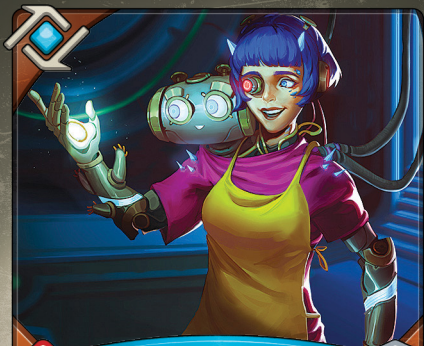




Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



4

Bot Woluminton

STWORZENIE

MUTANT • NAUKOWIEC

Zbieranie: Zagraj wierzchnią kartę ze swojej talii.

*„Spójrz Momo, teraz ja też mam
kwantowy promień śmierci”.*

© 2020 FFG

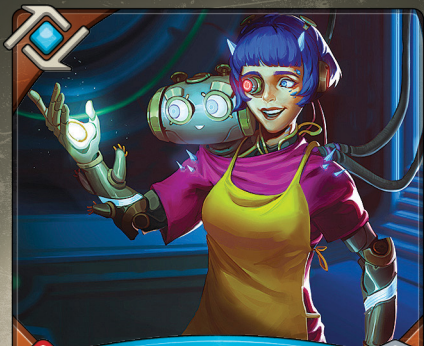
Gabriel Scavariello

067

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



4

Bot Woluminton

STWORZENIE

MUTANT • NAUKOWIEC

Zbieranie: Zagraj wierzchnią kartę ze swojej talii.

*„Spójrz Momo, teraz ja też mam
kwantowy promień śmierci”.*

© 2020 FFG

Gabriel Scavariello

067

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



2

Córka

STWORZENIE

CYBORG • NAUKOWIEC

Nieuchwytność. (Podczas pierwszego ataku na to stworzenie w tej turze żadna ze stron nie zadaje obrażeń).

Podczas swojego kroku dobierania kart uzupełniasz swoją rękę o 1 kartę więcej.

© 2020 FFG

Roman Semenenko

069

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Ładunek Średnicowy

AKCJA

Zagranie: Zadaj 1  stworzeniu i 2  obszarowo.

Kozackie boty nie oglądają się na eksplozje.

© 2020 FFG



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Inwigilacja konkurencji

AKCJA

Wzmocnienie . (Ten symbol premii został już umieszczony na karcie z twojej talii).

Zagranie: Podczas następnej tury twojego przeciwnika wrogie stworzenia nie mogą zbierać.

© 2020 FFG

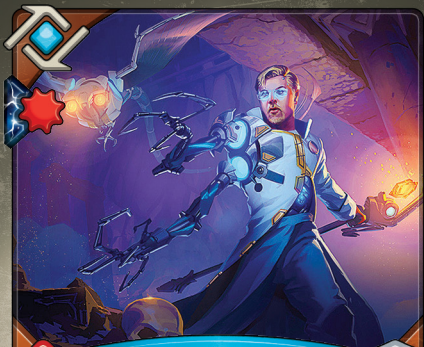
 BalanceSheet

 077 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



3

Quixo

STWORZENIE

CZŁOWIEK • NAUKOWIEC

Doskok. (Kiedy używasz tego stworzenia do walki, oponent nie zadaje mu obrażeń).

Walka: Dobierz kartę.

„...tego nie uwzględnię w swoim dzienniku”.

© 2020 FFG

David Auden Nash

079

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Standaryzacja

AKCJA

Zagranie: Zniszcz wszystkie stworzenia o najmniejszej sile i wszystkie stworzenia o największej sile.

Logos nazywają to agresywną motywacją.

© 2020 FFG

Marko Fiedler

080

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



6

Tytan inżynier

STWORZENIE

CYBORG • NAUKOWIEC

Gdy Tytan inżynier nie znajduje się na flance, klucze kosztują +1 .

Tytany charakteryzują się niezwykle wytrzymałą konstrukcją. Zniosą nawet męczących inżynierów, którzy ciągle w nich gmerają.

© 2020 FFG

 Brolken

 081 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



6

Tytan inżynier

STWORZENIE

CYBORG • NAUKOWIEC

Gdy Tytan inżynier nie znajduje się na flance, klucze kosztują +1 .

Tytany charakteryzują się niezwykle wytrzymałą konstrukcją. Zniosą nawet męczących inżynierów, którzy ciągle w nich gmerają.

© 2020 FFG

 Brolken

 081 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Pocisk pozytronyowy

AKCJA

Zagranie: Zadaj 3  stworzeniu na flance.
Zadaj 2  sąsiadującemu z nim stworzeniu.
Zadaj 1  następnemu stworzeniu w kolejności.

© 2020 FFG

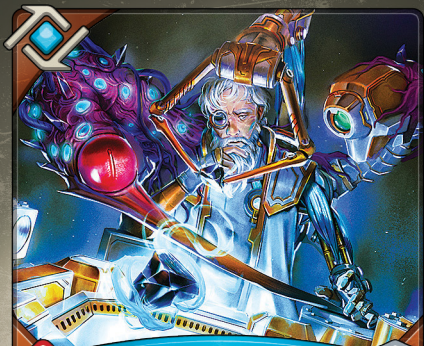
 Pedro Dutra

 094 

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



4

Profesor Terato

STWORZENIE

MUTANT • NAUKOWIEC

Wszystkie stworzenia z cechą MUTANT zyskują: „**Zbieranie:** Dobierz kartę”.

