



Podsumowanie wytycznych dotyczących publikacji treści w ramach Open-Gaming License i Dungeon Masters Guild.

Co chcę zrobić?	OGL	DMsGuild
Chcę publikować stworzone przez siebie materiały korzystające z mechaniki piątej edycji D&D.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Chcę publikować własne światy (tzw. settingi) korzystając z mechaniki piątej edycji D&D.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Chcę publikować treści związane ze światem Zapomnianych Krain, Ravenloft, Eberron, Ravnica czy w tzw. generycznym fantasy.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Chcę sprzedawać drukowane wersje moich materiałów w własnym zakresie.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Chcę sprzedawać elektroniczne wersje moich materiałów w sklepie online.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Chcę, aby moje materiały mogły zostać ocenione przez możliwie największą społeczność graczy D&D?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Chcę mieć szansę na to, aby moje materiały mogły zostać wzięte pod uwagę przez WOTC przy kolejnych publikacjach (książki, gry) i w materiałach marketingowych.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>