



NIEODWRACALNIE PLAGA naCECHOWANI

Wyróżnianie się z tłumu może być powodem do dumy, ale także źródłem uprzedzeń. Dotąd większość z nas chyliła głowy w pokorze i zwykliśmy kryć się w bezimiennnej cizbie: budzenie zainteresowania nie było wskazane w tych mrocznych czasach. Teraz role się odwróciły i to my jesteśmy drapieżcami.

Jako łowcy, jesteśmy dumni z polowania na najbardziej wyróżniające się i wirutnie zainfekowane zombie. Zapewniają

nam one cenne trofea i pozwalają snuć wspaniałe historie przy obozowym ognisku.



1- Podczas przygotowania do gry stwórzcie talię Krypty, wtasowując do niej wszystkie posiadane karty Artefaktów z Krypty (poza tymi, które są używane w wybranej Misji). Gdy efekt gry nakazuje dobranie Artefaktu z Krypty, dobierzcie kartę z tej talii.

2- NPC Szwendacze, pomimo swojego specjalnego statusu „NPC”, podlegają tym samym zasadom co Szwendacze:

- **Kolejność Wybierania Celów:** NPC Szwendacze mają ten sam priorytet co Szwendacze. Wybierajcie spośród nich swoje cele!
- **Punkty doświadczenia:** Zabicie NPC Szwendacza zapewnia Ocalałemu 1 punkt doświadczenia.
- **Dodatkowe Aktywacje:** NPC Szwendacze korzystają z dodatkowych Aktywacji Szwendaczy.

3- Wtasujcie karty „Inwazja N.P.C. Zombie” do talii Zombie i po dobraniu takiej karty standardowo namnożcie NPC Zombie. Umieszczając je na planszy losowo

wybercie jedną z figurek z puli NPC Zombie. Jeśli w puli zabraknie figurek NPC Szwendaczy, w zamian użyjcie standardowych Szwendaczy.

4- Za każdym razem, gdy NPC Szwendacz zostanie wyeliminowany, gracz może umieścić jego figurkę na planszy atakującego Ocalałego, zamiast zwracać ją do puli rezerwowej. W dowolnym momencie gracz może odrzucić zebrane figurki NPC Zombie z powrotem do rezerwy figurek Zombie (bez zdobywania doświadczenia).

5- Za każdym razem gdy Ocalały odrzuci jednocześnie pięć różnych zebranych figurek NPC Zombie (przedstawiających inny model postaci), wywołuje efekt specjalny. Gracz może wybrać z talii Krypty dowolną kartę Artefaktu z Krypty – otrzymuje ją Ocalały, z którego planszy zostały odrzucone NPC Zombie. W tym momencie Ocalały może dowolnie zreorganizować swoje wyposażenie. Następnie przetasujcie talię Krypty.