© 2020 FFG

Nasrul Hakim

095 ♦

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Mistrzostwo teorii

AKCJA

Zagranie: Jeśli w grze nie ma przyjaznych stworzeń, możesz zarchiwizować kartę za każde wrogie stworzenie.

*W teorii nie ma różnicy
między teorią a praktyką.*

© 2020 FFG

Sean Donaldson

106 ★

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia

**4**

Żarliwy bohater

STWORZENIE

CZŁOWIEK • RYCERZ

Prowokacja. (Sąsiedzi tego stworzenia nie mogą być atakowani, chyba że także mają prowokację).

Stworzenia z cechą MUTANT i stworzenia o sile 5 albo większej nie mogą zadawać obrażeń Żarliwemu bohaterowi.

© 2020 FFG



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Oczyszczająca fala

AKCJA

Zagranie: Wylecz po 1 obrażeniu z każdego stworzenia. Otrzymujesz 1  za każde wyleczone w ten sposób stworzenie.

© 2020 FFG



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Kły Gizelharta

AKCJA

Zagranie: Anihiluj stworzenie o największej sile.

*„Poszukiwacze wiedzy, zaprawdę powiadam wam:
nigdy nie budźcie mnie przed południem”.
- z Bredni Proroka Gizelharta*

© 2020 FFG

Natalie Russo

133

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia

**4****Porucznik Gorvenal****1**

STWORZENIE

DUCH • RYCERZ

Gdy zakończysz walkę stworzeniem,
Porucznik Gorvenal przejmuje 1 .

©2020 FFG



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia

**3**

Poszukiwacz Prawdy

1

STWORZENIE

CZŁOWIEK

Walka: Możesz walczyć przyjaznym stworzeniem nienależącym do domu Sanctum.

„Nie, tu też jej nie ma”.

© 2020 FFG

Gabriela Marchioro

138 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



2

Giermek Alys

STWORZENIE

CZŁOWIEK

Zagranie: Przejmij 2 .

„Chyba źle zrozumiałam rozkazy”.

© 2020 FFG

 Helena Butenkova

 140 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



4

Wściekły tłum

STWORZENIE

CZŁOWIEK

Przed walką: Możesz odrzucać karty z wierzchu swojej talii, aż odrzucisz inną kartę Wściekły tłum albo skończą ci się karty. Jeśli odrzuciłeś w ten sposób inną kartę Wściekły tłum, weź ją na rękę.

© 2020 FFG

Vladimir Kafanov

143 ♦

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia

**4**

Wściekły tłum

STWORZENIE

CZŁOWIEK

Przed walką: Możesz odrzucać karty z wierzchu swojej talii, aż odrzucisz inną kartę Wściekły tłum albo skończą ci się karty. Jeśli odrzuciłeś w ten sposób inną kartę Wściekły tłum, weź ją na rękę.

© 2020 FFG

Vladimir Kafanov

143 ♦

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia

**4**

Wściekły tłum

STWORZENIE

CZŁOWIEK

Przed walką: Możesz odrzucać karty z wierzchu swojej talii, aż odrzucisz inną kartę Wściekły tłum albo skończą ci się karty. Jeśli odrzuciłeś w ten sposób inną kartę Wściekły tłum, weź ją na rękę.

© 2020 FFG

Vladimir Kafanov

143 ♦

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



4

Wściekły tłum

STWORZENIE

CZŁOWIEK

Przed walką: Możesz odrzucać karty z wierzchu swojej talii, aż odrzucisz inną kartę Wściekły tłum albo skończą ci się karty. Jeśli odrzuciłeś w ten sposób inną kartę Wściekły tłum, weź ją na rękę.

© 2020 FFG

Vladimir Kafanov

143 ♦

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia

**4****Baldric Śmiały**

STWORZENIE

2

CZŁOWIEK • RYCERZ

Przed walką: Jeśli stworzenie, z którym walczy Baldric Śmiały, jest najsilniejszym wrogiem stworzeniem, otrzymujesz 2 .

© 2020 FFG



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Płaszcz Armagedonu

ULEPSZENIE



To stworzenie zyskuje zagrożenie 2 i: „**Zniszczenie:** Zamiast tego całkowicie wylecz to stworzenie i zniszcz Płaszcz Armagedonu”.

©2020 FFG



Andreas Zafiratos

158 ★

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



3

Franek „Ekonom”

STWORZENIE

ELF • ZŁODZIEJ

Doskok. (Kiedy używasz tego stworzenia do walki, oponent nie zadaje mu obrażeń).

Walka: Każdy gracz otrzymuje 1 .

„Ja zyskam, ty zyskas, świetny interes!”

