 1, zapisz go na karcie w lewym górnym polu, w kolumnie „Stopień 1”.

Przy zakupie pamiętaj, że twoja postać musi mieć więcej talentów danego stopnia niż talentów najbliższego wyższego stopnia.



TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

TALENT	AKTYWNY?
	☐
STRONA #	

STOPIEŃ 1
5 PD

STOPIEŃ 2
10 PD

STOPIEŃ 3
15 PD

STOPIEŃ 4
20 PD

STOPIEŃ 5
25 PD