

MIĘDZY PÓŁKAMI™

Książkowa układanka

Instrukcja



1+



8+

Zawartość:

40 kart zadań,
12 książek (A-L),
2 półki,
kot,
poziomnica.



Cel:

Rozwiąż zadanie! Ułóż książki na dolnej półce w taki sposób, żeby górna półka była równoległa do podłoża.

Jak grać?

1. Wybierz kartę zadania.
2. Połóż 1 z półek na płaskiej powierzchni.
3. Weź książki wskazane na karcie i umieść je na półce. Następnie połóż na nich drugą półkę i za pomocą poziomnicy sprawdź, czy znajduje się ona w płaszczyźnie poziomej (bąbełek w poziomnicy musi się znajdować między 2 środkowymi liniami).

Zasady umieszczania

1. Co najmniej 2 książki muszą dotyczyć górnej półki.
2. Na niektórych kartach zadań znajduje się symbol wskazujący określoną liczbę książek lub książki z określoną literą, które musisz ułożyć w pionie, poziomie albo jedna na drugiej.
3. Jeśli na karcie zadania znajduje się symbol kota, musisz go umieścić na co najmniej 1 książce i między 2 innymi.

Opis symboli



Liczba książek (albo książki z określoną literą), które musisz umieścić w pionie.



Liczba książek (albo książki z określoną literą), które musisz umieścić w poziomie.



Wskazane książki nie mogą do siebie przylegać.



Musisz umieścić kota na 1 książce i między 2 innymi.

Z tyłu każdej karty zadania znajduje się przykładowe rozwiązanie, choć niewykluczone, że zadanie można rozwiązać na inne sposoby.

Twórcy gry: Gilit Metuki,
Ronnie Manor, Theora Concept LTD.
Opracowanie graficzne: Orit Zohar
Tłumaczenie: Jakub Sacharczuk
Redakcja: zespół Rebel

ADVANCE
GAMES

By Foxmind Group

rebel