© 2020 FFG

 Dany Orizio

 248 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia

**2**

Gamdzi

STWORZENIE

ELF • ŻŁODZIEJ

Nieuchwytność. (Podczas pierwszego ataku na to stworzenie w tej turze żadna ze stron nie zadaje obrażeń).

Zbieranie: Jeśli przeciwnik ma więcej  od ciebie, ukradnij 1 .

© 2020 FFG

 Hans Krill 249 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia

**3**

Mutant kieszonkowiec

STWORZENIE

MUTANT • ZŁODZIEJ

Wzmocnienie   . (Te symbole premii zostały już umieszczone na kartach z twojej talii).

© 2020 FFG

 Grigory Serov 252 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia

**3**

Nexus

STWORZENIE

CYBORG • ZŁODZIEJ

Nieuchwytność. (Podczas pierwszego ataku na to stworzenie w tej turze żadna ze stron nie zadaje obrażeń).

Zbieranie: Użyj wrogiego artefaktu tak, jak gdyby należał do ciebie.

© 2020 FFG



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Oportunista

ULEPSZENIE

To stworzenie zyskuje nieuchwytność.
(Podczas pierwszego ataku na to stworzenie w tej turze żadna ze stron nie zadaje obrażeń).

Zagranie: To stworzenie przejmuje 1  od swojego przeciwnika.

©2020 FFG



 David Keen

 254 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Oportunista

ULEPSZENIE

To stworzenie zyskuje nieuchwytność.
(Podczas pierwszego ataku na to stworzenie w tej turze żadna ze stron nie zadaje obrażeń).

Zagranie: To stworzenie przejmuje 1  od swojego przeciwnika.

©2020 FFG



 David Keen

 254 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Kusząca oferta

AKCJA

Wzmocnienie . (Ten symbol premii został już umieszczony na karcie z twojej talii).

Zagranie: Cofnij wrogie stworzenie na rękę właściciela. Jeśli to zrobisz, przeciwnik otrzymuje 1 .

© 2020 FFG

Monztre

259 ●

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Jad kościognijny

ULEPSZENIE



Po użyciu tego stworzenia zadaj mu 2

„O nie! Moje kości”.
- Quixo „Poszukiwacz Przygód”

©2020 FFG



Ivan Frolov

261 ♦

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Plądrowanie

AKCJA

Zagranie: Ukradnij 1 . Odrzuć wierzchnią kartę ze swojej talii. Jeśli to karta z domu Cieni, powtórz ten efekt.

Czy ktoś wziął taczkę?

© 2020 FFG

Monztre

272

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



1

Lekkomysłna Rizzo

STWORZENIE

ELF • ŻŁODZIEJ

Nieuchwytność. (Podczas pierwszego ataku na to stworzenie w tej turze żadna ze stron nie zadaje obrażeń).

Akcja: Ukradnij 2 . Do początku twojej następnej tury Lekkomysłna Rizzo traci nieuchwytność.

© 2020 FFG

Andreas Zafiratos

273 ♦

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



Pancermelina

ARTEFAKT



MIEJSCE

Akcja: Zarchiwizuj przyjazne stworzenie z gry.

„Że co? Zostawiłeś klucze w środku?”

© 2020 FFG

Marko Fiedler

274 ♦

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cezary, Farmer Góry
Przeznaczenia



4

Dinozłodziej

STWORZENIE

MUTANT • ZŁODZIEJ

Nieuchwytność. (Podczas pierwszego ataku na to stworzenie w tej turze żadna ze stron nie zadaje obrażeń).

Zagranie: Możesz awansować Dinozłodzieja. Jeśli to zrobisz, zadaj 3  stworzeniu.

© 2020 FFG

Mihai Radu

297

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia



Cienie



Logos



Sanctum

Cezary, Farmer Góry Przeznaczenia

LISTA KART



Logos

- 067 Bot Woluminton
- 067 Bot Woluminton
- 069 Córka
- 070 Ładunek średnicowy
- 077 Inwigilacja konkurencji
- 079 Quixo
- 080 Standaryzacja
- 081 Tytan inżynier
- 081 Tytan inżynier
- ◆ 094 Pocisk pozytronowy
- ◆ 095 Profesor Terato
- ☆ 106 Mistrzostwo teorii



Sanctum

- 126 Żarliwy bohater
- 130 Oczyszczająca fala
- 133 Kły Gizelharta
- 137 Porucznik Gorvenal
- 138 Poszukiwacz Prawdy
- 140 Giermek Alys
- ◆ 143 Wściekły tłum
- ◆ 143 Wściekły tłum
- ◆ 143 Wściekły tłum

◆ 143 Wściekły tłum

◆ 144 Baldric Śmiały

☆ 158 Płaszcz Armagedonu



Cienie

- 248 Franek „Ekonom”
- 249 Gamdzi
- 252 Mutant kieszonkowiec
- 253 Nexus
- 254 Oportunist
- 254 Oportunist
- 259 Kuszająca oferta
- ◆ 261 Jad kościognijny
- ◆ 272 Plądrowanie
- ◆ 273 Lekkomysłna Rizzo
- ◆ 274 Pancermelina
- ◆ 297 Dinozłodziej



3J77P-MVRQ6-HRH56

Wzmocnienie